

# Θέματα Έμπειρων Διαιτητών

## ΘΕΜΑ 1

**α. Setup παραμέτρων Bridgemate Pro Control για ημερίδα ζευγών ή**

**β. Setup παραμέτρων Bridgemate Pro Control για ημερίδα ομάδων**

*Ξεκινήστε το πρόγραμμα Bridgemate Pro Control. Δώστε τις κατάλληλες ρυθμίσεις για αγώνα [ζευγών ή ομάδων, επιλογή εξεταστή].*

### Λύση

α, β: έμφαση στην αλλαγή PIN, στο Enable Reset Function, όχι στο Automatic Board Entry

β: όχι Show previous results, όχι Show percentage of own result

---

## ΘΕΜΑ 2

**Προετοιμασία ημερίδας ζευγών, με 1 όμιλο, setup Bridgemate, εισαγωγή διανομών**

**Αριθμός αρχείου: 18**

*Δημιουργήστε νέα ημερίδα [ο εξεταστής λέει αριθμό τραπεζιών και κίνηση], εισαγωγή διανομών σε Perfect Score, εκκίνηση Bridgemate, εισαγωγή διανομών σε Bridgemate*

---

## ΘΕΜΑ 3

**Τεχνητή Βαθμολογία σε PS, διαγραφή εγγραφής**

**Αριθμός αρχείου: 37**

*Ανοίξτε το αρχείο #37.*

*Στον 4ο γύρο, διανομή 18, 2x306 να βάλετε Τεχνητή Επανορθωτική Βαθμολογία 50%-40%.*

*Στον 5ο γύρο, διανομή 28, 304x2, η διανομή ακυρώθηκε. Να διαγραφεί η εγγραφή.*

### Λύση

1. /54 [enter] ή \* [enter] και αλλαγή στο νέο παράθυρο.

2. Επιλογή γραμμής από αριστερά, [delete]

## ΘΕΜΑ 4

### Παίκτης χωρίς Α.Δ. (προφορικό)

Έχετε μία ημερίδα ζευγών με *Bridgemate*, όπου συμμετέχει παίκτης χωρίς Αγωνιστικό Δελτίο. (α) Τι οδηγίες δίνετε όταν οι παίκτες εισάγουν τους κωδικούς τους στα *Bridgemate*; (β) Τι κάνετε για να φαίνεται το όνομα του παίκτη στα *Bridgemate*;

### Λύση

α: Ο παίκτης εισάγει τον κωδικό 0 (μηδέν) στα *Bridgemate*

β: Πληκτρολογώ το όνομά του στο Perfect Score

---

## ΘΕΜΑ 5

### Προετοιμασία ομάδων Swiss με τριολέ

Δημιουργήστε νέο 4ήμερο ομάδων 9 Swiss με τριολέ. Εμφανίστε τις εγγραφές του 1ου γύρου.

### Λύση

Νέο αρχείο ομάδων.

Ειδικά: Πλήθος ομάδων 9, φόρτωμα ομάδων

Διανομές: xx

Κίνηση τριολέ

Σύνολο ημερίδων 4, φόρτωμα κίνησης

## ΘΕΜΑ 6

**Ομάδες ξεκίνησαν και παίζουν ανάποδα**

**Αριθμός αρχείου: 20**

*Ανοίξτε το αρχείο #20. Έχει ξεκινήσει ο 8ος γύρος ομάδων με Bridgemate και στο τραπέζι 23 (ανοικτό και κλειστό) οι δύο ομάδες κάθισαν ανάποδα. Τι ενέργειες κάνετε για να διορθώσετε το πρόβλημα;*

**Λύση**

Αλλάζω τους αριθμούς των ομάδων στις εγγραφές του PS (διαγράφονται τα ονόματα)

Πάω στα δύο Bridgemate και πατάω 'NAMES' -> 'CORREC' -> ok

Αποδεκτές και άλλες παρόμοιες λύσεις, όπως πχ 'περιμένω να τελειώσουν τον αγώνα, αλλάζω αριθμούς, πληκτρολογώ εγώ τα ονόματα'. Μη αποδεκτή η λύση νέας επανεκκίνησης Bridgemate εν μέσω αγώνα.

---

## ΘΕΜΑ 7

**Σε ημερίδα Howell, προσθήκη ζεύγους**

**Αριθμός αρχείου: 13**

*Ανοίξτε το αρχείο #13. Πρόκειται για ημερίδα 4ων τραπεζιών Howell. Λίγο πριν τη λήξη του 1ου γύρου, εμφανίζεται ζευγάρι και ο διοργανωτής σας λέει να το δεχτείτε. Τι κάνετε;*

**Λύση**

Ειδικά στοιχεία,

α. νέος τομέας με προσαρμοσμένη κίνηση, 1 ζεύγος, αριθμός 9+ ή

β. επεξεργασία τομέα, προσθήκη γκρουπ, 1 ζεύγος, αριθμός 9+

Εμφάνιση 'Ανά τραπέζι', τραπέζι 4, αντικατάσταση του BN από τον γύρο 2 με τον νέο αριθμό ζεύγους.

## ΘΕΜΑ 8

**Δεν έγινε αλλαγή προσανατολισμού σε Bridgemate (προφορικό)**

Στον τελευταίο γύρο ημερίδας ζευγών με Bridgemate και αλλαγή προσανατολισμού, ένα τραπέζι σας ενημερώνει ότι δεν άλλαξε προσανατολισμό (παίζει την 1η διανομή). Τι κάνετε;

### Λύση

Τους λέμε να αλλάξουν προσανατολισμό στις άλλες διανομές.

Να προσέξουν πως θα περάσουν το σκορ στο Bridgemate

Αλλάζω τους αριθμούς BN/ΑΔ στο Perfect Score

---

## ΘΕΜΑ 9

**Παίκτης χωρίς ΑΔ, γνωστής δυναμικότητας**

Ξεκινήστε νέα ημερίδα ζευγών, 5 τραπέζια Mitchell. Στο ζεύγος 1 παίζουν οι STRONG M και WEAK A. Ο πρώτος είναι γνωστός, κατηγορίας XX. Ο δεύτερος άγνωστος και δεν θέλουμε να επηρεάσει τη δυναμικότητα του τουρνουά. Εισάγετε τα ονόματά τους.

### Λύση

α. Γράφουμε STRONG M, [enter].

Πηγαίνουμε επάνω στο κελί του παίκτη, πατάμε F2 (επεξεργασία) και F10, οπότε μπορούμε να αλλάξουμε την κατηγορία του.

β. Γράφουμε STRONG M M XX [enter] (όπου XX η κατηγορία του)

Αντίστοιχα και για τον δεύτερο παίκτη.

# Θέματα Πτυχιούχων Διαιτητών

## ΘΕΜΑ 1

**Δημιουργία ημερίδας με 2 RR των 10 ομάδων**

*Δημιουργήστε νέο 3ήμερο ομάδων με συναντήσεις των 8 σε 1 ημίχρονο, στην οποία μετέχουν 20 ομάδες (αρ. 1 έως 20) χωρισμένες σε 2 ανεξάρτητα RR.*

### **Λύση**

Νέα ημερίδα των 10, φόρτωμα κίνησης, αποθήκευση.

Εισαγωγή στοιχείων από τον εαυτό της, συμμετέχοντες: προσθήκη (1ος αριθμός 11), εγγραφές: προσθήκη.

---

## ΘΕΜΑ 2

**Ομάδες ξεκίνησαν και παίζουν ανάποδα**

**Αριθμός αρχείου: 20**

*Ανοίξτε το αρχείο #20. Έχει ξεκινήσει ο 8ος γύρος ομάδων με Bridgemate και στο τραπέζι 23 (ανοικτό και κλειστό) οι δύο ομάδες κάθισαν ανάποδα. Τι ενέργειες κάνετε για να διορθώσετε το πρόβλημα;*

### **Λύση**

Αλλάζω τους αριθμούς των ομάδων στις εγγραφές του PS (διαγράφονται τα ονόματα)

Πάω στα δύο Bridgemate και πατάω 'NAMES' -> 'CORREC' -> ok

Αποδεκτές και άλλες παρόμοιες λύσεις, όπως πχ 'περιμένω να τελειώσουν τον αγώνα, αλλάζω αριθμούς, πληκτρολογώ εγώ τα ονόματα'. Μη αποδεκτή η λύση νέας επανεκκίνησης Bridgemate εν μέσω αγώνα.

## ΘΕΜΑ 3

### Κολλημένο Bridgemate, χωρίς Reset και άγνωστο PIN

*Πάρτε αυτό το Bridgemate [είναι όλα τα ίδια]. Έχει κολλήσει σε προηγούμενο τουρνουά, ο διαιτητής είχε αφαιρέσει το RESET και το PIN του είναι άγνωστο. Πως το κάνετε RESET.*

#### Λύση

TD MENU, όπου βλέπω τομέα και αριθμό τραπεζιού.

Δημιουργώ νέα ημερίδα στο Perfect Score, που να περιέχει αυτόν τον τομέα και αυτό το τραπέζι. Ξεκινώ Bridgemate και, παίζοντας με το channel βρίσκω το κανάλι επικοινωνίας με τον Server.

Server -> Show Tables -> επιλογή προβληματικού -> Reset.

## ΘΕΜΑ 4

### α. Setup παραμέτρων Bridgemate Pro Control για ΠΠ ζευγών ή

### β. Setup παραμέτρων Bridgemate Pro Control για ΠΠ ομάδων

*Ξεκινήστε το πρόγραμμα Bridgemate Pro Control. Δώστε τις κατάλληλες ρυθμίσεις για αγώνα [ΠΠ ζευγών ή ΠΠ ομάδων, επιλογή εξεταστή].*

#### Λύση

α, β: έμφαση στην αλλαγή PIN, στο Enable Reset Function, όχι στο Automatic Board Entry, όχι Show previous results, όχι Show percentage of own result

## ΘΕΜΑ 5

### Εύρεση προβλημάτων σε ημερίδα χωρίς Master Points

#### Αριθμός αρχείου: 21

*Ο βοηθός σας λέει ότι έχει μία προβληματική ημερίδα που δεν δίνει Master Points. Ανοίξτε το αρχείο #21 και διορθώστε τα προβλήματα του.*

#### Λύση

Με κατάταξη: λείπει σκορ στην 10, το ζεύγος 12 την έχει παίξει 2 φορές (αντιγραφή κίνησης από την 9). Με κατάταξη (στις παραμέτρους) φαίνονται τα υπόλοιπα σφάλματα: Selection, Δάσκαλος EOM, λίγες διανομές.

## ΘΕΜΑ 6

**Υπολογισμός Γενικής Κατάταξης Masters**

**Αριθμός αρχείου: 14 + ειδικός κανονισμός**

*Υπολογίστε τη γενική κατάταξη του τελικού του ΠΠΖΚ 1-16. Δίδεται ο ειδικός κανονισμός.*

**Λύση**

Νέο πολυήμερο ζευγών, εισαγωγή των ημερίδων.

Παράμετροι: οι τρεις πρώτες 3/4, η τελευταία 1/1 (ή αντίστοιχα νούμερα)

---

## ΘΕΜΑ 7

**Υπολογισμός νέου γύρου Κυπέλλου EOM, [setup για Bridgemate]**

**Αριθμός αρχείου: 9**

*Έχει ξεκινήσει αγώνας ΠΠ Κυπέλλου ομάδων (5 γύροι Swiss, Knockout+Swiss). Υπολογίστε την κίνηση για τον επόμενο γύρο. [Προετοιμάστε τις εγγραφές για αποστολή σε Bridgemate.]*

**Λύση**

Εργαλεία -> Κίνηση Swiss -> Υπολογισμός -> Knockouts -> Αυτόματο Knockout -> Εντάξει -> Swiss.

## ΘΕΜΑ 8

Εύρεση πειραγμένων εγγραφών σε αρχείο Bridgemate

Αριθμός αρχείου: 31

Μετά την έναρξη ενός τουρνουά με Bridgemate, σαν ενημέρωσαν ότι πιθανώς να πείραξε κάποιος τον υπολογιστή σας. Τί κάνετε για να διασφαλίσετε την ακεραιότητα των στοιχείων; Βρείτε πιθανές εγγραφές που έχουν πειραχτεί.

### Λύση

Για το (α): αμέσως copy το αρχείο

Για το (β): Το 'result erased' είναι γραμμένο με 2 τρόπους, σε μία εγγραφή υπάρχει άλλη ημερομηνία από τις υπόλοιπες, λείπουν ID εγγραφών (ενώ οι αριθμοί πρέπει να είναι συνεχόμενοι).

## ΘΕΜΑ 9

Έναρξη δεύτερης ημερίδας ζευγών Swiss

Αριθμός αρχείου: 4

Ξεκινήστε την δεύτερη ημερίδα ζευγών Swiss. Δίδεται το αρχείο #4 που είναι η πρώτη ημερίδα. Υπολογίστε την κίνηση του 1ου γύρου.

### Λύση

Εργαλεία -> Εισαγωγή στοιχείων από ημερίδα -> Συμμετέχοντες: αντικατάσταση, Συναντήσεις και κατάταξη: αντικατάσταση.

Εργαλεία -> Κίνηση Swiss -> Υπολογισμός -> Swiss

## ΘΕΜΑ 10

Έναρξη αρχείου Διασυλλογικών

Αριθμός αρχείου: 17 (ειδικός κανονισμός)

Δημιουργήστε αρχείο ομάδων Διασυλλογικών 1-11 Β' Εθνικής. Δίδεται ο ειδικός κανονισμός.

### Λύση

Γενικά στοιχεία: Πανελλήνιο Ναι – Τελικός, Τραπέζια προκριματικού: B + Γ + Δ



## ΘΕΜΑ 11

### Ημερίδα Mitchell που μετατράπηκε σε 2 ομίλους

Προετοιμαστήκατε για τουρνουά ζευγών σε 3 κατηγορίες, Open τομέας A (16 τραπέζια), 1-9 τομέας B (5 τραπέζια), 1-6 τομέας C (9 τραπέζια). Τελευταία στιγμή εμφανίζονται άλλα 2 τραπέζια Open. Ο διοργανωτής ζητά να γίνουν 2 όμιλοι. Τι κάνετε;

#### Λύση

α. Αλλάζω αριθμούς τραπεζιών και τομείς σε όσα τραπέζια απαιτείται, ώστε να έχω τομείς A+Δ στην Open ή

β. Νέο αρχείο ζευγών, 9T Mitchell με αριθμούς 10-18 και 30-38, 1ο τραπέζι αρ. 10. Φόρτωμα κίνησης, αποθηκεύω.

Νέο αρχείο ζευγών 9T Mitchell, εισαγωγή αποθηκευμένου με προσθήκη.

βάζω 2 επιπλέον Bridgemate τομέας A, αριθμοί 17 & 18.

---

## ΘΕΜΑ 12

### Παίκτες χωρίς ΑΔ, γνωστής δυναμικότητας

Ξεκινήστε νέα ημερίδα ζευγών, 5 τραπέζια Mitchell. Στο ζεύγος 1 παίζουν οι STRONG M και WEAK A. Ο πρώτος είναι γνωστός, κατηγορίας XX. Ο δεύτερος άγνωστος και δεν θέλουμε να επηρεάσει τη δυναμικότητα του τουρνουά. Εισάγετε τα ονόματά τους.

#### Λύση

α. Γράφουμε STRONG M, [enter].

Πηγαίνουμε επάνω στο κελί του παίκτη, πατάμε F2 (επεξεργασία) και F10, οπότε μπορούμε να αλλάξουμε την κατηγορία του.

β. Γράφουμε STRONG M M XX [enter] (όπου XX η κατηγορία του)

Αντίστοιχα και για τον δεύτερο παίκτη.