

# ΒΑΡΟΜΕΤΡΟ

## ΟΡΓΑΝΩΤΙΚΑ ΘΕΜΑΤΑ

Ένας αγώνας Βαρόμετρου μπορεί να είναι μια θαυμάσια διοργάνωση, αρκεί και μόνο να έχει γίνει η κατάλληλη προετοιμασία.

Κατ' αρχήν πρέπει να γίνει κατανοητό ότι ο ορισμός Βαρόμετρο δεν αναφέρεται σε κάποια ιδιαίτερη κίνηση αλλά στον ιδιαίτερο τρόπο που ανακοινώνονται τα αποτελέσματα, όχι μετά το τέλος του αγώνα όπως γίνεται συνήθως, αλλά μετά το τέλος του κάθε γύρου ή το πολύ μετά το τέλος κάθε δεύτερου γύρου. Αυτά που πρέπει να ανακοινώνονται στους παίκτες είναι:

- Συχνότητες και βαθμολογία για τα διάφορα αποτελέσματα σε κάθε διανομή.
- Η βαθμολογία όλων των ζευγών για τον κάθε γύρο, καθώς και η προοδευτική βαθμολογία μετά από κάθε γύρο.

Ως εκ τούτου θα πρέπει να υπάρχουν πολλές και μεγάλες πινακίδες ανακοινώσεων για να μπορούν να αναρτηθούν όλα τα αποτελέσματα και όλες οι συχνότητες για τις διανομές στον κάθε γύρο, καθώς και όλα τα προοδευτικά αποτελέσματα.

Δεδομένου ότι σε κάθε γύρο όλα τα τραπέζια παίζουν τις ίδιες διανομές, πρέπει να υπάρχουν αρκετά αντίγραφα από κάθε διανομή, ώστε να μπορεί να καλυφθεί ο οποιοσδήποτε αριθμός ζευγών παρουσιαστεί. Σε τέτοιους αγώνες συνήθως δεν παίζονται μόνο 2 διανομές ανά γύρο, αλλά τουλάχιστον 3 αν όχι 4, διαφορετικά οι απαιτήσεις του αγώνα σε σειρές διανομών είναι πολύ μεγάλες.

Αν για παράδειγμα υπάρχουν 8 τραπέζια και πρόκειται να παιχτούν 8 γύροι των 3 διανομών, αυτό σημαίνει ότι θα πρέπει να υπάρχουν 4 αντίγραφα από κάθε διανομή ώστε σε κάθε γύρο τα τραπέζια να παίζουν από μια διανομή και να υπάρχει πάντα ένα αντίγραφο ελεύθερο (4ο αντίγραφο) για να καλυφθεί και το τραπέζι που τελείωσε πρώτο την διανομή που έπαιξε. Ο τύπος σύμφωνα με τον οποίο υπολογίζει ο διαιτητής πόσες σειρές διανομών θα χρειαστεί να ντουπλικάρει είναι:

$$\Sigma\Delta = (T/\Delta) \times 1,2$$

όπου:  $\Sigma\Delta$  = ο αριθμός των σειρών των διανομών που ντουπλικάρονται

$T$  = ο αριθμός των τραπέζιων, και

$\Delta$  = ο αριθμός των διανομών που παίζονται σε κάθε γύρο

και πάντοτε όλοι οι κλασματικοί αριθμοί που προκύπτουν στρογγυλοποιούνται προς τα πάνω.

Σε έναν αγώνα "Βαρόμετρο" σε κάθε γύρο όλα τα τραπέζια παίζουν το ίδιο σετ διανομών, οπότε στο τέλος κάθε γύρου, το κάθε σετ διανομών έχει παιχτεί πλήρως και ως εκ τούτου όλες οι διανομές θα έχουν τον ίδιο αριθμό εγγραφών, έστω και αν θεωρητικά θα μπορούσαν να παιχτούν και άλλοι γύροι. Βεβαίως, για να υπάρξει μια καλή εξισορρόπηση της κίνησης, θα πρέπει να παίζονται τουλάχιστον το  $\frac{1}{3}$  των θεωρητικών γύρων.

Το μεγάλο μειονέκτημα μιας διοργάνωσης "Βαρόμετρου" είναι το προσωπικό. Ακόμα και με επτά τραπέζια μόνον, είναι αναγκαία η ύπαρξη βοηθού (board mover), για την ταχύτερη μετακίνηση των διανομών. Αν τώρα γίνεται λόγος για μεγάλη διοργάνωση (20+ τραπέζια) τότε όχι μόνον απαιτούνται βοηθοί, αλλά και άτομο που θα βαθμολογεί τις διανομές (scorer), δεδομένου ότι ο διαιτητής θα πρέπει να ασχολείται αποκλειστικά με τον αγώνα (κλήσεις διαιτητού, μετακινήσεις μετά από κάθε γύρο, κλπ.).

## ΚΙΝΗΣΕΙΣ ROUND ROBIN ΓΙΑ ΒΑΡΟΜΕΤΡΟ

Οι κινήσεις Round Robin είναι οι πιο κατάλληλες για αγώνες "Βαρόμετρου". Εδώ απλώς γίνεται αναφορά στο αντίστοιχο κεφάλαιο (Κινήσεις Round Robin για ζεύγη), όπου εξηγούνται οι λεπτομέρειες των κινήσεων αυτών.

## ΚΙΝΗΣΕΙΣ RING DANCE MITCHELL ΓΙΑ ΒΑΡΟΜΕΤΡΟ

Μια άλλη επιλογή είναι η κίνηση Ring Dance Mitchell, που είναι παραλλαγή της κλασικής κίνησης Mitchell, για να μπορούν όλα τα τραπέζια να παίζουν το ίδιο σετ διανομών σε κάθε γύρο. Λόγω της ιδιαιτερότητας αυτής (ταυτόχρονο παίξιμο διανομών), αν αλλάξουν όλα τα τραπέζια προσανατολισμό σε κάποιο γύρο, δεν αλλάζουν οι συγκρίσεις. Ομοίως δεν είναι δυνατόν να παίζουν μερικά τραπέζια με αλλαγή προσανατολισμού σε όλους τους γύρους διότι τότε τα ζεύγη BN στα τραπέζια αυτά θα παίζουν συνεχώς ως ΑΔ και δεν θα συγκρίνονται ποτέ με τα άλλα ζεύγη BN. Η λύση λοιπόν είναι να κινούνται όλα τα ζεύγη και μάλιστα σε δύο κατευθύνσεις (BN=+1 τραπέζι και ΑΔ=-1 τραπέζι) και ταυτόχρονα σε ορισμένα τραπέζια να αλλάζουν προσανατολισμό. Υπενθυμίζεται ξανά ο Βασικός Κανόνας των κινήσεων Mitchell:

**Όταν δίνεται η αλλαγή για έναν νέο γύρο, τα κινητά ζεύγη ανεβαίνουν ένα τραπέζι και τα σετ των διανομών κατεβαίνουν ένα τραπέζι.**

Δεδομένου ότι τώρα σε κάθε γύρο οι δύο άξονες (BN και ΑΔ) κινούνται, και δεν υπάρχει πλέον μετακίνηση των διανομών, ο κανόνας αυτός τροποποιείται λίγο και γίνεται:

**Όταν δίνεται αλλαγή για έναν νέο γύρο, τα ζεύγη του ενός άξονα ανεβαίνουν ένα τραπέζι και τα ζεύγη του άλλου άξονα κατεβαίνουν ένα τραπέζι.**

Επειδή όμως και οι δύο άξονες παίζουν άλλοτε ως BN και άλλοτε ως ΑΔ, δεν πρέπει να διαχωρίζονται σε BN και ΑΔ, αλλά είτε με κάποια χρώματα, π.χ. Μπλε και Κόκκινος Όμιλος, ή εναλλακτικά (επειδή η αρίθμηση των ζευγών γίνεται σε “βήματα”) οι “μικροί” και οι “μεγάλοι” αριθμοί ζευγών, οπότε οι οδηγίες που θα τοποθετούνται σε κάθε τραπέζι θα είναι:

**Στο τραπέζι αυτό:**

**Τα ΜΠΛΕ ζεύγη παίζουν BN**

**Τα ΚΟΚΚΙΝΑ ζεύγη παίζουν ΑΔ**

ή

**Στο τραπέζι αυτό:**

**Τα ΜΠΛΕ ζεύγη παίζουν ΑΔ**

**Τα ΚΟΚΚΙΝΑ ζεύγη παίζουν BN**

### Μονός αριθμός τραπεζιών

Όταν ο αριθμός των τραπεζιών είναι μονός ακολουθείται ο τροποποιημένος Βασικός Κανόνας σε όλους τους γύρους.

### Ζυγός αριθμός τραπεζιών

Όταν ο αριθμός των τραπεζιών είναι ζυγός, ακολουθώντας τον τροποποιημένο Βασικό Κανόνα, μετά τους μισούς γύρους τα ζεύγη του ενός ομίλου θα συναντήσουν πάλι τα ίδια ζεύγη του άλλου ομίλου. Παρουσιάζεται δηλαδή αντίστοιχο πρόβλημα που λύθηκε με το Skip Mitchell, μόνο που τώρα το πρόβλημα δεν είναι τα σετ των διανομών αλλά τα ζεύγη των δύο ομίλων. Η λύση είναι όπως και στο Skip Mitchell, δηλαδή:

**Μετά τους μισούς γύρους, τα ζεύγη του ενός ομίλου, για τον γύρο αυτό και μόνο, δεν μετακινούνται, οπότε επιτυγχάνεται η εναλλαγή από τα μονά στα ζυγά ζεύγη και αντιστρόφως.**

### Εξισορρόπηση κινήσεων

Όπως και στις κινήσεις Διαρκών Howell, έτσι και στις κινήσεις Ring Dance Mitchell πρέπει να γίνεται αλλαγή προσανατολισμού στα μισά περίπου τραπέζια για να είναι καλά ισορροπημένη μια κίνηση. Ανάλογα με τον αριθμό των τραπεζιών προτείνονται:

Αριθμός Τραπεζιών	Αλλαγή προσανατολισμού στα τραπέζια
5-6	2, 4, 5
7-10	2, 5, 6, 8, 10
11-12	2, 4, 7, 9, 10, 11
13-15	2, 4, 7, 8, 10, 11, 14

Ούτως ή άλλως δεν τίθεται θέμα για περισσότερα από 15 τραπέζια διότι τότε θεωρείται καλύτερο να σπάσει η κίνηση σε δύο Mitchell, ή σε δύο Round Robin, δεδομένου ότι δεν πρόκειται να παιχτούν όλοι οι γύροι.

## ΚΙΝΗΣΕΙΣ ΠΟΛΛΩΝ ΟΜΙΛΩΝ ΓΙΑ ΒΑΡΟΜΕΤΡΟ

Οι κινήσεις Round Robin και Ring Dance Mitchell είναι πολύ βολικές όταν ο αριθμός των τραπέζιων είναι σχετικά μικρός, έστω και αν δεν παίζονται όλοι οι γύροι. Έστω όμως ότι οι συμμετοχές είναι περισσότερες, οπότε πρακτικά (διαστάσεις και χωρητικότητα αιθουσών) δεν είναι σκόπιμο όλα τα ζεύγη εκτός από το σταθερό να μετακινούνται από το ένα δωμάτιο στο άλλο ψάχνοντας να βρουν το επόμενο τραπέζι στο οποίο θα πρέπει να πάνε. Η λύση στην περίπτωση αυτή είναι ο διαχωρισμός των τραπέζιων (και ως εκ τούτου και των ζευγών) σε ομίλους, αφού βεβαίως γίνει μια στοιχειώδης διασπορά των ζευγών ώστε οι όμιλοι να είναι περίπου ισοδύναμοι, και ο κάθε όμιλος να παίζει μεταξύ του. Θα πρέπει να σημειωθεί ότι είναι τελείως αδιάφορο αν είναι όλοι οι όμιλοι ίσοι ή όχι. Αρκεί σε κάθε όμιλο να υπάρχει ικανός αριθμός ζευγών ώστε να παιχτούν όλοι οι προγραμματισμένοι γύροι.

Για παράδειγμα, με 8 γύρους των 3 διανομών και 16 τραπέζια σχηματίζονται είτε 3 Howell (5+5+6 τραπέζια), είτε 2 Ring Dance Mitchell (8+8), είτε ένα Howell και ένα Ring Dance Mitchell (7+9 ή 6+10 ή 5+11 τραπέζια), ανάλογα με τους διαθέσιμους χώρους.

## ΠΑΡΑΛΛΑΓΕΣ ΣΤΟ ΒΑΡΟΜΕΤΡΟ

Έστω ότι ο διαιτητής ξεκίνησε με στόχο τα 7-8 τραπέζια που είναι ο συνήθης αριθμός που έχει και ετοίμασε 5 σειρές διανομών ( $\Sigma\Delta=(T/\Delta)\times 1,2=(8/2)\times 1,2=4,8\approx 5$ ). Πλην όμως την συγκεκριμένη ημερίδα η προσέλευση ήταν πολύ μεγαλύτερη και βρίσκεται με 12 τραπέζια. Τι μπορεί να κάνει ώστε να καλύψει τον αγώνα με τις 5 σειρές διανομών που έχει ήδη ετοιμάσει;

Η απλή λύση είναι να αλλάξει την κίνηση και αντί 12-13 γύρους των 2 διανομών, να παίξει 8-9 γύρους των 3 διανομών ( $\Sigma\Delta=(T/\Delta)\times 1,2=(12/3)\times 1,2=4,8\approx 5$ ). Αυτό βέβαια σημαίνει ότι το κάθε ζεύγος θα αντιμετωπίσει λιγότερους αντιπάλους αλλά αυτό είναι αναπόφευκτο.

Μια άλλη λύση είναι να παίξει ένα "Βαρόμετρο" όπου τα σετ των διανομών θα ολοκληρώνουν το παίξιμό τους όχι κάθε γύρο αλλά κάθε δεύτερο γύρο. Η παραλλαγή αυτή λέγεται και Ημι-Βαρόμετρο (Semi-Barometer).

## ΗΜΙ-ΒΑΡΟΜΕΤΡΟ

Οι κινήσεις αυτές μπορεί να μην διαφέρουν πολύ από το απλό Βαρόμετρο για τους παίκτες, αλλά για τον διαιτητή σημαίνουν δύο βασικά πράγματα:

- Μικρότερος αριθμός σειρών διανομών για ντουπλικάρισμα.
- Αποτελέσματα κάθε δεύτερο γύρο (περίπου), δηλαδή μόνο τις μισές φορές.

Ανάλογα αν παίζεται μονός ή ζυγός αριθμός γύρων διακρίνονται δύο περιπτώσεις:

### Ζυγός αριθμός γύρων

Τα σετ των διανομών αλλάζουν κάθε δύο γύρους. Δηλαδή αν για παράδειγμα παίζονται 12 γύροι των 2 διανομών, αυτό σημαίνει ότι στον 1ο και 2ο γύρο θα παιχτούν το 1ο και 2ο σετ διανομών, στον 3ο και 4ο γύρο θα παιχτούν το 3ο και 4ο σετ, κοκ. Ο αριθμός των τραπέζιων είναι αδιάφορος και περιορίζεται μόνον από το πόσες σειρές έχουν ντουπλικαριστεί. Ουσιαστικά τα ζεύγη διαχωρίζονται σε δύο Round Robin ή σε δύο Ring Dance Mitchell και παίζουν ο κάθε όμιλος από ένα διαφορετικό σετ διανομών. Όταν τελειώσει ο γύρος ανταλλάζουν τα σετ διανομών μεταξύ των ομίλων και αλλάζουν θέσεις μέσα στον δικό τους όμιλο για τον

επόμενο γύρο. Ο αγώνας μπορεί να τελειώσει μετά από οποιονδήποτε ζυγό γύρο. Η κίνηση λοιπόν των διανομών θα είναι:

Γύροι	1 2	3 4	5 6	7 8	9 10	11 12
Σετ στον Όμ. Α	1 2	3 4	5 6	7 8	9 10	11 12
Σετ στον Όμ. Β	2 1	4 3	6 5	8 7	10 9	12 11

### Μονός αριθμός γύρων

Ακολουθώντας την ίδια διαδικασία, φτάνοντας στον τελευταίο γύρο (μονό) ο διαιτητής θα έχει πρόβλημα διότι θα έχει λιγότερες σειρές διανομών από τραπέζια. Η λύση είναι να παίξει τρία σετ διανομών σε τρεις γύρους. Αυτό συνήθως γίνεται στους τρεις πρώτους γύρους. Η κίνηση λοιπόν των διανομών θα είναι:

Γύροι	1 2 3	4 5	6 7	8 9	10 11	12 13
Σετ στον Όμ. Α	1 2 3	4 5	6 7	8 9	10 11	12 13
Σετ στον Όμ. Β	3 1 2	5 4	7 6	9 8	11 10	13 12

Η επιλογή μιας κίνησης Ημι-Βαρόμετρου επιτρέπει στον διαιτητή να παίξει τον ίδιο αριθμό γύρων που είχε αρχικά προγραμματίσει με τις μισές σειρές διανομών. Και πάλι διευκρινίζεται ότι αν ο αριθμός των τραπεζιών είναι μονός οι δύο όμιλοι θα έχουν διαφορά ένα τραπέζι, αλλά αυτό δεν ενοχλεί, αρκεί σε όλους τους ομίλους να μπορεί να παιχτεί ο ίδιος αριθμός γύρων.

## ΣΥΝΔΥΑΣΜΟΙ ΚΙΝΗΣΕΩΝ

Είναι προφανές ότι όπως σε έναν αγώνα ζευγών που διαρκεί δύο ή τρεις ημερίδες μπορούν να συνδυαστούν δύο ή περισσότερες κινήσεις, το ίδιο μπορεί να γίνει και με έναν διήμερο ή τριήμερο αγώνα Βαρόμετρου. Απλώς οι κινήσεις θα είναι προσαρμοσμένες για την ιδιαιτερότητα του τρόπου που βγαίνουν τα αποτελέσματα.

Έτσι για παράδειγμα μπορεί σε διήμερο αγώνα την πρώτη ημερίδα να παιχτούν δύο Round Robin (το κάθε ζεύγος συναντά τα ζεύγη του ομίλου του) και την δεύτερη ημερίδα ένα Ring Dance Mitchell (το κάθε ζεύγος συναντά τα ζεύγη του άλλου ομίλου).

Ή σε τριήμερο αγώνα να γίνει ένας συνδυασμός Round Robin και Ring Dance Mitchell, ή και συνδυασμός δύο Ring Dance Mitchell, όπου μετά από κάθε ημερίδα τα ζεύγη των ομίλων θα μετακινούνται κυκλικά (βλέπε κινήσεις Διήμερων και Τριήμερων Αγώνων Ζευγών).