

Το “Εφημεριδάκι”

Ενημερωτικό – εκπαιδευτικό – ψυχαγωγικό δελτίο για τους μαθητές του Μπριτζ

Ελληνική Ομοσπονδία Μπριτζ
www.hellasbridge.org

☎ 210 748 0400-2, 📠 210 748 0403

Υπεύθυνη έκδοσης: **Μπαμπούλα Αναστασία**
lessons@hellasbridge.org

Ανάλεκτα της... τράπουλας!

► Σύμφωνα με τη Γαλλική παράδοση, οι φιγούρες της τράπουλας αντιπροσωπεύουν μεγάλες ιστορικές ή μυθικές προσωπικότητες όπως π.χ. ο Ρήγας σπαθί τον Δαβίδ, ο Ρήγας Καρό τον Ιούλιο Καίσαρα, ο Ρήγας Μπαστούνι τον Μεγάλο Αλέξανδρο, η Ντάμα Σπαθί την Αθηνά κλπ.

Οι φιγούρες ήταν ολόσωμες απεικονίσεις βασιλιάδων ή σημαντικών προσώπων και η τράπουλα με τις αναστρέψιμες φιγούρες και τα σύμβολα τοποθετημένα στις 4 γωνίες των φύλλων εξαπλώθηκε στην Ευρώπη μετά το 1850.

Η παλαιότερη γνωστή ελληνική τράπουλα χρονολογείται στο 1822 και σ' αυτήν οι τέσσερις ρηγάδες απεικονίζονται με τις μορφές των Αλέξανδρου Υψηλάντη, Οδυσσέα Ανδρούτσου, Γεωργάκη Ολύμπιου και Γεωργίου Καντακουζηνού.

► Ο Άσος Μπαστούνι καλείται και «φύλλο θανάτου», διότι στην Αγγλία το 1562 ψηφίστηκε με νόμο η θανατική ποινή για όποιον πλαστογραφούσε το συγκεκριμένο «ισχυρό» τραπουλόχαρτο.

Γι' αυτό και το συγκεκριμένο φύλλο ονομάζεται ακόμα “death card”.

► Οι Αμερικανοί ήταν αυτοί που πρόσθεσαν τα 2 φύλλα του «μπαλαντέρ» στην τράπουλα αν και άρχισαν να κατασκευάζουν τα δικά τους χαρτιά πολύ αργότερα από τους Ευρωπαίους (γύρω στο 1800).

(Η έννοια της λέξης μπαλαντέρ, στα γαλλικά είναι “περιφερόμενος”)

Επίσης οι Αμερικανοί ήταν αυτοί που πλαστικοποίησαν τα χαρτιά και στρογγυλοποίησαν τις γωνίες, για μεγαλύτερη αντοχή στη φθορά και καλύτερη αίσθηση στην αφή.



Οι νικητές των μαθητικών τουρνουά που πραγματοποιήθηκαν αυτή την εβδομάδα ήταν:

AOM: Τανές Α – Μοίρα Μ

Λαϊνάκη Χ – Μπρέγιαννη Τ

AOMB: Φρέγκογλου Σ – Ψυλλιά Α

ΔΙΟΝΥΣΟΣ: Ταχά Ε – Ηγουμενίδου Α

ΘΡΑΚΟΜ: Ματθαίου Κα – Παπαθανασόπουλος Σ

ΚΟΜΚ: Μπραζιώτης Α – Δράκος Δ

Συγχαρητήρια σε όλους!

Το πήραμε το μάθημα;

Πόσοι πόντοι χρειάζονται για να βγει ένα συμβόλαιο;

Ήδη έχετε μάθει ότι για ένα συμβόλαιο μανς (3ΧΑ, 4♥ ή 4♠), χρειαζόμαστε μαζί με το συμπαίκτη 25 πόντους.

Πώς γίνεται να χρειάζονται 25 πόντοι τόσο για 9 λεβέ (3ΧΑ) όσο και για 10 (μανς στις κούπες και στις πίκες);

Στην πραγματικότητα, όπως θα έχετε διαπιστώσει, την “ασφάλεια” των πόντων, που μας δίνουν τα ονέρ, την χρειαζόμαστε κυρίως στα συμβόλαια ΧΑ. Σε αυτά, αν μας λείπουν ονέρ - τα έχουν δηλαδή οι αντίπαλοι - κινδυνεύουμε να χάσουμε λεβέ.

Στα χρωματιστά συμβόλαια, αν οι αντίπαλοι έχουν έναν Άσο και σε αυτό το χρώμα εμείς έχουμε πχ σικάν (κανένα φύλλο), είναι σαν να έχουμε τους πόντους αυτούς.

Είμαστε “αυστηροί” λοιπόν στο πόσους πόντους θα έχουμε μαζί με τον συμπαίκτη μας για τα ΧΑ συμβόλαια και, τώρα στην αρχή, κάνουμε το ίδιο και για τα χρωματιστά.

Συμπερασματικά:

2ΧΑ (επίπεδο 2) = θέλει 23 π

3ΧΑ (επίπεδο 3) = θέλει 25 π

6ΧΑ (επίπεδο 6) = θέλει 33π

7ΧΑ (επίπεδο 7) = θέλει 37π

Συμβατικές Αγορές – Σύστημα αγοράς

Όλες οι αγορές στο μπριτζ είναι 35 (από το 1♣ μέχρι το 7ΧΑ). Επίσης έχουμε και 3 δηλώσεις: το πάσο, το κοντρ και το ρεκόντρ). Με αυτές τις 38 “λέξεις” εμείς θα πρέπει να περιγράψουμε στον συμπαίκτη μας έναν τεράστιο αριθμό πιθανών “χεριών”. Έτσι λοιπόν προέκυψαν οι συμβατικές αγορές, με τις οποίες καταφέρνουμε να περιγράψουμε μεγαλύτερο αριθμό “χεριών”. Αυτό που κάνουμε είναι να συμφωνούμε με τον συμπαίκτη πως μια αγορά δε θα έχει τη φυσική της έννοια, αλλά μια άλλη. Ενημερώνουμε τους αντιπάλους για την έννοιά της και την συμπεριλαμβάνουμε στο σύστημά μας.

Το Stayman είναι η πρώτη συμβατική αγορά που μαθαίνουμε.

Μόνο όταν ο συμπαίκτης ανοίγει 1ΧΑ η αγορά 2♣ δεν είναι φυσική – δεν εννοεί σπαθιά.

Η αγορά Stayman είναι τόσο γνωστή πια σε όλον τον κόσμο, ώστε δε χρειάζεται να ειδοποιήσουμε τους αντιπάλους μας για την έννοιά της.

Εμπεδώνοντας το 1ΧΑ - Ασκήσεις

Όταν ο συμπαίκτης μας ανοίγει 1ΧΑ είναι δική μας ευθύνη να οδηγήσουμε το παιχνίδι στο σωστό συμβόλαιο, καθώς εκείνος δε θα πάρει μόνος του αποφάσεις.

Ποια είναι τα χαρακτηριστικά του χεριού μας που μας οδηγούν στη σωστή αγορά;

1. Το ενδιαφέρον μας να παίζουμε κούπες ή πίκες – έχουμε 4φυλλο δηλαδή, τουλάχιστον στο ένα μαζέρ. Σε αυτή την περίπτωση και εφ' όσον οι πόντοι μας το επιτρέπουν (είναι τουλάχιστον 8) θα κάνουμε πρώτα stayman αγοράζοντας 2 ♣. Αν δεν βρεθούμε σε κάποιο μαζέρ μετά θα επανέλθουμε στα ΧΑ.
2. Η κατανομή μας – με ανώμαλη κατανομή δύσκολα θα δεχθούμε το ΧΑ του συμπαίκτη. Ακόμη και με μηδέν πόντους και ένα βφυλλο χρώμα, θα πούμε το χρώμα μας στο επίπεδο 2. Μόνο για τα σταθιά δεν έχουμε αυτή την ευκαιρία, αλλά το stayman μας λύνει τόσα προβλήματα που δεν πειράζει να χάσουμε και ένα χέρι.
3. Οι πόντοι μας. Αρκεί μια πρόσθεση στο 15-17 για να ξέρουμε αν έχουμε ή δεν έχουμε μανς ή σλεμ. Όταν χρειαζόμαστε το μάζιμουμ του συμπαίκτη κάνουμε πρόταση και κάνει εκείνος την τελική αγορά.

Ο συμπαίκτης σας άνοιξε 1ΧΑ και ο δεξιό αντίπαλος σας πέρασε πάσο. Τι αγοράζετε με τα παρακάτω χέρια;

1		2		3		4		5	
♠ 974		♠ AQ32		♠ Q852		♠ QJ5		♠ 9832	
♥ K85		♥ 875		♥ J65		♥ A8		♥ 54	
♦ AQ76		♦ K542		♦ K32		♦ AK42		♦ AK8	
♣ Q85		♣ 97		♣ 974		♣ 9632		♣ A953	
1. 3ΧΑ		2. 2♣		3. Πάσο		4. 3ΧΑ		5. 2♣	
6		7		8		9		10	
♠ AQ3		♠ 8732		♠ K75		♠ A953		♠ K75	
♥ K7		♥ 9542		♥ Q93		♥ Q82		♥ Q73	
♦ AJ642		♦ AQ		♦ 832		♦ K3		♦ 1084	
♣ KJ7		♣ J73		♣ A865		♣ 10542		♣ 9642	
6. 6ΧΑ		7. Πάσο		8. 2ΧΑ		9. 2ΧΑ		10. Πάσο	
11		12		13		14		15	
♠ 1085		♠ J987652		♠ K6		♠ K54		♠ AQ32	
♥ 975		♥ 3		♥ 93		♥ 8652		♥ K983	
♦ 32		♦ Q42		♦ K75		♦ A4		♦ 3	
♣ Q765		♣ 82		♣ J98654		♣ Q853		♣ J1054	
11. Πάσο		12. 2♠		13. Πάσο		14. 2♣		15. 2♣	
16		17		18		19		20	
♠ Q54		♠ 9875		♠ Q72		♠ K7		♠ Q954	
♥ 5432		♥ 32		♥ KJ106		♥ 6		♥ Q652	
♦ AK54		♦ KQ64		♦ 952		♦ J85432		♦ K43	
♣ 82		♣ A73		♣ J43		♣ 10543		♣ 32	
16. 2♣		17. 2♣		18. Πάσο		19. 2♦		20. Πάσο	
21		22		23		24		25	
♠ QJ3		♠ KQ5		♠ AQJ		♠ 9		♠ J85	
♥ K9		♥ Q3		♥ QJ		♥ 876543		♥ Q932	
♦ A852		♦ J642		♦ Q532		♦ 10863		♦ J653	
♣ 10632		♣ J543		♣ QJ72		♣ J7		♣ 54	
21. 3ΧΑ		22. 2ΧΑ		23. 3ΧΑ		24. 2♥		25. Πάσο	