



# Από Μάθημα Σε Μάθημα

Ενημερωτικό Δελτίο για τους μαθητές του Μπριτζ

Ελληνική Ομοσπονδία Μπριτζ,  
Φειδιππίδου 30, Τ.Κ. 115-27, Αθήνα 210-7480400  
(υπεύθυνος μαθημάτων: Δημ. Τόγιας)  
Ιστοσελίδα EOM: [www.hellasbridge.org](http://www.hellasbridge.org)

Παρασκευή 3 Δεκεμβρίου 2010  
Τεύχος 7<sup>ο</sup>  
e-mail: [lessons@hellasbridge.org](mailto:lessons@hellasbridge.org)

## Η επαναλαμβανόμενη εμπάς :

Ας υποθέσουμε ότι σε κάποιο χρώμα (πχ πίκες) έχουμε τα παρακάτω φύλλα :

♠ 6 4 3 2



♠ A Q J 5

και για τις ανάγκες του Συμβολαίου πρέπει να κερδίσουμε και τις τέσσερις λεβέ στο χρώμα... Πως μπορούμε να το πετύχουμε ;

Εύγε αν βγάλατε το συμπέρασμα ότι ήταν απαραίτητο να κάνουμε την εμπάς του **Ρήγα** ελπίζοντας ότι είναι τοποθετημένος πριν από τα μεγάλα φύλλα του χεριού μας, δηλαδή δεξιά μας... Άρα κατεβαίνουμε στο μορ και παίζουμε το **2** «περνώντας» το **Βαλέ** από το χέρι... που κερδίζει τη λεβέ. Καλά ως εδώ αλλά δεν έχουμε τελειώσει ακόμη : είδαμε να περνάνε δύο φύλλα των αντιπάλων, άρα τους μένουν ακόμα τρία. Επομένως, αφού υπάρχει η πιθανότητα ο αντίπαλος δεξιά να έχει το **Ρήγα** συνοδευόμενο από ένα άλλο φύλλο, δεν πρέπει να τραβήξουμε τον **Άσο** αλλά να κατέβουμε στο μορ χρησιμοποιώντας ένα άλλο χρώμα για να επαναλάβουμε την εμπάς που θα πετύχει και πάλι καθώς γνωρίζουμε ήδη τη θέση του **Ρήγα**.

Αναφέραμε δύο φορές ότι πρέπει να «κατέβουμε στο μορ», και αυτό μπορεί να γίνει μόνο με τα μαιτρ φύλλα κάποιου ή κάποιων άλλων χρωμάτων. Αυτό σημαίνει ότι όταν καταστρώνουμε το πλάνο εκτέλεσης, πρέπει να προβλέψουμε ότι θα κατέβουμε δύο φορές στο μορ και να μη σπαταλήσουμε τα μεγάλα του φύλλα που θα μας επιτρέψουν κάτι τέτοιο.

## Υπολογισμός αποτελεσμάτων αγώνων ζευγών

Σήμερα ας μιλήσουμε για ένα θέμα που κεντρίζει την περιέργεια όλων των νέων μαθητών και που δεν είναι άλλο από το πως υπολογίζουμε τα αποτελέσματα σε κάθε τουρνουά που παίζουμε.

Το σύστημα βαθμολόγησης που χρησιμοποιούμε στα μαθητικά τουρνουά είναι αυτό του “ακεραίου τοπ”. Το πως λειτουργεί, θα το δούμε αμέσως με το παρακάτω παράδειγμα διανομής :

Αγώνας: Μαθητικό τουρνουά ζευγών						
Όμιλος: EOM		Ημερομηνία 15-12-06			Αρ. Διαν. 1	
Αρ. Ζεύγους					Αποτέλεσμα	
B-N	A-Δ	Συμβόλαιο	Εκτ.	Λεβέ	B-N	A-Δ
1	21	4♠+2	N	12	480	
5	24	4♠+1	N	11	450	
4	22	6♠-1	N	11		-50
3	25	6♠*-1	N	11		-100
2	23	4♠=	N	10	420	

Στο πάνω μέρος κάθε κάρτας αποτελεσμάτων (scorsheet) αναγράφονται στοιχεία κοινά για όλες τις κάρτες αυτού του αγώνα, όπως ο τίτλος του αγώνα, ο όμιλος στον οποίο λαμβάνει χώρα, η ημερομηνία και βέβαια το νούμερο της διανομής στην οποία αναφέρεται η συγκεκριμένη κάρτα.

Από εκεί και κάτω δημιουργείται ένας πίνακας με 7 στήλες και αρκετές γραμμές. Κάθε γραμμή αφορά και ένα παίξιμο της συγκεκριμένης διανομής σε κάποιο τραπέζι. Στις 7 στήλες με σειρά από αριστερά προς τα δεξιά γράφουμε:

1. Τον αριθμό του ζεύγους που παίζει σαν B-N.
2. Τον αριθμό του ζεύγους που παίζει σαν A-Δ.
3. Το συμβόλαιο που παίζετε.
4. Τον εκτελεστή.
5. Τις λεβέ που πραγματοποιήθηκαν.
- 6 & 7. ανάλογα με το αν γράφει ο B-N (στήλη 6) ή η A-Δ (στήλη 7) το σκορ που επετεύχθη.

Όπως βλέπουμε η παραπάνω διανομή είναι από ένα τουρνουά όπου παίχτηκε 5 φορές. Κατ' αρχάς ταξινομούμε τα αποτελέσματα. Ξεκινάμε με το χειρότερο για τον B-N αποτέλεσμα στο οποίο δίνουμε 0 βαθμούς και για κάθε καλύτερο αποτέλεσμα δίνουμε +2 βαθμούς. Αναλυτικά: για το κατά σειρά 5ο αποτέλεσμα η αλλιώς, για το χειρότερο για τον B-N αποτέλεσμα αποδίδουμε 0 βαθμούς. Στο συγκεκριμένο παράδειγμα αυτό το αποτέλεσμα το παίρνει το υπ' αριθμ 3 ζεύγος που σαν B-N έπαιξε 6♠\*-1 και πλήρωσε στην A-Δ 100π. Αυτόματα το υπ' αριθμ. 25 ζεύγος που σαν A-Δ εισέπραξε 100π. Έχει το καλύτερο αποτέλεσμα για τις A-Δ και παίρνει τοπ, δηλ. 8-0= 8 . Στο πρωτελευταίο ή 4ο στη σειρά για τον B-N αποτέλεσμα που το έχει το ζεύγος Νο.4 δίνουμε 2 βαθμούς, ενώ η A-Δ που έπαιξε εναντίον του παίρνει 8-2=6β . Στο 3ο για B-N ζεύγος δίνουμε 4 βαθμούς και στην A-Δ που έπαιξε εναντίον του 8-4=4. Στο 2ο για B-N ζεύγος δίνουμε 6 και στο 1ο 8 βαθμούς. Όπως σωστά παρατηρήσατε σε κάθε εγγραφή της διανομής μας μοιράζουμε 8 βαθμούς (βαθμοί του τοπ) σε B-N και άλλους 8 σε A-Δ ανάλογα με την σειρά κατάταξης του αποτελέσματος που πραγματοποίησαν. Τους 8 βαθμούς τους ονομάζουμε "τοπ" γιατί είναι οι περισσότεροι που μπορεί κάποιο ζευγάρι να κερδίσει σε κάποια διανομή. Το τοπ το βρίσκουμε με τον ακόλουθο τύπο:

$$\text{τοπ} = (\text{αριθμός εγγραφών} - 1) \times 2.$$

Όσες περισσότερες φορές παίζεται μια διανομή τόσο μεγαλύτερο και το τοπ της διανομής. Είναι πολύ λογικό ότι όταν έχεις το καλύτερο αποτέλεσμα που έχει παιχτεί μεταξύ 20 ζευγαριών αυτό να έχει μεγαλύτερη αξία από το αν είχες το καλύτερο αποτέλεσμα μεταξύ 10 ζευγαριών.

Τώρα από εδώ και πέρα τα πράγματα είναι εύκολα για τον υπολογισμό των αποτελεσμάτων μιας και η ίδια διαδικασία ακολουθείται σε κάθε μία διανομή που παίζουμε σε κάποιο τουρνουά. Το κομπιούτερ δεν κάνει τίποτα άλλο από το να δημιουργεί έναν πίνακα όπου στην πρώτη του στήλη υπάρχουν τα ονόματα των συμμετεχόντων ζευγών και στις υπόλοιπες στήλες του -τόσες όσες και οι διανομές που παίζουμε-, τους βαθμούς που κερδίζει το κάθε ζεύγος σε κάθε διανομή, σύμφωνα με το σύστημα βαθμολόγησης. Βέβαια υπάρχει και μια τελευταία στήλη όπου αθροίζονται οι βαθμοί απ' όλες τις διανομές που παίζει το κάθε ζεύγος. Μετατρέπουμε πάντα τους βαθμούς Mp (Match Points) σε ποσοστό, γιατί πολλές φορές όλα τα ζεύγη ενός τουρνουά δεν παίζουν τον ίδιο αριθμό διανομών.

Τόσο απλά είναι τα πράγματα με τη βαθμολόγηση των διανομών.

**Παίζετε..... Παίζετε.... Παίζετε....., όσο περισσότερο μπορείτε.**