

Ανοιγμα	Συμβατικό	Μιν. αριθ. φύλλων	Κόντρ γενκ.μέχρι	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ	ΣΥΝΕΧΕΙΑ ΤΗΣ ΑΓΟΡΑΣ	ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΣΕΙΣ ΚΑΙ ΣΥΝΑΓΩΝΙΣΜΟΣ ΜΕ ΠΑΣΑΡΙΣΜΕΝΟ ΣΥΜΠΑΙΚΤΗ
πάσο							
1♣		3	2♠	12-21 π, φυσικό	Φυσικές, βοήθεια με 5φ χρώμα		
1♦		3	2♠	12-21 π, φυσικό	" "		
1♥		5	2♠	11-21 π, φυσικό	Φυσικές σε γενικές γραμμές, 2♣, 2♦ = 11+ π,		
1♠		5	2♥		1ΧΑ 6=10π., βοήθεια με πήδημα=λίμιτ, 2ΧΑ=φόρσινγκ, 3ΧΑ=4φ φιτ, 13-15π μπαλανσέ 4♣, 4♦=σπλίντερ 10-14 π., σόλο εκεί και 4φ τουλάχιστον φιτ		
1ΧΑ				15 -17 π, ομαλή κατανομή	2♣= non forcing Stayman, 2♦, 2♥= transfer, 2♠= transfer για 3♣ με μακριά ♣ ή ♦ 3♣, 3♦ προτασιακό με 6φυλλο χρώμα 3♥, 3♠=6φ και ενδιαφέρον για σλεμ, αλλιώς ο απαντών κάνει αγορά τράνσφερ 4♦, 4♥=τέξας(τράνσφερ)για το αντίστοιχο μαζέρ	Αν οι αντίπαλοι κοντράρουν τότε τα τράνσφερ εξακολουθούν να ισχύουν ενώ αν κάνουν παρεμβολή τότε δεν ισχύουν. Σ' αυτή την περίπτωση το κiuμπίντ χρησιμοποιείται σαν Stayman.	
2♣	✓			23+ μπαλανσέ ή 9+ λεβέ	2♦ είναι αρνητική απάντηση (0-8π) αλλά μπορεί να είναι και ένα δυνατότερο χέρι που είναι ακατάλληλο για θετική απάντηση. 2♥, 2♠, 3♣, 3♦ δείχνουν 5φ χρώμα με 8+ 2ΧΑ είναι 8-10 με ομαλή κατανομή	Ο ανοίξας αγοράζει με ανώμαλη κατανομή το χρώμα του και με ομαλή κατανομή 2ΧΑ. Μετά τα 2ΧΑ ισχύουν τα Stayman και τα τράνσφερ αν ο απαντών έχει αγοράσει αρχικώς 2♦.	
2♦	✓	6		Ντεμί-φορ σε μαζέρ	2♥ αδύνατο χέρι, 2ΧΑ φόρσινγκ για μανς ρελαί 2♠ 3♣ 3♦: 5φ+ χρώμα, φόρσινγκ για μανς	Ο ανοίξας με μίνιμουμ λέει 3♣ με κούπες και 3♦ με πίκες ενώ με μάζιμουμ αγοράζει το μαζέρ	
2♥/♠		6		Weak στο αντίστοιχο μαζέρ	Η βοήθεια είναι μπαραζ, αλλιώς 2ΧΑ=ρελαί για εξωτερική αξία, νέο χρώμα=φόρσ. για 1 γύρο	Στα 2ΧΑ ο ανοίξας αγοράζει εξωτερική αξία ή το χρώμα του. Σε νέο χρώμα, φιτ με 3φ ή 2φ ονέρ, αλλιώς ΧΑ ή το χρώμα του	
2ΧΑ				20 -21 μπαλανσέ	3♣=Stayman, 3♦/3♥ transfer, 3♠ κάποιιο μινέρ	Συμβάσεις κατά την προσέγγιση του σλέμ	
3♣		6		Μπαράζ	Νέο χρώμα, φόρσινγκ για μανς	Σύμβαση Μπλάκγουντ και σύμβαση Γκέρμπερ	
3♦		6		" "	" "	Μεγάλη Ζοζεφίνα ⇔ 5ΧΑ με πήδημα : πρόταση για μεγάλο σλεμ όταν ο συμπαίκτης έχει τα 2	
3♥		7		" "	" "	από τα 3 τοπ ονέρ	
3♠		7		" "	" "	Κiuμπίντ χρησιμοποιούνται για να δείξουν 1ου ή 2ου γύρου κοντρόλ στο αγοραζόμενο χρώμα	
3 ΧΑ	✓	7		Gambling, 7φ άκοπο μινέρ	4♣ ρελαί για το μινέρ, 4♦ προσπάθεια για σλεμ		
4♣		7		Μπαράζ			
4♦		7		" "			
Άλλες							