

# Διεθνής Κώδικας Αγωνιστικού Μπριτζ 2007

Δημοσιευμένος από  
την Παγκόσμια Ομοσπονδία Μπριτζ

και εγκεκριμένος από  
την Επιτροπή Κανονισμών της WBF  
το Portland Club

την Πανευρωπαϊκή Ομοσπονδία Μπριτζ  
την Αμερικανική Ομοσπονδία Μπριτζ

σε ισχύ από τον Οκτώβριο του 2008 (στην Ελλάδα)

Ελληνική Έκδοση  
Εκδίδεται και διανέμεται από  
την Ελληνική Ομοσπονδία Μπριτζ  
Φειδιππίδου 30, Αθήνα

Μετάφραση: Ραφτοπούλου Νανά  
Επιμέλεια: Ελληνική Ομοσπονδία Μπριτζ

Πρώτη έκδοση: Σεπτέμβριος 2008

Με επιφύλαξη παντός δικαιώματος  
Συμπεριλαμβανομένων των δικαιωμάτων επανεκτύπωσης  
του βιβλίου ή μέρους αυτού σε οποιαδήποτε μορφή

Copyright © 2008  
The Portland Club

## ΠΡΟΛΟΓΟΣ ΣΤΟ ΔΙΕΘΝΗ ΚΩΔΙΚΑ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΥ ΜΠΡΙΤΖ ΤΟΥ 2007

Η πρώτη έκδοση του Κώδικα Αγωνιστικού Μπριτζ κυκλοφόρησε το 1928. Ακολούθησαν διαδοχικές αναθεωρήσεις το 1933, 1935, 1943, 1949, 1963, 1975, 1987 και 1997. Σύμφωνα με τους εσωτερικούς κανονισμούς της, η Παγκόσμια Ομοσπονδία Μπριτζ δημοσίευσε την τρέχουσα έκδοση το 2007.

Προηγουμένως, και μέχρι τα τέλη της δεκαετίας του 1930, την ευθύνη της δημοσίευσης των Νόμων είχαν το Portland Club του Λονδίνου και το Whist Club της Νέας Υόρκης. Από τη δεκαετία του 40 και έπειτα, η Επιτροπή Κανονισμών της Αμερικανικής Ομοσπονδίας Μπριτζ (ABCL) αντικατέστησε το Whist Club, ενώ η Βρετανική Ομοσπονδία Μπριτζ (BBL) και η Πανευρωπαϊκή Ομοσπονδία Μπριτζ (EBL) συνέβαλαν στις προσπάθειες του Portland Club. Ο Κώδικας του 1975 εκδόθηκε επίσης από την Παγκόσμια Ομοσπονδία Μπριτζ (WBF), όπως έγινε και αργότερα, το 1987 και το 1997.

Αυτή η τελευταία έκδοση αντικαθιστά τον Κώδικα του 1997. Οι Διοικήσεις Ζωνών μπορούν να εφαρμόσουν τον Κώδικα οποιαδήποτε στιγμή μετά την 1η Ιανουαρίου του 2008, αλλά πριν από την 30ή Σεπτεμβρίου του 2008.

Με την πάροδο του χρόνου, η εμπειρία και η πραγματογνωμοσύνη των Διαιτητών επεκτάθηκε σημαντικά, πράγμα που ο νέος Κώδικα αναγνώρισε επίσημα παρέχοντας σ' αυτούς αυξημένες υπευθυνότητες. Επιπλέον, η διαδικασία εφέσεων βελτιώθηκε σημαντικά μέσω της καθιέρωσης του "Κώδικα Πρακτικής για τις Επιτροπές Εφέσεων", στον οποίο εφιστάται ιδιαίτερα η προσοχή.

Η Συντακτική Επιτροπή εκφράζει τη θλίψη της για την απώλεια του Ralph Cohen, ο οποίος απεβίωσε κατά τη διάρκεια της σύνταξης του νέου Κώδικα, καθώς και για τον Edgar Kaplan, ο οποίος απεβίωσε νωρίτερα. Ευχαριστούμε ιδιαίτερα τον Antonio Riccardi και τον David Davenport του Portland Club για τη βοήθειά τους.

Η Συντακτική Επιτροπή εκφράζει ακόμη την ευγνωμοσύνη της στους Anna Gudge, Richard Hills και Rick Assad για τη σημαντική συνεισφορά τους. Ωστόσο, η σύνταξη του Κώδικα θα ήταν αδύνατη χωρίς την αφοσίωση και τη σκληρή δουλειά του συντονιστή της, Grattan Endicott.

Τα μέλη της Συντακτικής Επιτροπής:

Max Bavin

Ralph Cohen

Joan Gerard

Ton Kooijman

Jeffrey Polisner

William Schoder

Grattan Endicott (Συντονιστής)

John Wignall (Πρόεδρος)

John R. Wignall, MNZM



## ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ ΔΙΕΘΝΗ ΚΩΔΙΚΑ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΥ ΜΠΡΙΤΖ ΤΟΥ 2007

Ο Κώδικας έχει ως στόχο να καθορίζει τη σωστή διαδικασία και να παρέχει ένα επαρκές επανορθωτικό μέσο σε περίπτωση που παρουσιαστεί κάποια απόκλιση από αυτήν. Δεν έχει σχεδιαστεί ως ποινή για τυχόν ανωμαλίες, αλλά περισσότερο ως μέσο διόρθωσης καταστάσεων στις οποίες οι αναίτιοι παίκτες θα μπορούσαν να ζημιωθούν. Οι παίκτες θα πρέπει να δέχονται με ευγένεια οποιαδήποτε διόρθωση ή επανορθωτική βαθμολογία επιδικάσει ο Διαιτητής.

Την τελευταία δεκαετία υπήρξαν πολλές εξελίξεις στο αγωνιστικό μπριτζ και κατά τα φαινόμενα θα συνεχίσουν να υπάρχουν και στο μέλλον. Καθήκον της Συντακτικής Επιτροπής ήταν να διασφαλίσει ότι ο Κώδικας εκσυγχρονίστηκε έτσι ώστε να μπορεί να αντιμετωπίσει τις αλλαγές που ήδη προέκυψαν και να καθιερώσει ένα πλαίσιο μέσα στο οποίο θα μπορεί να αντιμετωπίσει αλλαγές που θα προκύψουν στο μέλλον.

Στους Διαιτητές δόθηκαν πολύ περισσότερες διακριτικές εξουσίες. Υπάρχουν πλέον λιγότερες αυτόματες ποινές: αυτές έχουν αντικατασταθεί με την έννοια της επανόρθωσης μιας ατυχούς κατάστασης που προέκυψε. Το μπριτζ παίζεται με διαφορετικούς τρόπους στις διάφορες χώρες και για το λόγο αυτό ο Κώδικας δίνει μεγαλύτερη εξουσία στις Ρυθμιστικές Αρχές να θεσπίζουν και να εφαρμόζουν κανονισμούς. Αυτό ισχύει ιδιαίτερα στο θέμα της ειδικής συνεννόησης μεταξύ συμπαικτών, το οποίο από μόνο του αποτελεί νέα έννοια. Οι συμβατικές αγορές αποτελούν πλέον καθημερινή πρακτική και κατά συνέπεια καταβλήθηκε προσπάθεια για την επίλυση προβλημάτων που ανακύπτουν όταν κάτι δεν πάει καλά, είτε απευθείας μέσω του Κώδικα είτε μέσω των Ρυθμιστικών Αρχών.

Επιχειρήσαμε να αποσαφηνίσουμε τους τομείς αρμοδιοτήτων των Ρυθμιστικών Αρχών, των Διοργανωτών αγώνων και των Διαιτητών και έχει γίνει σαφές ότι υπάρχει η δυνατότητα μεταβίβασης αυτών των αρμοδιοτήτων ή ανάθεσης σε εξουσιοδοτημένα άτομα.

Πολλές από τις επικεφαλίδες που υπάρχουν στον Κώδικα του 1997 έχουν παραλειφθεί με στόχο τη βελτίωση της εμφάνισης του κειμένου. Ούτε οι επικεφαλίδες που έχουν παραμείνει σε κάποια σημεία ούτε η παράλειψη ορισμένων παραπομπών δεν περιορίζουν την εφαρμογή κάποιου νόμου.

Η καθιερωμένη χρήση των όρων μπορεί, πρέπει, υποχρεούται κλπ. διατηρείται και σε αυτή την έκδοση του Κώδικα. Όταν ένας παίκτης "μπορεί" να κάνει κάτι (π.χ. "οποιοσδήποτε παίκτης μπορεί να επιστήσει τη προσοχή σε ανωμαλία κατά τη διάρκεια της αγοράς") και εκείνος δεν το κάνει, αυτό σε καμία περίπτωση δεν θεωρείται λάθος. Μία απλή αναφορά στο ότι ένας παίκτης "κάνει" κάτι (π.χ. "ο μορ απλώνει τα φύλλα του μπροστά του") περιγράφει τη σωστή διαδικασία, χωρίς να εννοείται ότι η παραβίασή της τιμωρείται. Όταν ένας παίκτης "πρέπει" να κάνει κάτι, (π.χ. "Η διεκδίκηση πρέπει να συνοδεύεται από δήλωση ...") και δεν το κάνει, αυτό αποτελεί παράβαση του κανονισμού που θέτει σε κίνδυνο τα δικαιώματα του παίκτη – σπάνια, όμως, θα επιφέρει διαδικαστική ποινή. Αντίθετα, όταν ο Κώδικας λέει ότι ένας παίκτης "θα κάνει" κάτι, η παραβίαση τιμωρείται τις περισσότερες φορές. Ο πιο ισχυρός όρος, "υποχρεούται" (π.χ. "υποχρεούται να δει τα φύλλα του, πριν αγοράσει"), υποδεικνύει ότι η παραβίαση θεωρείται πράγματι σοβαρή. Ας σημειωθεί

ότι η σειρά ισχύος είναι ελαφρώς διαφοροποιημένη στην άρνηση: το δεν μπορεί να κάνει είναι ισχυρότερη εντολή από το δεν θα κάνει, σχεδόν ίσης ισχύος με το δεν πρέπει να κάνει.

Δηλώνεται σαφώς ότι η παρούσα εισαγωγή και οι ορισμοί που ακολουθούν αποτελούν αναπόσπαστο τμήμα του Κώδικα. Τέλος, εκτός αν υποδεικνύεται διαφορετικά από τα συμφραζόμενα, η χρήση του ενικού/πληθυντικού αριθμού είναι ταυτόσημη (π.χ. διανομή/διανομές) και για λόγους ευκολίας χρησιμοποιείται το αρσενικό αντί του θηλυκού γένους (π.χ. παίκτης αντί του παίκτης/παίκτρια και διαιτητής αντί του διαιτητής/διαιτήτρια).

## ΟΡΙΣΜΟΙ

**Αγορά** (Bid) — Η ανάληψη της υποχρέωσης να κερδηθεί τουλάχιστον ένας συγκεκριμένος αριθμός λεβέ (πέραν των έξι λεβέ), σ' ένα συγκεκριμένο είδος (χρώμα ή σε χωρίς ατού).

**Αγορά ψυχικ** (Psychic call) (ή απλώς ψυχικ) — Μείζων και εσκεμμένα ανακριβής δήλωση της δύναμης σε ονέρ ή του μήκους χρώματος.

**Αγορές** (Auction) – 1) Η διαδικασία προσδιορισμού του συμβολαίου με διαδοχικές δηλώσεις. Ξεκινά μόλις γίνει η πρώτη δήλωση. 2) Το σύνολο των δηλώσεων που έγιναν (βλέπε Νόμο 17).

**Αγωνιζόμενος** (Contestant) — Σε ατομικό τουρνουά: ένας παίκτης. Σε τουρνουά ζευγών: δύο παίκτες που παίζουν ως συμπαίκτες σε όλο τον αγώνα. Σε τουρνουά ομάδων: τέσσερις ή περισσότεροι παίκτες που παίζουν ως μέλη μίας ομάδας.

**Ακολουθώ** (Follow suit) — Παίζω φύλλο του ίδιου χρώματος με το πρώτο φύλλο της λεβέ.

**Ακούσια** (Unintended)— Ενέργεια αθέλητη, όχι σκόπιμη, χωρίς πρόθεση εκ μέρους του παίκτη.

**Ακύρωση** (Cancelled) — Βλέπε Ανάκληση (Withdrawn).

**Αμυνόμενος** (Defender) — Αντίπαλος του (προϋποτιθέμενου) εκτελεστή.

**Ανάκληση** (Withdrawn) — Στις ενέργειες που χαρακτηρίζονται ως 'ανακληθείσες' περιλαμβάνονται οι 'ακυρωμένες' ενέργειες και τα 'αποσυρθέντα' φύλλα.

**Αντάμ** (Opening Lead) — Το πρώτο φύλλο της πρώτης λεβέ.

**Αντίπαλος** (Opponent) — Παίκτης του άλλου άξονα – μέλος του ζεύγους εναντίον του οποίου αγωνίζεται κάποιος.

**Ανωμαλία** (Irregularity) — Απόκλιση από τη σωστή διαδικασία, στην οποία συμπεριλαμβάνεται μεταξύ άλλων μια παράβαση από κάποιον παίκτη.

**Άξονας** (Side) — Δύο παίκτες σε ένα τραπέζι που αποτελούν ένα ζεύγος αντίπαλο των δύο άλλων παικτών.

**Απόσυρση** (Retracted) — Βλέπε Ανάκληση (Withdrawn).

**Ατού** (Trump) — Κάθε φύλλο του χρώματος που ορίστηκε σε χρωματιστό συμβόλαιο.

**Βαθμοί αξίας λεβέ** (Trick Points) — Βαθμοί που κερδίζει ο άξονας του εκτελεστή για την επιτυχία του συμβολαίου (βλέπε Νόμο 77).

**Βαθμός αγώνα** (Match Point) — Μονάδα βαθμολογίας που προκύπτει από τη σύγκριση ενός αποτελέσματος με ένα ή περισσότερα άλλα. Βλέπε Νόμο 78Α.

**Γύρος** (Round – Turn) – Τμήμα μιας ημερίδας που παίζεται χωρίς μετακίνηση των παικτών.

**Δήλωση** (Call) — Οποιαδήποτε αγορά, κοντρ, ρεκόντρ ή πάσο.

**Διανομή** (Deal/Board) – 1) Το μοίρασμα της τράπουλας, από το οποίο προκύπτουν τα χέρια των τεσσάρων παικτών. 2) Τα χέρια που μοιράστηκαν, θεωρούμενα ως μία μονάδα, μαζί με τις αγορές και την εκτέλεση. 3) Τα τέσσερα χέρια όπως μοιράστηκαν στην αρχή και τοποθετήθηκαν σε θήκη για να παιχτούν σε μία ημερίδα.

**Διεθνής Βαθμός Αγώνα** (International Match Point – IMP) — Μονάδα βαθμολογίας που απονέμεται σύμφωνα με τον πίνακα του Νόμου 78B.

**Είδος** (Denomination) — Το χρώμα ή χωρίς ατού που καθορίζεται σε μία αγορά.

**Εκτελεστής** (Declarer) — Ο παίκτης του άξονα που έκανε την τελική αγορά, και που αγόρασε πρώτος το χρώμα ή τα χωρίς ατού της τελικής αγοράς. Ο παίκτης αυτός γίνεται εκτελεστής όταν αποκαλυφθεί το φύλλο της αντάμ (βλέπε Νόμο 54A για την περίπτωση αντάμ εκτός σειράς).

**Έξοδος** (Lead) — Το πρώτο φύλλο μίας λεβέ (ειδικότερα, για το πρώτο φύλλο της πρώτης λεβέ βλέπε Αντάμ).

**Εξωγενές** (Extraneous) — Οτιδήποτε δεν αποτελεί μέρος της νόμιμης διαδικασίας του παιχνιδιού.

**Επανόρθωση** (Rectification) — Οι διορθωτικές προβλέψεις που εφαρμόζονται όταν ο Διαιτητής αντιληφθεί ή ειδοποιηθεί σχετικά με μια ανωμαλία.

**Επανορθωτική βαθμολογία** (Adjusted Score) — Βαθμολογία που επιδικάζει ο Διαιτητής (βλέπε Νόμο 12). Διακρίνεται σε «τεχνητή» και «κατ' εκτίμηση».

**Ημερίδα** (Session) — Εκτεταμένη περίοδος παιχνιδιού, κατά την οποία έχει προγραμματιστεί από τον διοργανωτή αγώνων να παιχτεί ένας ορισμένος αριθμός διανομών. (Ενδέχεται να έχει διαφορετικές έννοιες σε κάθε Νόμο, όπως π.χ. στους Νόμους 4, 12Γ2 και 91.)

**Θήκη** (Board) — Αντικείμενο που περιγράφεται στο Νόμο 2.

**Κόντρ** (Double) — Δήλωση, μετά από αγορά αντιπάλου, που αυξάνει τη βαθμολογική αξία των συμβολαίων που πραγματοποιούνται ή αποτυγχάνουν (βλέπε Νόμους 19A και 77).

**Λεβέ** (Trick) — Η μονάδα με την οποία προσδιορίζεται το αποτέλεσμα του συμβολαίου. Εκτός από περίπτωση σφάλματος, αποτελείται από τέσσερα φύλλα που κάθε παίκτης βάζει από ένα με την σειρά του, αρχίζοντας με την έξοδο.

**Λεβέ άνω** (Overtrick) — Κάθε λεβέ που κερδίζει ο εκτελεστής, πέραν αυτών που απαιτούνται για την πραγματοποίηση του συμβολαίου.

**Λεβέ μέσα** (Undertrick) — Κάθε λεβέ που κερδίζει ο εκτελεστής λιγότερη από αυτές που απαιτούνται για την πραγματοποίηση του συμβολαίου (βλέπε Νόμο 77).

**Μανς** (Game) — 100 ή περισσότεροι βαθμοί αξίας λεβέ που κερδήθηκαν σε μία διανομή.

**Μανς πρώτη – δεύτερη** (Vulnerability) — Συνθήκη που επηρεάζει τους βαθμούς αμοιβής και ποινής (βλέπε Νόμο 77).

**Μερικό σκορ** (Part Score) — 90 ή λιγότεροι βαθμοί αξίας λεβέ που κερδίζονται σε μία διανομή.



**Μοιρασμένη διανομή** (Sorted deck) — Το σύνολο των φύλλων μιας τράπουλας που δεν έχει ανακατευτεί από την προηγούμενη διανομή.

**Μορ** (Dummy) – 1) Ο συμπαίκτης του εκτελεστή. Ο παίκτης αυτός γίνεται μορ όταν αποκαλυφθεί το φύλλο της αντάμ. 2) Τα φύλλα του συμπαίκτη του εκτελεστή, από τη στιγμή που απλωθούν πάνω στο τραπέζι, μετά την αντάμ.

**Ομάδα** (Team) — Δύο ή περισσότερα ζεύγη που παίζουν σε διαφορετικές κατευθύνσεις και σε διαφορετικά τραπέζια, αλλά με κοινή βαθμολογία (ειδικοί κανονισμοί μπορούν να προβλέπουν ομάδες με περισσότερα από τέσσερα μέλη).

**Ονέρ** (Honour) — Οποιοσδήποτε άσος, ρήγας, ντάμα, βαλές ή 10.

**Παίξιμο** (Play) – 1) Η εισφορά ενός φύλλου σε μία λεβέ από το χέρι ενός παίκτη, συμπεριλαμβανομένου του πρώτου φύλλου που είναι η έξοδος. 2) Το σύνολο των ενεργειών που έγιναν. 3) Η χρονική περίοδος κατά την οποία παίζονται τα φύλλα μιας διανομής. 4) Η συνολική περίοδος αγορών και εκτέλεσης μιας διανομής.

**Παράβαση** (Infraction) — Παραβίαση του Κώδικα ή κάποιου νόμιμου κανονισμού από έναν παίκτη.

**Πάσο** (Pass) — Δήλωση που ορίζει ότι ένας παίκτης δεν επέλεξε να αγοράσει, κοντράρει ή ρεκοντράρει σε ένα γύρο αγορών.

**Περίοδος εκτέλεσης** (Play period) — Αρχίζει μόλις αποκαλυφθεί το φύλλο της αντάμ σε μια διανομή. Τα δικαιώματα και οι δυνατότητες κάθε αγωνιζόμενου κατά τη διάρκεια της περιόδου εκτέλεσης λήγουν σύμφωνα με τις προβλέψεις του αντίστοιχου νόμου. Η περίοδος της εκτέλεσης τελειώνει τη στιγμή που οι παίκτες παίρνουν τα φύλλα τους από τις θέσεις της επόμενης θήκης (ή όταν ολοκληρωθεί η τελευταία διανομή ενός γύρου).

**Ποινή** (Penalty) — (Βλέπε επίσης Έπανόρθωση) — Υπάρχουν δύο ειδών ποινές: πειθαρχικές – ποινές που εφαρμόζονται για τη διατήρηση της ευγένειας και της τάξης (βλέπε Νόμο 91) και διαδικαστικές – ποινές (επιπλέον τυχόν επανορθωτικής βαθμολογίας) που επιδικάζονται κατά την κρίση του Διαιτητή σε περιπτώσεις διαδικαστικών ανωμαλιών (βλέπε Νόμο 90).

**Προειδοποίηση** (Alert) — Γνωστοποίηση, με τρόπο που μπορεί να οριστεί από τη Ρυθμιστική Αρχή, ότι οι αντίπαλοι μπορεί να χρειαστούν κάποια επεξήγηση.

**Πρόσθετοι βαθμοί** (Premium Points) — Βαθμοί που κερδίζονται με οποιοδήποτε τρόπο εκτός από την πραγματοποίηση λεβέ (βλέπε Νόμο 77).

**Ρεκόντρ** (Redouble) — Δήλωση, μετά από κοντρ αντιπάλου, που αυξάνει τη βαθμολογική αξία των συμβολαίων που πραγματοποιούνται ή αποτυγχάνουν (βλέπε Νόμους 19B και 77).

**Σειρά** (Turn/Rotation) — 1) Η σωστή χρονική στιγμή στην οποία ένας παίκτης επιτρέπεται να κάνει δήλωση ή να παίξει. 2) Η αλληλουχία, με τη φορά των δεικτών του ρολογιού, σύμφωνα με την οποία γίνεται η αγορά και το παίξιμο σε έναν κανονικό γύρο. Επίσης η αλληλουχία, με τη φορά των δεικτών του ρολογιού, σύμφωνα με την οποία συνιστάται να μοιράζονται τα φύλλα ένα-ένα.

**Σλεμ** (Slam) — Συμβόλαιο που υπόσχεται τη πραγματοποίηση δώδεκα (μικρό σλεμ), ή δεκατριών λεβέ (μεγάλο σλεμ).

**Συμβατική αγορά** (Artificial call) — Οποιαδήποτε αγορά, κοντρ ή ρεκόντρ που μεταδίδει πληροφορίες (οι οποίες γενικά δεν θεωρούνται δεδομένες ή αυτονόητες από τους άλλους παίκτες) διαφορετικές από το ενδιαφέρον να παιχτεί το συγκεκριμένο χρώμα ή το τελευταίο χρώμα που δηλώθηκε. Επίσης, οποιοδήποτε πάσο το οποίο υπόσχεται κάτι διαφορετικό από μια συγκεκριμένη παικτική ισχύ ή εφόσον υπόσχεται ή αρνείται αξίες διαφορετικές από εκείνες στο τελευταίο χρώμα που δηλώθηκε.

**Συμβόλαιο** (Contract) — Η ανάληψη υποχρέωσης από τον άξονα του εκτελεστή να πραγματοποιήσει, στο χρώμα ή στα χωρίς ατού που καθόρισε, τον αριθμό των λεβέ που αναφέρει η τελική αγορά, είτε χωρίς κοντρ, είτε κοντρέ, είτε ρεκοντρέ. (Βλέπε Νόμο 22)

**Συμπαίκτης** (Partner) — Ο παίκτης, μαζί με τον οποίο παίζει κανείς ως ένας άξονας εναντίον δύο άλλων παικτών στο τραπέζι.

**Τιμωρημένο φύλλο** (Penalty card) — Ένα φύλλο που είναι διαθέσιμο σύμφωνα με το Νόμο 50.

**Τουρνουά** (Event) — Αγώνας μίας ή περισσότερων ημερίδων.

**Τράπουλα** (Pack) — Το σύνολο των 52 φύλλων με τα οποία παίζεται το μπριτζ.

**Χέρι** (Hand) — Τα φύλλα που μοιράστηκαν αρχικά σ' έναν παίκτη ή όσα του απομένουν κάποια στιγμή.

**Χρώμα** (Suit) — Μία από τις τέσσερις ομάδες φύλλων της τράπουλας, κάθε μία από τις οποίες αποτελείται από δεκατρία φύλλα και έχει ένα χαρακτηριστικό σύμβολο: πίκες (♠), κούπες (♥), καρά (♦), σπαθιά (♣).

## ΝΟΜΟΣ 1 – Η ΤΡΑΠΟΥΛΑ – ΙΕΡΑΡΧΙΑ ΦΥΛΛΩΝ ΚΑΙ ΧΡΩΜΑΤΩΝ

Το αγωνιστικό μπριτζ παίζεται με μία τράπουλα 52 φύλλων, που αποτελείται από τέσσερα χρώματα, με 13 φύλλα στο κάθε χρώμα. Η ιεραρχία των χρωμάτων, σε φθίνουσα σειρά, είναι πίκες (♠), κούπες (♥), καρά (♦), σπαθιά (♣). Η ιεραρχία των φύλλων σε κάθε χρώμα είναι, σε φθίνουσα σειρά: Άσος, Ρήγας, Ντάμα, Βαλές, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2.

## ΝΟΜΟΣ 2 – ΘΗΚΕΣ

Για κάθε διανομή που πρόκειται να παιχτεί κατά τη διάρκεια μιας ημερίδας, διατίθεται μία θήκη που περιέχει μία τράπουλα. Κάθε θήκη είναι αριθμημένη και έχει τέσσερις θέσεις, στις οποίες τοποθετούνται τα τέσσερα χέρια, και οι οποίες ονομάζονται Βορράς, Ανατολή, Νότος και Δύση. Ο μοιράζων και οι μανς ορίζονται ως εξής :

Μοιράζει ο Βορράς	Θήκες	1	5	9	13
Μοιράζει η Ανατολή	Θήκες	2	6	10	14
Μοιράζει ο Νότος	Θήκες	3	7	11	15
Μοιράζει η Δύση	Θήκες	4	8	12	16
Όλοι στην πρώτη μανς	Θήκες	1	8	11	14
Βορράς – Νότος στη δεύτερη μανς	Θήκες	2	5	12	15
Ανατολή – Δύση στη δεύτερη μανς	Θήκες	3	6	9	16
Όλοι στη δεύτερη μανς	Θήκες	4	7	10	13

Η ίδια διάταξη επαναλαμβάνεται για τις θήκες 17–32, όπως και για κάθε επόμενη ομάδα 16 θηκών.

Θήκες που δεν ανταποκρίνονται στις παραπάνω συνθήκες, δεν πρέπει να χρησιμοποιούνται. Αν, όμως, μία τέτοια θήκη χρησιμοποιηθεί σε μία ημερίδα, τότε στην ημερίδα αυτή θα ισχύσει ό,τι αναγράφεται στη θήκη.

## ΝΟΜΟΣ 3 – ΔΙΕΥΘΕΤΗΣΗ ΤΡΑΠΕΖΙΩΝ

Σε κάθε τραπέζι παίζουν τέσσερις παίκτες. Τα τραπέζια αριθμούνται με σειρά που ορίζει ο Διαιτητής. Ο Διαιτητής ορίζει μία κατεύθυνση για το Βορρά, από την οποία προκύπτουν κανονικά οι κατευθύνσεις της Ανατολής, του Νότου και της Δύσης.

## **ΝΟΜΟΣ 4 – ΣΥΜΠΑΙΚΤΕΣ**

Οι τέσσερις παίκτες κάθε τραπέζιου αποτελούν δύο ζεύγη ή άξονες : οι Βορράς – Νότος εναντίον των Ανατολή – Δύση. Σε τουρνουά ζευγών ή ομάδων, οι αγωνιζόμενοι συμμετέχουν ως ζεύγη ή ομάδες αντίστοιχα, και διατηρούν τους ίδιους συμπαίκτες καθ' όλη τη διάρκεια μίας ημερίδας (εκτός αν ο Διαιτητής επιτρέψει αντικατάσταση). Σε ατομικό τουρνουά, ο κάθε παίκτης συμμετέχει ατομικά και αλλάζει συμπαίκτες κατά τη διάρκεια μίας ημερίδας.

## **ΝΟΜΟΣ 5 – ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΘΕΣΕΩΝ**

### **A. Αρχική θέση**

Ο Διαιτητής καθορίζει την αρχική θέση κάθε αγωνιζομένου (ατόμου, ζεύγους ή ομάδας) στην αρχή της ημερίδας. Εκτός αν ορίσει διαφορετικά, τα μέλη κάθε ζεύγους ή ομάδας μπορούν, με αμοιβαία συμφωνία, να επιλέξουν τις θέσεις τους από αυτές που τους έχουν καθοριστεί. Από τη στιγμή που διαλέξει κατεύθυνση, ο παίκτης μπορεί να την αλλάξει, κατά τη διάρκεια μίας ημερίδας, μόνο μετά από εντολή ή με την άδεια του Διαιτητή.

### **B. Αλλαγή κατεύθυνσης ή τραπέζιού**

Οι παίκτες αλλάζουν τις αρχικές κατευθύνσεις τους ή μετακινούνται σε άλλο τραπέζι σύμφωνα με τις οδηγίες του Διαιτητή. Ο Διαιτητής είναι υπεύθυνος για τη σαφή αναγγελία των οδηγιών. Κάθε παίκτης είναι υπεύθυνος για τη σωστή του μετακίνηση όταν του δίνεται εντολή και σύμφωνα με αυτή, καθώς και για το να καταλαμβάνει τη σωστή του θέση μετά από κάθε αλλαγή.

## **ΝΟΜΟΣ 6 – ΑΝΑΚΑΤΕΜΑ ΚΑΙ ΜΟΙΡΑΣΜΑ**

### **A. Ανακάτεμα**

Κάθε τράπουλα ανακατεύεται προσεκτικά προτού αρχίσει το παίξιμο. Αν το ζητήσει οποιοσδήποτε αντίπαλος, πριν από το μοίρασμα προηγείται κόψιμο.

### **B. Μοίρασμα**

Τα φύλλα πρέπει να μοιράζονται κλειστά, ένα-ένα, σε τέσσερα χέρια με δεκατρία φύλλα το καθένα. Στη συνέχεια κάθε χέρι τοποθετείται κλειστό σε μία από τις τέσσερις θέσεις της θήκης. Συνιστάται τα φύλλα να μοιράζονται κυκλικά, κατά τη φορά των δεικτών το ρολογιού.

## **Γ. Εκπροσώπηση και των δύο ζευγών**

Ένα τουλάχιστον μέλος από κάθε άξονα πρέπει να παρίσταται στο ανακάτεμα και το μοίρασμα, εκτός αν ο Διαιτητής ορίσει διαφορετικά.

## **Δ. Νέο ανακάτεμα και ξαναμοίρασμα**

1. Σε περίπτωση που εξακριβωθεί, προτού αρχίσει η αγορά, ότι τα φύλλα δεν μοιράστηκαν σωστά σε μια διανομή ή ότι κατά τη διάρκεια του ανακατέματος και του μοιράσματος κάποιος παίκτης θα μπορούσε να έχει δει την όψη ενός φύλλου κάποιου άλλου παίκτη, τότε τα φύλλα ανακατεύονται και μοιράζονται εκ νέου. Κατόπιν, αν κάποιος παίκτης δει κατά λάθος ένα φύλλο που ανήκει σε άλλον παίκτη προτού ολοκληρωθεί το παίξιμο μιας διανομής, εφαρμόζεται ο Νόμος 16Γ (όμως βλέπε και Νόμο 24). Μια διανομή που δεν έχει μοιραστεί κανονικά είναι μια αντικανονική διανομή και ο Διαιτητής θα πρέπει να ανατρέξει στο σχετικό Νόμο για οποιαδήποτε άλλη ανωμαλία.
2. Εκτός και αν ο σκοπός του αγώνα είναι να ξαναπαιχτούν προηγούμενες διανομές, κανένα αποτέλεσμα δεν ισχύει αν τα φύλλα έχουν μοιραστεί χωρίς να έχουν ανακατευτεί από μια μοιρασμένη διανομή<sup>1</sup> ή αν η διανομή προέρχεται από προηγούμενη ημερίδα. (Οι προβλέψεις αυτές δεν εμποδίζουν τη διευθέτηση, όπου αυτό είναι επιθυμητό, για την ανταλλαγή διανομών μεταξύ τραπεζιών.)
3. Σύμφωνα και με τις διατάξεις του Νόμου 22Α, νέο ανακάτεμα και ξαναμοίρασμα γίνεται υποχρεωτικά αν το ζητήσει ο Διαιτητής για οποιονδήποτε λόγο σύμφωνο με τον Κώδικα (όμως βλέπε Νόμο 86Γ).

## **Ε. Επιλογές του Διαιτητή για το ανακάτεμα και το μοίρασμα**

1. Ο Διαιτητής μπορεί να δώσει εντολή να γίνει το ανακάτεμα και το μοίρασμα σε κάθε τραπέζι από τους παίκτες, αμέσως προτού αρχίσει το παίξιμο.
2. Ο Διαιτητής μπορεί να κάνει το ανακάτεμα και το μοίρασμα μόνος του από πριν.
3. Ο Διαιτητής μπορεί να αναθέσει το ανακάτεμα και το μοίρασμα στους βοηθούς του ή άλλους διορισμένους εκπροσώπους.
4. Ο Διαιτητής μπορεί να ζητήσει κάποια διαφορετική μέθοδο μοιράσματος ή προμοιράσματος έτσι ώστε να προκύψουν ίδιες, εντελώς τυχαίες προδιαγραφές, όπως προκύπτουν από τις παραπάνω παραγράφους Α και Β.

---

1 Μια μοιρασμένη διανομή είναι το σύνολο των φύλλων της τράπουλας που δεν έχει ανακατευτεί από την προηγούμενη διανομή.

## **ΣΤ. Αντιγραφή διανομών (Ντουπλικάρισμα)**

Αν απαιτείται από τις συνθήκες του αγώνα, ο Διαιτητής μπορεί να ζητήσει να γίνουν ένα ή περισσότερα ακριβή αντίγραφα κάθε αρχικής διανομής, σύμφωνα με τις οδηγίες του. Όταν δώσει τέτοια οδηγία, κανονικά η διανομή δεν πρέπει να ξαναμοιραστεί (παρόλο που ο Διαιτητής έχει το δικαίωμα να το ζητήσει).

## **ΝΟΜΟΣ 7 – ΕΛΕΓΧΟΣ ΘΗΚΩΝ ΚΑΙ ΦΥΛΛΩΝ**

### **A. Τοποθέτηση θήκης**

Προκειμένου να παιχθεί μία διανομή, η θήκη τοποθετείται στο κέντρο του τραπέζιου και παραμένει εκεί μέχρις ότου ολοκληρωθεί το παίξιμο.

### **B. Μετακίνηση των φύλλων από τη θήκη**

1. Κάθε παίκτης παίρνει τα φύλλα από τη θέση της θήκης που αντιστοιχεί στην κατεύθυνσή του.
2. Κάθε παίκτης μετρά τα φύλλα του, με την όψη προς τα κάτω, για να βεβαιωθεί ότι έχει ακριβώς δεκατρία. Στη συνέχεια, και προτού κάνει κάποια δήλωση, υποχρεούται να επιθεωρήσει τα φύλλα του.
3. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, κάθε παίκτης διατηρεί τα φύλλα του στη κατοχή του, μη επιτρέποντας την ανάμειξή τους με τα φύλλα οποιουδήποτε άλλου παίκτη. Κανένας παίκτης δεν θα αγγίζει οποιοδήποτε φύλλο, εκτός από τα δικά του (ο εκτελεστής, όμως, μπορεί να παίζει τα φύλλα του μορ, σύμφωνα με το Νόμο 45) τόσο κατά τη διάρκεια, όσο και μετά το παίξιμο, εκτός αν πάρει την άδεια του Διαιτητή.

### **Γ. Επιστροφή των φύλλων στη θήκη**

Αφού ολοκληρωθεί το παίξιμο, κάθε παίκτης πρέπει να ανακατέψει τα αρχικά δεκατρία φύλλα του και στη συνέχεια να τα τοποθετήσει στη θέση της θήκης που αντιστοιχεί στην κατεύθυνσή του. Από εκεί και μετά κανένα χέρι δεν θα μετακινείται από τη θήκη, εκτός αν είναι παρόν ένα τουλάχιστον μέλος κάθε άξονα, ή ο Διαιτητής.

### **Δ. Ευθύνη για τη διαδικασία**

Οποιοσδήποτε αγωνιζόμενος μένει σταθερός σε ένα τραπέζι, κατά τη διάρκεια μιας ημερίδας, είναι κυρίως υπεύθυνος για τη διατήρηση των κατάλληλων συνθηκών παιχνιδιού στο τραπέζι αυτό.

## **ΝΟΜΟΣ 8 – ΕΞΕΛΙΞΗ ΤΩΝ ΓΥΡΩΝ**

### **A. Μετακίνηση διανομών και παικτών**

1. Ο Διαιτητής δίνει οδηγίες στους παίκτες για τη σωστή μετακίνηση των διανομών και των αγωνιζομένων.
2. Εκτός αν ο Διαιτητής ορίσει διαφορετικά, σε κάθε τραπέζι, ο Βορράς είναι υπεύθυνος για τη μετακίνηση των διανομών που μόλις παίχτηκαν στο τραπέζι του, προς το τραπέζι που πρέπει να βρίσκονται στον επόμενο γύρο.

### **B. Τέλος του γύρου**

1. Γενικά, ένας γύρος τελειώνει όταν ο Διαιτητής δώσει το σήμα για την έναρξη του επόμενου γύρου – αλλά αν, σε κάποιο τραπέζι, το παίξιμο δεν έχει ακόμα ολοκληρωθεί εκείνη τη στιγμή, ο γύρος, για το τραπέζι αυτό, συνεχίζεται μέχρις ότου μετακινηθούν οι παίκτες που έπαιζαν σ' αυτό.
2. Όταν ο Διαιτητής, σύμφωνα με τη δικαιοδοσία του, αναβάλει το παίξιμο μιας διανομής, για τους παίκτες της συγκεκριμένης διανομής ο γύρος δεν έχει τελειώσει μέχρις ότου παιχτεί η διανομή και η βαθμολογία συμφωνηθεί και καταγραφεί ή μέχρις ότου ο Διαιτητής ακυρώσει το παίξιμο της διανομής.

### **Γ. Τέλος του τελευταίου γύρου και λήξη της ημερίδας**

Ο τελευταίος γύρος μιας ημερίδας, καθώς και η ίδια η ημερίδα, τελειώνουν, για κάθε τραπέζι, μόλις ολοκληρωθεί το παίξιμο όλων των διανομών που έχουν προβλεφτεί να παιχτούν σ' αυτό το τραπέζι, και μόλις καταγραφούν όλα τα αποτελέσματα χωρίς να υπάρχει αντίρρηση.

## **ΝΟΜΟΣ 9 – ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΑΝΩΜΑΛΙΑ**

### **A. Επισήμανση ανωμαλίας**

1. Εκτός αν απαγορεύεται από τον Κώδικα, οποιοσδήποτε παίκτης μπορεί να εφιστά την προσοχή σε ανωμαλία που συμβαίνει κατά τη διάρκεια της περιόδου των αγορών, ανεξάρτητα από το αν είναι η σειρά του ή όχι.
2. Εκτός αν απαγορεύεται από τον Κώδικα, ο εκτελεστής ή οποιοσδήποτε αμυνόμενος μπορεί να εφιστά την προσοχή σε ανωμαλία που συμβαίνει κατά τη διάρκεια της περιόδου εκτέλεσης. Για φύλλα που δεν έχουν τοποθετηθεί σωστά, βλέπε το Νόμο 65B3.

3. Εάν προκύψει κάποια ανωμαλία, ο μορ δεν μπορεί να επιστήσει την προσοχή σε αυτή κατά τη διάρκεια της περιόδου εκτέλεσης, αλλά μπορεί να το κάνει αφού ολοκληρωθεί το παίξιμο της διανομής. Ωστόσο, οποιοσδήποτε παίκτης συμπεριλαμβανομένου του μορ μπορεί να επιχειρήσει να αποτρέψει άλλον παίκτη από το να διαπράξει κάποια ανωμαλία (εν τούτοις ο μορ υπόκειται στις διατάξεις των Νόμων 42 και 43).
4. Ένας παίκτης δεν έχει υποχρέωση να επιστήσει την προσοχή σε παράβαση του κανονισμού που έγινε από το δικό του άξονα (αλλά βλέπε το Νόμο 20ΣΤ5 σχετικά με την προφανώς λανθασμένη εξήγηση).

### **B. Μετά από επισήμανση ανωμαλίας**

1. (α) Ο Διαιτητής πρέπει να καλείται αμέσως μόλις επιστηθεί η προσοχή σε κάποια ανωμαλία.  
(β) Οποιοσδήποτε παίκτης, συμπεριλαμβανομένου και του μορ, μπορεί να καλέσει το Διαιτητή, αφού ήδη έχει επιστηθεί η προσοχή σε ανωμαλία.  
(γ) Η κλήση του Διαιτητή δεν προκαλεί απώλεια οποιουδήποτε δικαιώματος που ενδεχομένως έχει ένας παίκτης.  
(δ) Το γεγονός ότι ένας παίκτης επέστησε την προσοχή σε μία ανωμαλία που προξενήθηκε από την πλευρά του, δεν έχει επίπτωση στα δικαιώματα των αντιπάλων.
2. Κανένας παίκτης δεν θα προβαίνει σε οποιαδήποτε ενέργεια μέχρις ότου ο Διαιτητής εξηγήσει όλες τις λεπτομέρειες σχετικά με την επανόρθωση της ανωμαλίας.

### **Γ. Πρόωρη διόρθωση ανωμαλίας**

Οποιαδήποτε πρόωρη διόρθωση ανωμαλίας από τον υπαίτιο, μπορεί να προκαλέσει την επιβολή πρόσθετου επανορθωτικού μέτρου σε αυτόν (βλέπε τους περιορισμούς για την έξοδο του Νόμου 26).

## **ΝΟΜΟΣ 10 – ΕΠΙΒΟΛΗ ΕΠΑΝΟΡΘΩΤΙΚΟΥ ΜΕΤΡΟΥ**

### **A. Δικαίωμα καθορισμού επανορθωτικού μέτρου**

Ο Διαιτητής μόνο έχει το δικαίωμα να καθορίσει επανορθωτικά μέτρα όπου ενδείκνυται. Οι παίκτες δεν έχουν το δικαίωμα να καθορίσουν (ή να παραιτηθούν από – βλέπε Νόμο 81Γ5) επανορθωτικά μέτρα με δική τους πρωτοβουλία.

### **B. Ακύρωση της επιβολής ή της παραίτησης από επανορθωτικό μέτρο**

Ο Διαιτητής μπορεί να επιτρέψει ή να ακυρώσει οποιαδήποτε επιβολή ή παραίτηση από επανορθωτικά μέτρα η οποία έγινε από τους παίκτες χωρίς τις οδηγίες του.



### **Γ. Επιλογή μετά από ανωμαλία**

1. Όταν ο παρών Κώδικας προβλέπει εναλλακτικές δυνατότητες μετά από μία ανωμαλία, ο Διαιτητής θα εξηγεί όλες τις δυνατότητες που υπάρχουν.
2. Αν ένας παίκτης έχει τη δυνατότητα επιλογής μετά από μια ανωμαλία, υποχρεούται να επιλέγει χωρίς να συμβουλευέται τον συμπαίκτη του.
3. Όταν ο παρών Κώδικας δίνει στον αναίτιο άξονα τη δυνατότητα επιλογής μετά από ανωμαλία που διέπραξε αντίπαλος, είναι σωστό για τον άξονα να επιλέγει την ενέργεια που τον ωφελεί περισσότερο.
4. Υπό την αίρεση του Νόμου 16Δ2, μετά την επανόρθωση της ανωμαλίας είναι σωστό να κάνουν οι υπαίτιοι οποιαδήποτε δήλωση ή παίξιμο πλεονεκτικό για τον άξονά τους, ακόμα κι αν φαίνεται ότι επωφελούνται από το δικό τους παράπτωμα (βλέπε όμως τους Νόμους 27 και 50).

## **ΝΟΜΟΣ 11 – ΑΠΩΛΕΙΑ ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΟΣ ΕΠΑΝΟΡΘΩΣΗΣ**

### **A. Ενέργεια από τον αναίτιο άξονα**

Το δικαίωμα επανόρθωσης μιας ανωμαλίας μπορεί να χαθεί, αν οποιοδήποτε μέλος του αναίτιου άξονα προβεί σε οποιαδήποτε ενέργεια, προτού κληθεί ο Διαιτητής. Ο Διαιτητής αποφασίζει ότι το δικαίωμα έχει χαθεί αν, για παράδειγμα, ο αναίτιος άξονας είναι δυνατό να επωφελήθηκε από ενέργεια στην οποία προέβη ένας αντίπαλος, αγνοώντας τις σχετικές προβλέψεις του Νόμου.

### **B. Ποινή μετά από απώλεια του δικαιώματος λήψης επανορθωτικού μέτρου**

Ακόμα και εάν έχει χαθεί το δικαίωμα επανόρθωσης, σύμφωνα με αυτόν το Νόμο, ο Διαιτητής μπορεί να επιβάλει διαδικαστική ποινή (βλέπε Νόμο 90).

## **ΝΟΜΟΣ 12 – ΔΙΑΚΡΙΤΙΚΕΣ ΕΞΟΥΣΙΕΣ ΤΟΥ ΔΙΑΙΤΗΤΗ**

### **A. Δικαίωμα επιδίκασης επανορθωτικής βαθμολογίας**

Μετά από αίτημα οποιουδήποτε παίκτη εντός της περιόδου που ορίζεται σύμφωνα με το Νόμο 92B ή με δική του πρωτοβουλία, ο Διαιτητής μπορεί να επιδικάσει επανορθωτική βαθμολογία όταν ο παρών Κώδικας του δίνει τέτοιο δικαίωμα (για αγώνες ομάδων, βλέπε το Νόμο 86). Σε αυτήν περιλαμβάνονται τα εξής:

1. Ο Διαιτητής μπορεί να επιδικάσει επανορθωτική βαθμολογία όταν κρίνει ότι ο παρών Κώδικας δεν προβλέπει αποζημίωση για τον αναίτιο αγωνιζόμενο και για το συγκεκριμένο είδος παράβασης που διέπραξε κάποιος αντίπαλος.
2. Ο Διαιτητής επιδικάζει τεχνητή επανορθωτική βαθμολογία αν δεν είναι δυνατόν να γίνει επανόρθωση που θα επιτρέψει το κανονικό παίξιμο της διανομής (βλέπε την παράγραφο Γ2 παρακάτω).
3. Ο Διαιτητής μπορεί να επιδικάσει επανορθωτική βαθμολογία εφόσον υπήρξε λανθασμένη επανόρθωση κάποιας ανωμαλίας.

## **B. Στόχος της επανόρθωσης της βαθμολογίας**

1. Στόχος της επανόρθωσης της βαθμολογίας είναι να αποκαταστήσει τη ζημιά που υπέστη ο αναίτιος άξονας και να αφαιρέσει οποιοδήποτε πλεονέκτημα που τυχόν κέρδισε ο υπαίτιος άξονας από την παράβαση. Υπάρχει ζημιά όταν, λόγω κάποιας παράβασης, ένας αναίτιος άξονας λαμβάνει αποτέλεσμα στο τραπέζι λιγότερο ευνοϊκό από ότι θα ήταν αναμενόμενο εάν δεν συνέβαινε η παράβαση –βλέπε όμως την παράγραφο Γ1(β).
2. Ο Διαιτητής δεν μπορεί να επιδικάσει επανορθωτική βαθμολογία με το σκεπτικό ότι η επανόρθωση που προβλέπεται από τον παρόντα Κώδικα είναι είτε υπερβολικά αυστηρή, είτε ευνοϊκή για οποιονδήποτε άξονα.

## **Γ. Επιδίκηση επανορθωτικής βαθμολογίας**

1. (α) Όταν, μετά από κάποια ανωμαλία, ο παρών Κώδικας δίνει το δικαίωμα στο Διαιτητή να διορθώσει τη βαθμολογία και μπορεί να επιδικάσει κατ' εκτίμηση επανορθωτική βαθμολογία, το κάνει. Αυτή η βαθμολογία αντικαθιστά τη βαθμολογία που ελήφθη στη διανομή.

(β) Εάν, ως επακόλουθο της ανωμαλίας, ο αναίτιος άξονας συνέβαλε στη ζημιά που υπέστη κάνοντας κάποιο σοβαρό λάθος (το οποίο ήταν άσχετο με την παράβαση) ή διαπράττοντας ριψοκίνδυνες ή τυχοδιωκτικές ενέργειες, δεν λαμβάνει αποζημίωση κατά την επανόρθωση για αυτού του είδους τη ζημιά, καθώς την προκάλεσε μόνος του. Ο υπαίτιος άξονας θα πρέπει να λάβει τη βαθμολογία που του αναλογεί ως συνέπεια μόνο της παράβασης που διέπραξε.

(γ) Για την απόδοση δικαιοσύνης, και εφόσον οι Ρυθμιστικές Αρχές δεν το απαγορεύουν, μια κατ' εκτίμηση επανορθωτική βαθμολογία μπορεί να σταθμιστεί έτσι ώστε να αντιπροσωπεύει τις μαθηματικές πιθανότητες ενός συνόλου δυνατών αποτελεσμάτων.

(δ) Εάν οι πιθανότητες είναι πολλές ή όχι προφανείς, ο Διαιτητής μπορεί να επιδικάσει μια τεχνητή επανορθωτική βαθμολογία.

(ε) Οι Ρυθμιστικές Αρχές μπορούν κατά την κρίση τους να εφαρμόσουν ολόκληρη ή ένα τμήμα της παρακάτω διαδικασίας αντί για τα αναφερόμενα στην παράγραφο (γ):

(i) Η βαθμολογία που επιδικάζεται στη θέση της πραγματικής βαθμολογίας για τον αναίτιο άξονα είναι το ευνοϊκότερο αποτέλεσμα που θα μπορούσε να ληφθεί εάν δεν συνέβαινε η ανωμαλία.

(ii) Για τον υπαίτιο άξονα, η βαθμολογία που επιδικάζεται είναι το λιγότερο ευνοϊκό αποτέλεσμα που θα μπορούσε να ληφθεί.

(στ) Οι βαθμολογίες που επιδικάζονται στους δύο άξονες δεν είναι αναγκαίο να αποτελούν η μία συμπλήρωμα της άλλης.

2. (α) Όταν, εξαιτίας μίας ανωμαλίας, δεν μπορεί να υπάρξει αποτέλεσμα σε μία διανομή [βλέπε επίσης την παράγραφο Γ1(δ)], ο Διαιτητής επιδικάζει τεχνητή επανορθωτική βαθμολογία, ανάλογα με την ευθύνη πρόκλησης της ανωμαλίας ως ακολούθως: το μέσο όρο μείον (το πολύ 40% των διαθέσιμων βαθμών αγώνα στα ζεύγη) για τον αγωνιζόμενο που έσφαλε σαφώς, το μέσο όρο (50% στα ζεύγη) για τον αγωνιζόμενο που έσφαλε μερικώς και το μέσο όρο συν (τουλάχιστον 60% στα ζεύγη) για τον αγωνιζόμενο που δεν έσφαλε κατά κανένα τρόπο.

(β) Όταν ο Διαιτητής επιδικάσει τεχνητή επανορθωτική βαθμολογία μέσου όρου συν ή μέσου όρου μείον σε Διεθνείς Βαθμούς Αγώνα (IMP), η βαθμολογία αυτή είναι συνήθως συν ή μείον 3 imps, αλλά αυτό μπορεί να διαφοροποιηθεί σύμφωνα με το Νόμο 86Α.

(γ) Τα παραπάνω τροποποιούνται για έναν αναίτιο αγωνιζόμενο του οποίου η βαθμολογία στην ημερίδα υπερβαίνει το 60% των διαθέσιμων βαθμών αγώνα ή για έναν υπαίτιο αγωνιζόμενο που η βαθμολογία του είναι μικρότερη από το 40% των διαθέσιμων βαθμών αγώνα (ή το αντίστοιχο σε imps). Σε αυτούς τους αγωνιζόμενους επιδικάζεται ως βαθμολογία το ποσοστό που έλαβαν (ή το αντίστοιχο σε imps) στις υπόλοιπες διανομές αυτής της ημερίδας.

3. Σε ατομικό αγώνα, ο Διαιτητής επιβάλλει τα επανορθωτικά μέτρα που αναφέρονται σε αυτόν τον Κώδικα και τις διατάξεις που αφορούν στην επιδίκαση επανορθωτικής βαθμολογίας, εξ ίσου εναντίον και των δύο μελών του υπαίτιου άξονα, ακόμα κι αν μπορεί να ευθύνεται μόνο ένα από αυτά για την ανωμαλία. Ωστόσο, ο Διαιτητής δεν θα επιβάλει διαδικαστικές ποινές εναντίον του συμπαίκτη του υπαίτιου, αν, κατά τη γνώμη του, δεν είναι με κανένα τρόπο υπεύθυνος για τη παράβαση.

4. Όταν ο Διαιτητής επιδικάσει μη συμπληρωματικές επανορθωτικές βαθμολογίες σε αγώνες νοκ-άουτ, η βαθμολογία κάθε αγωνιζόμενου στη διανομή υπολογίζεται ξεχωριστά και στον καθένα επιδικάζεται ο μέσος όρος τους.

**ΝΟΜΟΣ 13 – ΛΑΝΘΑΣΜΕΝΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΦΥΛΛΩΝ****Α. Ο Διαιτητής επιτρέπει το κανονικό παίξιμο της διανομής**

Όταν ο Διαιτητής διαπιστώσει ότι ένα ή περισσότερα χέρια μιας διανομής περιείχαν λανθασμένο αριθμό φύλλων (βλέπε όμως το Νόμο 14) και ένας παίκτης με ελαττωματικό χέρι έχει κάνει κάποια δήλωση, εάν ο Διαιτητής κρίνει ότι η διανομή μπορεί να διορθωθεί και να παιχτεί, τότε η διανομή μπορεί να συνεχιστεί κανονικά χωρίς να αλλάξει η δήλωση. Στο τέλος του παιξίματος ο Διαιτητής μπορεί να επιδικάσει επανορθωτική βαθμολογία.

**Β. Επανορθωτική βαθμολογία και πιθανή ποινή**

Διαφορετικά, όταν έχει γίνει κάποια δήλωση ο Διαιτητής θα επιδικάσει μια επανορθωτική βαθμολογία και μπορεί να τιμωρήσει τον υπαίτιο.

**Γ. Μετά το παίξιμο**

Εάν μετά το παίξιμο διαπιστωθεί ότι το χέρι κάποιου παίκτη περιείχε αρχικά περισσότερα από 13 φύλλα ενώ το χέρι κάποιου άλλου είχε λιγότερα (βλέπε όμως το Νόμο 13ΣΤ), το αποτέλεσμα ακυρώνεται υποχρεωτικά και επιδικάζεται επανορθωτική βαθμολογία (μπορεί να εφαρμοστεί ο Νόμος 86Δ). Ο υπαίτιος αγωνιζόμενος υπόκειται σε διαδικαστική ποινή.

**Δ. Δεν έγινε καμία δήλωση**

Εάν κάποιος παίκτης βρεθεί να κρατά λανθασμένο αριθμό φύλλων και δεν έγινε καμία δήλωση με το χέρι του:

1. Ο Διαιτητής θα διορθώσει το λάθος και αν κανένας παίκτης δεν έχει δει φύλλο άλλου παίκτη, θα αποφασίσει να παιχτεί η διανομή κανονικά.
2. Αν ο Διαιτητής διαπιστώσει ότι μία ή περισσότερες θέσεις της θήκης περιείχαν λανθασμένο αριθμό φύλλων και κάποιος παίκτης έχει δει ένα ή περισσότερα φύλλα άλλου παίκτη, τότε, αν ο Διαιτητής θεωρεί:
  - (α) ότι η αθέμιτη πληροφορία είναι απίθανο να επηρεάσει τις αγορές ή την εκτέλεση, ο Διαιτητής επιτρέπει το κανονικό παίξιμο και βαθμολόγηση της διανομής. Εάν στη συνέχεια κρίνει ότι η πληροφορία επηρέασε την έκβαση της διανομής, ο Διαιτητής θα επανορθώσει τη βαθμολογία και μπορεί να τιμωρήσει τον υπαίτιο.
  - (β) ότι η αθέμιτη πληροφορία που μεταδόθηκε είναι αρκετά σημαντική ώστε να επηρεάσει τις αγορές ή την εκτέλεση, ο Διαιτητής θα επιδικάσει τεχνητή επανορθωτική βαθμολογία και μπορεί να τιμωρήσει τον υπαίτιο.

## **Ε. Τοποθέτηση ή μετακίνηση φύλλου**

Όταν σύμφωνα με τις προβλέψεις αυτού του Νόμου, ο Διαιτητής ζητήσει να συνεχιστεί το παίξιμο, η γνώση της τοποθέτησης ή της μετακίνησης ενός φύλλου από το Διαιτητή αποτελεί αθέμιτη πληροφορία για τον συμπαίκτη του παίκτη που βρέθηκε να κρατά λανθασμένο αριθμό φύλλων.

## **ΣΤ. Επιπλέον φύλλο**

Εάν βρεθεί επιπλέον φύλλο που δεν ανήκει στη συγκεκριμένη διανομή, αυτό αφαιρείται. Οι αγορές και η εκτέλεση συνεχίζονται ανεπηρέαστα. Αν βρεθεί ότι το επιπλέον φύλλο έχει παιχτεί σε μια προηγούμενη λεβέ, μπορεί να επιδικαστεί επανορθωτική βαθμολογία.

## **ΝΟΜΟΣ 14 – ΕΛΛΕΙΨΗ ΦΥΛΛΟΥ**

### **A. Η έλλειψη ανακαλύπτεται προτού αρχίσει η εκτέλεση**

Όταν ένα ή περισσότερα χέρια βρεθούν να περιέχουν λιγότερα από 13 φύλλα και κανένα από αυτά δεν έχει περισσότερα από 13, προτού αποκαλυφθεί το φύλλο της αντάμ ο Διαιτητής ερευνά για το φύλλο που λείπει και:

1. Αν το φύλλο βρεθεί, τοποθετείται στο χέρι από το οποίο λείπει.
2. Αν το φύλλο δεν μπορεί να βρεθεί, ο Διαιτητής χρησιμοποιεί άλλη τράπουλα για να επανασχηματίσει τη διανομή.
3. Οι αγορές και η εκτέλεση συνεχίζονται κανονικά χωρίς να αλλάξει καμία από τις δηλώσεις που έχουν γίνει, θεωρώντας ότι το χέρι που αποκαταστάθηκε περιείχε συνεχώς όλα τα φύλλα σε όλη τη διάρκεια της διανομής.

### **B. Η έλλειψη ανακαλύπτεται μετά την έναρξη της εκτέλεσης**

Όταν ένα ή περισσότερα χέρια βρεθούν να περιέχουν λιγότερα από 13 φύλλα και κανένα από αυτά δεν έχει περισσότερα από 13, οποιαδήποτε στιγμή αφού αποκαλυφθεί το φύλλο της αντάμ (και μέχρι τη λήξη της περιόδου διόρθωσης) ο Διαιτητής ερευνά για το φύλλο που λείπει και:

1. Αν το φύλλο βρεθεί ανάμεσα στα παιγμένα φύλλα, εφαρμόζεται ο Νόμος 67.
2. Αν το φύλλο βρεθεί αλλού, τοποθετείται στο χέρι από το οποίο λείπει. Μπορούν να επιβληθούν επανορθωτικά μέτρα και/ή ποινές (βλέπε παρακάτω την παράγραφο 4).
3. Αν το φύλλο δεν μπορεί να βρεθεί, η διανομή επανασχηματίζεται χρησιμοποιώντας άλλη τράπουλα. Μπορούν να επιβληθούν επανορθωτικά μέτρα και/ή ποινές (βλέπε παρακάτω την παράγραφο 4).

4. Ένα φύλλο που επανατοποθετήθηκε στη θέση του σύμφωνα με τις προβλέψεις της παραγράφου Β αυτού του Νόμου, θεωρείται ότι ανήκε συνήχεια στο ελαττωματικό χέρι. Το φύλλο αυτό μπορεί να γίνει τιμωρημένο φύλλο (Νόμος 50), ενώ παράλειψη παιξίματός του μπορεί να αποτελέσει ρενόνς.

### **Γ. Πληροφορία από την αντικατάσταση ενός φύλλου**

Η γνώση της αντικατάστασης ενός φύλλου αποτελεί αθέμιτη πληροφορία για τον συμπαίκτη του παίκτη που βρέθηκε να κρατά λανθασμένο αριθμό φύλλων.

## **ΝΟΜΟΣ 15 – ΠΑΙΞΙΜΟ ΛΑΝΘΑΣΜΕΝΗΣ ΔΙΑΝΟΜΗΣ**

### **A. Η διανομή δεν έχει παιχθεί προηγουμένως από παίκτες**

Αν κάποιοι παίκτες παίξουν μια διανομή που δεν προοριζόταν γι' αυτούς στον τρέχοντα γύρο (βλέπε όμως παράγραφο Γ):

1. Κανονικά ο Διαιτητής επιτρέπει να ισχύσει το αποτέλεσμα αν κανένας από τους τέσσερις παίκτες δεν έχει παίξει τη διανομή προηγουμένως.
2. Ο Διαιτητής μπορεί να αποφασίσει ότι τα δύο ζεύγη θα παίξουν, ως αντίπαλοι, τη σωστή διανομή αργότερα.

### **B. Ένας ή περισσότεροι παίκτες έχουν ήδη παίξει τη διανομή**

Αν ένας παίκτης παίξει μια διανομή που έχει παίξει προηγουμένως, είτε εναντίον του σωστού αντιπάλου είτε όχι, το δεύτερό του αποτέλεσμα στη διανομή ακυρώνεται και για τους δύο άξονες, και ο Διαιτητής επιδικάζει τεχνητή επανορθωτική βαθμολογία στους αγωνιζόμενους που στερήθηκαν την ευκαιρία να πετύχουν έγκυρο αποτέλεσμα.

### **Γ. Ανακάλυψη κατά τη διάρκεια των αγορών**

Αν, κατά τη διάρκεια της περιόδου αγορών, ο Διαιτητής ανακαλύψει ότι ένας αγωνιζόμενος παίζει διανομή που δεν προορίζεται γι' αυτόν στον τρέχοντα γύρο, θα ακυρώσει τις αγορές, θα βεβαιωθεί ότι οι σωστοί αγωνιζόμενοι βρίσκονται στις θέσεις τους και θα τους ενημερώσει σχετικά με τα δικαιώματά τους τόσο στον τρέχοντα όσο και στους επόμενους γύρους. Μια δεύτερη αγορά αρχίζει. Οι παίκτες υποχρεούνται να επαναλάβουν τις αγορές που έκαναν την προηγούμενη φορά. Αν οποιαδήποτε δήλωση διαφέρει από την αντίστοιχη που έγινε στις αγορές την πρώτη φορά, ο Διαιτητής θα ακυρώσει τη διανομή. Διαφορετικά, οι αγορές και η εκτέλεση συνεχίζονται κανονικά. Ο διαιτητής μπορεί να καταλογίσει διαδικαστική ποινή (και επανορθωτική βαθμολογία) εάν κρίνει ότι υπήρξε σκόπιμη απόπειρα από οποιονδήποτε άξονα να εμποδίσει το κανονικό παίξιμο της διανομής.

**ΝΟΜΟΣ 16 – ΘΕΜΙΤΗ ΚΑΙ ΑΘΕΜΙΤΗ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑ****A. Χρήση πληροφορίας από τον παίκτη**

1. Ο παίκτης μπορεί να χρησιμοποιήσει μια πληροφορία κατά τις αγορές και την εκτέλεση εφόσον:
  - (α) προέρχεται από τις νόμιμες δηλώσεις και τα παιχνίδια της τρέχουσας διανομής (συμπεριλαμβανομένων παράνομων δηλώσεων και παιχνιδιών που έγιναν αποδεκτά) και δεν επηρεάζεται από αθέμιτη πληροφορία από εξωτερική πηγή, ή
  - (β) αποτελεί θεμιτή πληροφορία από ενέργεια που έχει ανακληθεί (βλέπε παράγραφο Δ), ή
  - (γ) πρόκειται για πληροφορία που ορίζεται σε οποιονδήποτε νόμο ή κανονισμό ως θεμιτή ή, όταν δεν προσδιορίζεται διαφορετικά, προκύπτει από τις νόμιμες διαδικασίες ως θεμιτή σε αυτούς τους νόμους και τους κανονισμούς (βλέπε όμως την παράγραφο Β1 παρακάτω), ή
  - (δ) πρόκειται για πληροφορία που κατείχε ο παίκτης προτού σηκώσει τα φύλλα από τη θήκη (Νόμος 7B) και ο Κώδικας δεν εμποδίζει τη χρήση αυτής της πληροφορίας.
2. Οι παίκτες μπορούν ακόμη να λάβουν υπόψη τους τη βαθμολογία που εκτιμούν ότι έχουν λάβει, τις ιδιαιτερότητες των αντιπάλων τους και οποιαδήποτε τυχόν απαίτηση των κανονισμών του αγώνα.
3. Κανείς παίκτης δεν μπορεί να βασίσει τη δήλωση ή το παιχνίδι του σε άλλη πληροφορία (τέτοιου είδους πληροφορία χαρακτηρίζεται ως εξωγενής).
4. Σε περίπτωση που υπάρξει παραβίαση αυτού του Νόμου η οποία προξενεί ζημιά, ο Διαιτητής επανορθώνει τη βαθμολογία σύμφωνα με το Νόμο 12Γ.

**B. Εξωγενής πληροφορία από το συμπαίκτη**

1. (α) Όταν ένας παίκτης μεταδώσει στο συμπαίκτη του κάποια εξωγενή πληροφορία που μπορεί να υποδεικνύει δήλωση ή παιχνίδι, όπως για παράδειγμα κάνοντας κάποιο σχόλιο, ερώτηση, απάντηση σε ερώτηση, μη αναμενόμενη<sup>2</sup> προειδοποίηση ή έλλειψη προειδοποίησης, ή με καταφανή δισταγμό, ασυνήθιστη ταχύτητα, ειδική έμφαση, τόνο, χειρονομία, κίνηση ή επιτήδευση, ο συμπαίκτης δεν μπορεί να επιλέξει ανάμεσα από λογικές εναλλακτικές ενέργειες μία που, σε σχέση με κάποια άλλη, θα μπορούσε ευαπόδεικτα να έχει υποδειχτεί από την εξωγενή πληροφορία.

---

2 δηλ. μη αναμενόμενη σε σχέση με τη βάση της ενέργειάς του.

(β) Ως λογική εναλλακτική ενέργεια θεωρείται εκείνη την οποία ένα σημαντικό ποσοστό παικτών, αντίστοιχης κλάσης με τους εν λόγω παίκτες και χρησιμοποιώντας τις μεθόδους του συγκεκριμένου ζεύγους, θα σκεφτόταν σοβαρά να επιλέξει και από αυτούς θεωρείται ότι ορισμένοι θα μπορούσαν να την επιλέξουν.

2. Όταν ένας παίκτης θεωρεί ότι ένας αντίπαλος έδωσε τέτοια πληροφορία και ότι είναι πιθανό να προκύψει ζημιά, μπορεί, εκτός αν αυτό απαγορεύεται από τη Ρυθμιστική Αρχή (η οποία μπορεί να απαιτεί την κλήση του Διαιτητή), να αναγγείλει αμέσως ότι επιφυλάσσεται να καλέσει αργότερα το Διαιτητή (οι αντίπαλοι πρέπει να καλέσουν αμέσως το Διαιτητή αν αμφισβητούν το γεγονός ότι ενδεχομένως μεταδόθηκε αθέμιτη πληροφορία).
3. Όταν ένας παίκτης έχει ουσιαστικούς λόγους να πιστεύει ότι ένας αντίπαλος που είχε λογική εναλλακτική λύση προέβη σε ενέργεια η οποία θα μπορούσε να έχει υποδειχθεί από μια τέτοια πληροφορία, θα πρέπει να καλέσει το Διαιτητή μόλις τελειώσει το παίξιμο<sup>3</sup>. Εάν ο Διαιτητής θεωρήσει ότι μια παραβίαση του Νόμου οδήγησε σε πλεονέκτημα για τον υπαίτιο, θα επιδικάσει επανορθωτική βαθμολογία (βλέπε Νόμο 12Γ).

### Γ. Εξωγενής πληροφορία από άλλες πηγές

1. Όταν ένας παίκτης δεχτεί τυχαία κάποια αθέμιτη πληροφορία σχετική με διανομή που παίζει ή πρόκειται να παίζει, όπως κοιτώντας λάθος χέρι, ακούγοντας δηλώσεις, αποτελέσματα ή σχόλια, βλέποντας φύλλα σε άλλο τραπέζι ή βλέποντας ένα φύλλο άλλου παίκτη στο τραπέζι του προτού αρχίσουν οι αγορές, τότε ο Διαιτητής πρέπει να ειδοποιηθεί αμέσως, κατά προτίμηση από τον αποδέκτη της πληροφορίας.
2. Εάν ο Διαιτητής θεωρήσει ότι η πληροφορία μπορεί να επηρεάσει το κανονικό παίξιμο, προτού γίνει οποιαδήποτε δήλωση έχει τη δυνατότητα:
  - (α) αν το είδος του αγώνα και της βαθμολογίας το επιτρέπουν, να αλλάξει τις θέσεις των παικτών στο τραπέζι, ώστε ο παίκτης που έχει πάρει πληροφορία για ένα χέρι, να κρατήσει αυτό το χέρι – ή
  - (β) αν η μορφή του αγώνα το επιτρέπει, να ζητήσει να ξαναμοιραστεί η διανομή για τους συγκεκριμένους αγωνιζόμενους – ή
  - (γ) να επιτρέψει να ολοκληρωθεί το παίξιμο της διανομής παραμένοντας έτοιμος να επιδικάσει επανορθωτική βαθμολογία εφόσον κρίνει ότι η αθέμιτη πληροφορία μπορεί να επηρέασε το αποτέλεσμα – ή
  - (δ) να επιδικάσει τεχνητή επανορθωτική βαθμολογία.

3 η κλήση του Διαιτητή νωρίτερα ή αργότερα δεν αποτελεί παράβαση.



3. Εφόσον ληφθεί μια τέτοια αθέμιτη πληροφορία αφού γίνει η πρώτη δήλωση κατά τις αγορές και προτού ολοκληρωθεί το παίξιμο της διανομής, ο Διαιτητής πράττει όπως ορίζεται στην παράγραφο 2(γ).

#### **Δ. Πληροφορίες από δηλώσεις και παιχνίματα που ανακλήθηκαν**

Όταν μια δήλωση ή ένα παίξιμο ανακληθεί σύμφωνα με τις προβλέψεις του παρόντος Κώδικα:

1. Για τον αναίτιο άξονα, όλες οι πληροφορίες που προκύπτουν από ενέργεια που ανακλήθηκε είναι θεμιτές, ανεξάρτητα από το αν την ενέργεια έκανε ο ίδιος ή ο αντίπαλος άξονας.
2. Για τον υπαίτιο άξονα, μια πληροφορία που προκύπτει από δική του ενέργεια η οποία ανακλήθηκε και από ενέργειες του αναίτιου άξονα που ανακλήθηκαν, είναι αθέμιτη. Παίκτης του υπαίτιου άξονα δεν μπορεί να επιλέξει ανάμεσα από λογικές εναλλακτικές ενέργειες, μία που, σε σχέση με κάποια άλλη, θα μπορούσε ευαπόδεικτα να έχει υποδειχθεί από την αθέμιτη πληροφορία.

### **ΝΟΜΟΣ 17 – Η ΠΕΡΙΟΔΟΣ ΤΩΝ ΑΓΟΡΩΝ**

#### **A. Έναρξη περιόδου αγορών**

Η περίοδος των αγορών αρχίζει για έναν άξονα όταν οποιοσδήποτε από τους συμπαίκτες πάρει τα φύλλα του από τη θήκη.

#### **B. Η πρώτη δήλωση**

Η πρώτη δήλωση γίνεται από τον παίκτη που η θήκη ορίζει ως μοιράζοντα.

#### **Γ. Επόμενες δηλώσεις**

Η δεύτερη δήλωση γίνεται από τον παίκτη στα αριστερά του μοιράζοντα και, από εκεί και έπειτα, κάθε παίκτης κάνει μια δήλωση με τη σειρά ακολουθώντας τη φορά των δεικτών του ρολογιού.

#### **Δ. Φύλλα από λάθος θήκη**

1. Μια δήλωση ακυρώνεται αν γίνει από ένα παίκτη με βάση φύλλα που πήρε από λάθος θήκη.
2. Αφού πάρει τα σωστά φύλλα και τα κοιτάξει, ο υπαίτιος κάνει ξανά δήλωση και οι αγορές συνεχίζονται κανονικά από εκείνο το σημείο. Αν ο αντίπαλος στα αριστερά του υπαίτιου έχει ήδη κάνει δήλωση μετά την ακυρωθείσα, ο Διαιτητής θα επιδικάσει τεχνητή επανορθωτική βαθμολογία όταν η νέα δήλωση του υπαίτιου διαφέρει<sup>4</sup> από την ακυρωθείσα δήλωση

---

4 Για παράδειγμα, μια νέα δήλωση διαφέρει αν η σημασία της είναι αρκετά διαφορετική ή

(ο αντίπαλος στα αριστερά του υπαίτιου υποχρεούται να επαναλάβει την προηγούμενη δήλωση) ή αν ο συμπαίκτης του υπαίτιου έκανε στη συνέχεια κάποια δήλωση μετά την ακυρωθείσα.

3. Αν ο υπαίτιος στη συνέχεια επαναλάβει τη δήλωσή του στη διανομή από τη θήκη της οποίας πήρε κατά λάθος τα φύλλα του, ο Διαιτητής μπορεί να επιτρέψει η διανομή να παιχτεί κανονικά. Ο Διαιτητής όμως θα επιβάλλει τεχνητές επανορθωτικές βαθμολογίες όταν η νέα δήλωση του υπαίτιου διαφέρει από την αρχική του δήλωση που ακυρώθηκε.
4. Εκτός από την επανόρθωση που περιγράφεται στις παραγράφους 2 και 3 παραπάνω, μπορεί να επιβληθεί και διαδικαστική ποινή (Νόμος 90).

### **Ε. Λήξη περιόδου αγορών**

1. Οι αγορές και η περίοδος των αγορών λήγουν όπως προβλέπει ο Νόμος 22.
2. Οι αγορές δεν τελειώνουν αν ένα από τα τρία πάσο που ακολούθησαν μία δήλωση ήταν εκτός σειράς, στερώντας σε έναν παίκτη το δικαίωμα να αγοράσει σ' αυτόν το γύρο. Όταν συμβεί κάτι τέτοιο, η αγορά επανέρχεται στον παίκτη που έχασε τη σειρά του, ακυρώνονται όλα τα πάσο που ακολούθησαν και οι αγορές συνεχίζονται κανονικά. Για τις δηλώσεις που ακυρώθηκαν ισχύει ο Νόμος 16Δ, θεωρώντας ως υπαίτιο τον παίκτη που πέρασε πάσο εκτός σειράς.

## **ΝΟΜΟΣ 18 – ΑΓΟΡΑ**

### **Α. Κανονική μορφή**

Μία αγορά ορίζει έναν αριθμό λεβέ (πέραν των έξι λεβέ), από ένα ως επτά, και ένα είδος. (Πάσο, κοντρ και ρεκόντρ είναι δηλώσεις αλλά όχι αγορές).

### **Β. Υπερκάλυψη αγοράς**

Μία αγορά υπερκαλύπτει μία προηγούμενη εάν ορίζει είτε τον ίδιο αριθμό λεβέ σε ένα ανώτερο ιεραρχικά είδος είτε έναν μεγαλύτερο αριθμό λεβέ σε οποιοδήποτε είδος.

### **Γ. Επαρκής αγορά**

Κάθε αγορά που υπερκαλύπτει την προηγούμενη είναι επαρκής αγορά.

### **Δ. Ανεπαρκής αγορά**

Κάθε αγορά που δεν υπερκαλύπτει την αμέσως προηγούμενη είναι ανεπαρκής αγορά.

## **Ε. Ιεραρχία ειδών**

Η ιεραρχία των ειδών, σε φθίνουσα σειρά είναι: χωρίς ατού, πίκες, κούπες, καρά, σπαθιά.

## **ΣΤ. Διαφορετικοί τρόποι**

Οι Ρυθμιστικές Αρχές μπορούν να εγκρίνουν διαφορετικούς τρόπους πραγματοποίησης δηλώσεων.

## **ΝΟΜΟΣ 19 – ΚΟΝΤΡ ΚΑΙ ΡΕΚΟΝΤΡ**

### **Α. Κοντρ**

1. Ένας παίκτης μπορεί να κοντράρει μόνο τη τελευταία αγορά που προηγήθηκε. Η αγορά αυτή είναι υποχρεωτικό να έχει γίνει από αντίπαλο – άλλες δηλώσεις, εκτός από πάσο, δεν επιτρέπεται να έχουν παρεμβληθεί.
2. Όταν κοντράρει, ένας παίκτης δεν πρέπει να αναφέρει τον αριθμό των λεβέ ή το είδος. Το μόνο σωστό είναι να λέει τη λέξη "Κοντρ" και καμία άλλη.
3. Όταν ένας παίκτης, την ώρα που κοντράρει, αναφέρει λανθασμένα την αγορά, ή τον αριθμό των λεβέ, ή το είδος, θεωρείται ότι έχει κοντράρει την αγορά που έγινε. (Μπορεί να εφαρμοστεί ο Νόμος 16 – Αθέμιτη πληροφορία).

### **Β. Ρεκόντρ**

1. Ένας παίκτης μπορεί να ρεκοντράρει μόνο το τελευταίο κοντρ που προηγήθηκε. Το κοντρ αυτό είναι υποχρεωτικό να έχει γίνει από αντίπαλο – άλλες δηλώσεις, εκτός από πάσο, δεν επιτρέπεται να έχουν παρεμβληθεί.
2. Όταν ρεκοντράρει, ένας παίκτης δεν πρέπει να αναφέρει τον αριθμό των λεβέ ή το είδος. Το μόνο σωστό είναι να λέει τη λέξη "Ρεκόντρ" και καμία άλλη.
3. Όταν ένας παίκτης, την ώρα που ρεκοντράρει, αναφέρει λανθασμένα την αγορά, ή τον αριθμό των λεβέ, ή το είδος, θεωρείται ότι έχει ρεκοντράρει την αγορά που έγινε. (Μπορεί να εφαρμοστεί ο Νόμος 16 – Αθέμιτη πληροφορία).

### **Γ. Υπερκάλυψη κοντρ ή ρεκόντρ**

Οποιοδήποτε κοντρ ή ρεκόντρ υπερκαλύπτεται από οποιαδήποτε επόμενη νόμιμη αγορά.

## **Δ. Βαθμολογία κοντρέ ή ρεκοντρέ συμβολαίου**

Εάν μετά από κοντρ ή ρεκόντρ σε μια αγορά δεν ακολουθήσει μια νόμιμη αγορά, οι βαθμολογίες αυξάνονται σύμφωνα με τις προβλέψεις του Νόμου 77.

## **ΝΟΜΟΣ 20 – ΕΠΑΝΑΛΗΨΗ ΚΑΙ ΕΠΕΞΗΓΗΣΗ ΤΩΝ ΔΗΛΩΣΕΩΝ**

### **Α. Δήλωση που δεν έγινε κατανοητή**

Ένας παίκτης μπορεί να ζητήσει αμέσως διευκρινίσεις εάν έχει οποιαδήποτε αμφιβολία σχετικά με τη δήλωση που έγινε.

### **Β. Επανάληψη αγορών κατά την περίοδο αγορών**

Κατά τη διάρκεια της περιόδου των αγορών, ένας παίκτης έχει το δικαίωμα να ζητήσει επανάληψη<sup>5</sup> όλων των προηγούμενων δηλώσεων όταν είναι η σειρά του να κάνει δήλωση, εκτός αν είναι υποχρεωμένος από το Νόμο να πασάρει. Όταν ζητηθεί επανάληψη, στην απάντηση πρέπει να συμπεριλαμβάνονται και οι προειδοποιήσεις. Ένας παίκτης δεν μπορεί να ζητήσει μερική επανάληψη των προηγούμενων δηλώσεων, ούτε μπορεί να σταματήσει την επανάληψη προτού ολοκληρωθεί.

### **Γ. Επανάληψη αγορών μετά το τελικό πάσο**

1. Μετά το τελικό πάσο, οποιοσδήποτε αμυνόμενος έχει δικαίωμα να ρωτήσει αν έχει ο ίδιος την αντάμ (βλέπε Νόμους 47Ε και 41).
2. Ο εκτελεστής<sup>6</sup> ή οποιοσδήποτε αμυνόμενος μπορεί, την πρώτη φορά που είναι η σειρά του να παίξει, να ζητήσει επανάληψη όλων των προηγούμενων δηλώσεων. (βλέπε Νόμους 41Β και 41Γ). Όπως αναφέρεται στην παράγραφο Β, ένας παίκτης δεν μπορεί να ζητήσει μερική επανάληψη των προηγούμενων δηλώσεων, ούτε μπορεί να σταματήσει την επανάληψη προτού ολοκληρωθεί.

### **Δ. Ποιος μπορεί να επαναλάβει τις αγορές**

Αίτημα παίκτη για επανάληψη των δηλώσεων θα ικανοποιείται μόνο από έναν αντίπαλο.

5 Όταν οι δηλώσεις δεν γίνονται μεγάλωφωνα, ο παίκτης που απαντά πρέπει να βεβαιωθεί ότι είναι σαφές για τον αντίπαλο που υποβάλλει το ερώτημα ποιες δηλώσεις έχουν γίνει.

6 Ο εκτελεστής την πρώτη φορά που είναι σειρά του να παίξει παίζει από το μορ, εκτός αν έχει κάνει δεκτή μια αντάμ εκτός σειράς.

## **Ε. Διόρθωση λάθους στην επανάληψη**

Όλοι οι παίκτες, συμπεριλαμβανομένων του μορ και του παίκτη που είναι υποχρεωμένος από τον κανονισμό να πασάρει, είναι υπεύθυνοι για την άμεση διόρθωση λάθους στην επανάληψη (βλέπε Νόμο 12Γ1 για την περίπτωση που προκλήθηκε ζημιά από επανάληψη που δεν διορθώθηκε).

## **ΣΤ. Επεξήγηση δηλώσεων**

1. Κατά τη διάρκεια των αγορών και πριν από το τελικό πάσο, οποιοσδήποτε παίκτης μπορεί να ζητήσει, μόνον όμως όταν είναι η σειρά του να κάνει δήλωση, επεξήγηση της προηγούμενης αγοράς των αντιπάλων. Κάθε παίκτης έχει το δικαίωμα να γνωρίζει για τις δηλώσεις που έγιναν, για τις σχετικές εναλλακτικές δηλώσεις που ήταν διαθέσιμες αλλά δεν έγιναν και για τα σχετικά συμπεράσματα από την επιλογή μιας συγκεκριμένης ενέργειας όταν πρόκειται για ζητήματα συνεννόησης των συμπαικτών. Εκτός αν ο Διαιτητής δώσει άλλη οδηγία, οι απαντήσεις πρέπει να δίνονται από τον συμπαίκτη του παίκτη που έκανε την εν λόγω δήλωση. Ο συμπαίκτης του παίκτη που υπέβαλε την ερώτηση δεν μπορεί να υποβάλει συμπληρωματική ερώτηση μέχρις ότου έρθει η σειρά του να κάνει δήλωση ή να παίξει. Μπορεί να εφαρμοστεί ο Νόμος 16 και οι Ρυθμιστικές Αρχές μπορούν να θεσπίσουν κανονισμούς για γραπτές επεξηγήσεις.
2. Μετά το τελικό πάσο και κατά την περίοδο της εκτέλεσης, οποιοσδήποτε αμυνόμενος μπορεί να ζητήσει, όταν είναι η σειρά του, μια επεξήγηση των αγορών των αντιπάλων. Ο εκτελεστής, όταν είναι η σειρά του να παίξει είτε από το χέρι του είτε από το μορ, μπορεί να ζητήσει επεξήγηση για μια δήλωση κάποιου αμυνόμενου ή για τη συνεννόηση του ζεύγους όσον αφορά το παίξιμο των φύλλων. Οι εξηγήσεις θα πρέπει να δίνονται με βάση τα αναφερόμενα στην παράγραφο 1 και από τον συμπαίκτη του παίκτη του οποίου η ενέργεια χρειάζεται επεξήγηση.
3. Σύμφωνα με τις παραπάνω παραγράφους 1 και 2, ένας παίκτης μπορεί να υποβάλει ερώτηση σχετικά με μια μεμονωμένη δήλωση, αλλά μπορεί εδώ να εφαρμοστεί ο Νόμος 16B1.
4. Αν ένας παίκτης αντιληφθεί στη συνέχεια ότι η επεξήγησή του ήταν λανθασμένη ή ατελής, υποχρεούται να καλέσει αμέσως το Διαιτητή. Ο Διαιτητής εφαρμόζει το Νόμο 21B ή το Νόμο 40B4.
5. (α) Ο παίκτης του οποίου ο συμπαίκτης έδωσε λανθασμένη εξήγηση δεν μπορεί να διορθώσει το λάθος κατά τη διάρκεια των αγορών, ούτε και να δείξει με οποιονδήποτε τρόπο ότι έγινε κάποιο λάθος. Στη 'λανθασμένη εξήγηση' συμπεριλαμβάνονται η απουσία προειδοποίησης ή ανακοίνωσης όπως απαιτούν οι κανονισμοί ή μια προειδοποίηση (ή μια ανακοίνωση) που δεν απαιτείται από τους κανονισμούς.

(β) Ο παίκτης υποχρεούται να καλέσει το Διαιτητή και να ενημερώσει τους αντιπάλους ότι, κατά τη γνώμη του, η εξήγηση του συμπαίκτη του ήταν λανθασμένη (βλέπε Νόμο 75), μόνον όμως στην πρώτη νόμιμη ευκαιρία που έχει, η οποία είναι

(i) για έναν αμυνόμενο, στο τέλος της διανομής.

(ii) για τον εκτελεστή ή το μορ, μετά το τελικό πάσο των αγορών.

6. Αν ο Διαιτητής κρίνει ότι ένας παίκτης βάσισε κάποια ενέργειά του σε λανθασμένη πληροφορία που του δόθηκε από έναν αντίπαλο, βλέπε αντίστοιχα το Νόμο 21 ή το Νόμο 47Ε.

## **Z. Εσφαλμένη διαδικασία**

1. Είναι ανάρμοστο να υποβάλλεται κάποια ερώτηση αποκλειστικά προς όφελος του συμπαίκτη.
2. Εκτός και αν το επιτρέπει η Ρυθμιστική Αρχή, ένας παίκτης δεν μπορεί να συμβουλευτεί την κάρτα του συστήματός του ή τις σημειώσεις του κατά τη διάρκεια της περιόδου των αγορών και της εκτέλεσης. Βλέπε όμως και το Νόμο 40B2(β).

## **ΝΟΜΟΣ 21 – ΔΗΛΩΣΗ ΒΑΣΙΣΜΕΝΗ ΣΕ ΛΑΝΘΑΣΜΕΝΗ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑ**

### **A. Δήλωση βασισμένη σε παρανόηση του δηλούντος**

Δεν οφείλεται επανόρθωση ή αποκατάσταση σε κάποιον παίκτη που ενεργεί με βάση δική του παρανόηση.

### **B. Δήλωση βασισμένη σε λανθασμένη πληροφορία αντιπάλου**

1. (α) Μέχρι το τέλος της περιόδου των αγορών, και εφόσον δεν έχει μεσολαβήσει δήλωση από το συμπαίκτη του, ένας παίκτης μπορεί να αλλάξει μία δήλωσή του χωρίς άλλη επανόρθωση για τον άξονά του εάν ο Διαιτητής κρίνει ότι η απόφασή του να κάνει τη συγκεκριμένη δήλωση θα μπορούσε να έχει επηρεαστεί από μια λανθασμένη πληροφορία που του έδωσε αντίπαλος (βλέπε Νόμο 17Ε). Η έλλειψη άμεσης προειδοποίησης, όπου τέτοια προειδοποίηση απαιτείται από τη Ρυθμιστική Αρχή, θεωρείται λανθασμένη πληροφορία.

(β) Ο Διαιτητής, ελλείψει αποδείξεως του εναντίου, θα θεωρεί ως δεδομένο ότι δόθηκε λανθασμένη εξήγηση και όχι ότι έγινε λανθασμένη δήλωση.

2. Όταν ένας παίκτης επιλέξει να αλλάξει μία δήλωση λόγω λανθασμένης πληροφορίας (όπως αναφέρεται προηγουμένως στην παράγραφο 1), ο αντίπαλος αριστερά του μπορεί κι εκείνος στη σειρά του να αλλάξει οποιαδήποτε δήλωση έκανε στο μεταξύ, χωρίς άλλη επανόρθωση, εκτός και αν στο τέλος της διανομής ο Διαιτητής κρίνει ότι η δήλωση που ανακλήθηκε μετέδωσε τέτοια πληροφορία ώστε να ζημιώσει τον αναίτιο άξονα, οπότε στην περίπτωση αυτή εφαρμόζεται ο Νόμος 16Δ.
3. Όταν είναι πλέον αργά να αλλαχτεί κάποια δήλωση και ο Διαιτητής κρίνει ότι ο υπαίτιος άξονας απόκτησε πλεονέκτημα από την παράβαση, επιδικάζει επανορθωτική βαθμολογία.

## **ΝΟΜΟΣ 22 – ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΜΕΤΑ ΤΟ ΤΕΛΟΣ ΤΩΝ ΑΓΟΡΩΝ**

### **A. Τέλος των αγορών**

Οι αγορές τελειώνουν όταν:

1. Και οι τέσσερις παίκτες περάσουν πάσο (βλέπε όμως το Νόμο 25). Τα χέρια επιστρέφονται στη θήκη χωρίς να παιχθούν. Δεν θα γίνεται ξαναμοίρασμα.
2. Αφού ένας η περισσότεροι παίκτες αγοράσουν, μετά την τελευταία αγορά ακολουθήσουν τρία διαδοχικά πάσο εντός σειράς. Η τελευταία αγορά αποτελεί το τελικό συμβόλαιο (βλέπε όμως το Νόμο 19Δ).

### **B. Λήξη περιόδου αγορών**

1. Η περίοδος των αγορών τελειώνει όταν, μετά το τέλος των αγορών όπως ορίζεται στην παράγραφο A2, ένας αμυνόμενος αποκαλύψει το φύλλο της αντάμ. (Αν γίνει αντάμ εκτός σειράς, βλέπε το Νόμο 54). Το διάστημα μεταξύ του τέλους των αγορών και της λήξης της περιόδου αγορών ορίζεται ως «περίοδος διευκρινίσεων».
2. Αν κανένας παίκτης δεν αγοράσει (βλέπε A1) η περίοδος των αγορών λήγει όταν και τα τέσσερα χέρια επιστραφούν στη θήκη.

**ΝΟΜΟΣ 23 – ΑΝΤΙΛΗΨΗ ΠΙΘΑΝΗΣ ΖΗΜΙΑΣ**

Όταν, κατά τη γνώμη του Διαιτητή, ένας υπαίτιος ενδέχεται να είχε αντιληφθεί τη στιγμή που διέπραξε κάποια παράβαση ότι αυτή θα μπορούσε να προκαλέσει ζημιά στον αναίτιο άξονα, ο Διαιτητής θα ζητήσει να συνεχιστούν οι αγορές και το παίξιμο (εφόσον δεν έχουν ολοκληρωθεί). Όταν ολοκληρωθεί το παίξιμο, ο Διαιτητής επιδικάζει επανορθωτική βαθμολογία εφόσον κρίνει ότι ο υπαίτιος άξονας απόκτησε πλεονέκτημα από την παράβαση<sup>7</sup>.

**ΝΟΜΟΣ 24 – ΠΑΙΚΤΗΣ ΑΠΟΚΑΛΥΨΕ Ή ΒΓΗΚΕ ΦΥΛΛΟ ΠΡΙΝ ΑΠΟ ΤΗΝ ΠΕΡΙΟΔΟ ΤΗΣ ΕΚΤΕΛΕΣΗΣ**

Όταν, κατά τη διάρκεια των αγορών, ο Διαιτητής διαπιστώσει ότι εξ αιτίας σφάλματος ενός παίκτη ο συμπαίκτης του ήταν σε θέση να δει την όψη ενός ή περισσότερων φύλλων του, ο Διαιτητής θα απαιτήσει κάθε τέτοιο φύλλο να μείνει ανοικτό πάνω στο τραπέζι μέχρις ότου λήξει η περίοδος των αγορών. Η πληροφορία από φύλλα που εκτέθηκαν με αυτόν το τρόπο θεωρείται θεμιτή για τον αναίτιο άξονα αλλά αθέμιτη για τον υπαίτιο άξονα. Εάν ο υπαίτιος παίκτης γίνει εκτελεστής ή μορ, παίρνει τα φύλλα από το τραπέζι και τα επιστρέφει στο χέρι του. Εάν ο υπαίτιος γίνει αμυνόμενος, κάθε τέτοιο φύλλο γίνεται τιμωρημένο φύλλο (βλέπε το Νόμο 50), οπότε:

**A. Μικρό φύλλο που παίκτης δεν βγήκε πρόωρα**

Αν πρόκειται για μεμονωμένο φύλλο και όχι ονέρ, το οποίο ο παίκτης δεν βγήκε πρόωρα, δεν υπάρχει άλλη επανόρθωση.

**B. Ονέρ ή φύλλο που παίκτης βγήκε πρόωρα**

Αν πρόκειται για μεμονωμένο φύλλο αλλά ονέρ ή οποιοδήποτε φύλλο το οποίο ο παίκτης βγήκε πρόωρα, ο συμπαίκτης του υπαίτιου υποχρεούται να πασάρει την επόμενη φορά που θα είναι η σειρά του να κάνει δήλωση (βλέπε Νόμο 23 για την περίπτωση που το πάσο προκαλεί ζημιά στον αναίτιο άξονα).

**Γ. Έκθεση δύο ή περισσότερων φύλλων**

Αν αποκαλυφθούν δύο ή περισσότερα φύλλα, ο συμπαίκτης του υπαίτιου υποχρεούται να περάσει πάσο την επόμενη φορά που θα είναι η σειρά του να κάνει δήλωση (βλέπε Νόμο 23 για την περίπτωση που το πάσο προκαλεί ζημιά στον αναίτιο άξονα).

---

7 όπως, για παράδειγμα, σε περίπτωση υποχρεωτικού πάσο του συμπαίκτη.



**ΝΟΜΟΣ 25 – ΝΟΜΙΜΗ ΚΑΙ ΠΑΡΑΝΟΜΗ ΑΛΛΑΓΗ ΔΗΛΩΣΗΣ****A. Ακούσια δήλωση**

1. Μέχρις ότου ο συμπαίκτης του κάνει μια δήλωση, ένας παίκτης μπορεί να αντικαταστήσει μία ακούσια δήλωση με εκείνη που είχε στο μυαλό του, αλλά μόνον αν το κάνει, ή αποπειραθεί να το κάνει, χωρίς διακοπή για σκέψη. Η δεύτερη (εκούσια) δήλωση ισχύει και υπόκειται στις διατάξεις του αντίστοιχου Νόμου.
2. Δεν μπορεί να γίνει αντικατάσταση της δήλωσης όταν ο συμπαίκτης του κάνει μια επόμενη δήλωση.
3. Αν οι αγορές τελειώσουν προτού φθάσει η σειρά του συμπαίκτη, δεν μπορεί να γίνει αντικατάσταση μετά τη λήξη της περιόδου των αγορών (βλέπε Νόμο 22).
4. Αν επιτραπεί η αντικατάσταση, ο αντίπαλος στα αριστερά μπορεί να ανακαλέσει οποιαδήποτε δήλωση έκανε μετά την πρώτη δήλωση του παίκτη. Η πληροφορία από την ανακληθείσα δήλωση θεωρείται θεμιτή μόνο για τον άξονά του. Δεν υπάρχει περαιτέρω επανόρθωση.

**B. Εκούσια δήλωση**

1. Μια δήλωση που αντικαταστάθηκε ενώ δεν επιτρέπεται σύμφωνα με την ενότητα A μπορεί να γίνει αποδεκτή από τον αντίπαλο στα αριστερά του υπαίτιου. (Γίνεται δεκτή αν ο αντίπαλος στα αριστερά κάνει σκόπιμα μια δήλωση μετά από αυτήν.) Στην περίπτωση αυτή η πρώτη δήλωση ανακαλείται, ισχύει η δεύτερη δήλωση και οι αγορές συνεχίζονται.
2. Εκτός από τα προαναφερθέντα στην παράγραφο 1, η αντικατάσταση μια δήλωσης, η οποία δεν επιτρέπεται σύμφωνα με την ενότητα A, ακυρώνεται. Ισχύει η αρχική δήλωση και οι αγορές συνεχίζονται.
3. Σε δηλώσεις που ανακλήθηκαν ή ακυρώθηκαν εφαρμόζεται ο Νόμος 16Δ.

**ΝΟΜΟΣ 26 – ΑΝΑΚΛΗΣΗ ΔΗΛΩΣΗΣ, ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΟΙ ΣΤΗΝ ΑΝΤΑΜ**

Αν ο υπαίτιος ανακαλέσει δήλωσή του και επιλέξει μία διαφορετική<sup>8</sup> τελική δήλωση για αυτό το γύρο, τότε αν γίνει αμυνόμενος:

**A. Δήλωση σχετική με συγκεκριμένο χρώμα**

Αν η δήλωση που ανακλήθηκε σχετιζόταν αποκλειστικά με ένα συγκεκριμένο χρώμα ή χρώματα (και όχι σε άλλο χρώμα) και

---

8 Δήλωση που επαναλήφθηκε με πολύ διαφορετική έννοια θα θεωρείται διαφορετική δήλωση.

1. Αν κάθε τέτοιο χρώμα προσδιορίστηκε στη διάρκεια των νόμιμων αγορών από τον ίδιο παίκτη, δεν υπάρχει περιορισμός στην αντάμ, βλέπε όμως Νόμο 16Δ.
2. Αν κάποιο χρώμα που προσδιορίστηκε στην ανακληθείσα δήλωση δεν προσδιορίστηκε από τον ίδιο παίκτη στη διάρκεια των νόμιμων αγορών, την πρώτη φορά που θα είναι η σειρά του συμπαίκτη του υπαίτιου να κάνει έξοδο (η οποία μπορεί να είναι η αντάμ), ο εκτελεστής μπορεί:
  - (α) να ζητήσει από το συμπαίκτη του υπαίτιου να βγει στο συγκεκριμένο χρώμα (αν υπάρχουν περισσότερα από ένα, ο εκτελεστής επιλέγει το χρώμα) ή
  - (β) να απαγορεύσει στο συμπαίκτη του υπαίτιου να βγει σε ένα τέτοιο χρώμα. Η απαγόρευση αυτή ισχύει όσο ο συμπαίκτης του υπαίτιου διατηρεί την έξοδο.

## **B. Ανάκληση άλλων δηλώσεων**

Για άλλες δηλώσεις που ανακλήθηκαν, ο εκτελεστής μπορεί να απαγορεύσει στο συμπαίκτη του υπαίτιου να βγει σε οποιοδήποτε χρώμα την πρώτη φορά που θα είναι η σειρά του να κάνει έξοδο, συμπεριλαμβανομένης της αντάμ. Η απαγόρευση αυτή ισχύει όσο ο συμπαίκτης του υπαίτιου διατηρεί την έξοδο.

## **ΝΟΜΟΣ 27 – ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΑΓΟΡΑ**

### **A. Αποδοχή ανεπαρκούς αγοράς.**

1. Οποιαδήποτε ανεπαρκής αγορά μπορεί να γίνει δεκτή (θεωρείται νόμιμη) αν το θελήσει ο αντίπαλος στα αριστερά του υπαίτιου. Γίνεται δεκτή αν ο παίκτης αυτός κάνει δήλωση.
2. Αν ένας παίκτης κάνει ανεπαρκή αγορά εκτός σειράς, εφαρμόζεται ο Νόμος 31.

### **B. Ανεπαρκής αγορά όχι δεκτή.**

Αν μία ανεπαρκής αγορά που έγινε στη σειρά της δεν γίνει δεκτή (βλέπε ενότητα A), διορθώνεται υποχρεωτικά με την αντικατάστασή της από μια νόμιμη δήλωση (βλέπε όμως την παράγραφο 3 που ακολουθεί). Τότε

1. (α) Αν η ανεπαρκής αγορά διορθωθεί με την κατώτερη επαρκή αγορά στο ίδιο χρώμα και κατά τη γνώμη του Διαιτητή τόσο η ανεπαρκής αγορά όσο και η αγορά που την αντικατέστησε είναι αδιαμφισβήτητα μη συμβατικές, οι αγορές συνεχίζονται χωρίς περαιτέρω επανόρθωση. Δεν εφαρμόζεται ο Νόμος 16Δ, βλέπε όμως την παράγραφο Δ παρακάτω.

(β) Αν, εκτός από τα αναφερόμενα στην παράγραφο (α), η ανεπαρκής αγορά διορθωθεί με μια νόμιμη δήλωση η οποία κατά τη γνώμη του διαιτητή έχει την ίδια έννοια ή ακριβέστερη έννοια<sup>9</sup> από την ανεπαρκή αγορά (όπου η σημασία της εμπεριέχεται πλήρως στις πιθανές έννοιες της ανεπαρκούς αγοράς), οι αγορές συνεχίζονται χωρίς περαιτέρω επανόρθωση, βλέπε όμως την παράγραφο Δ παρακάτω.

2. Εκτός από τα προβλεπόμενα στην παράγραφο Β1 παραπάνω, εάν η ανεπαρκής αγορά διορθωθεί με μια επαρκή αγορά ή με πάσο, ο συμπαίκτης του υπαίτιου υποχρεούται να περνά πάσο οποτεδήποτε είναι η σειρά του να κάνει δήλωση. Μπορούν να εφαρμοστούν οι περιορισμοί στην αντάμ κατά το Νόμο 26, και βλέπε επίσης το Νόμο 23.
3. Εκτός από τα προβλεπόμενα στην παράγραφο Β1 (β) παραπάνω, αν ο υπαίτιος αποπειραθεί να αντικαταστήσει την ανεπαρκή του αγορά με κοντρ ή ρεκόντρ, η δήλωση που αποπειράθηκε να κάνει ακυρώνεται. Ο υπαίτιος υποχρεούται να την αντικαταστήσει σύμφωνα με τα προαναφερθέντα και ο συμπαίκτης του στη συνέχεια υποχρεούται να περνά πάσο οποτεδήποτε είναι η σειρά του να κάνει δήλωση. Μπορούν να εφαρμοστούν οι περιορισμοί στην αντάμ κατά το Νόμο 26, και βλέπε επίσης το Νόμο 23.
4. Αν ο υπαίτιος αποπειραθεί να αντικαταστήσει την ανεπαρκή του αγορά με άλλη ανεπαρκή αγορά, ο Διαιτητής πράττει σύμφωνα με τα αναφερόμενα στην παράγραφο 3, εφόσον ο αντίπαλος στα αριστερά δεν κάνει δεκτή την αγορά που την αντικατέστησε όπως επιτρέπει η παράγραφος Α.

## **Γ. Πρόωρη αντικατάσταση**

Αν ο υπαίτιος αντικαταστήσει την ανεπαρκή του αγορά προτού ορίσει επανόρθωση ο Διαιτητής, εκτός αν η ανεπαρκής αγορά γίνει δεκτή όπως επιτρέπει η παράγραφος Α, η αντικατάσταση ισχύει. Ο Διαιτητής εφαρμόζει τη σχετική προηγούμενη ενότητα στην αντικατάσταση.

## **Δ. Ζημιά στον αναίτιο άξονα**

Αν, μετά την εφαρμογή του Β1, ο Διαιτητής κρίνει στο τέλος της εκτέλεσης ότι το αποτέλεσμα της διανομής θα μπορούσε κάλλιστα να είναι διαφορετικό αν δεν υπήρχε βοήθεια μέσω της παράβασης και κατά συνέπεια ο αναίτιος άξονας υπέστη ζημιά (βλέπε Νόμο 12Β1), θα επιδικάσει επανορθωτική βαθμολογία. Σύμφωνα με την κρίση του, θα πρέπει να επιδιώξει να ανακτήσει με όσο το δυνατόν μεγαλύτερη προσέγγιση το πιθανότερο αποτέλεσμα που θα είχε η διανομή αν δεν είχε προκύψει η ανεπαρκής αγορά.

---

9 Η έννοια μιας δήλωσης (οι πληροφορίες που λαμβάνονται από αυτήν) είναι η γνώση του τι δείχνει και τι αποκλείει.

**ΝΟΜΟΣ 28 – ΔΗΛΩΣΕΙΣ ΠΟΥ ΘΕΩΡΟΥΝΤΑΙ ΕΝΤΟΣ ΣΕΙΡΑΣ****A. Ο αντίπαλος στα δεξιά υποχρεωμένος να περάσει πάσο**

Μία δήλωση που γίνεται από παίκτη όταν είναι η σειρά του αντίπαλου στα δεξιά του, θεωρείται ότι είναι εντός σειράς αν ο αντίπαλος αυτός είναι υποχρεωμένος από τον κανονισμό να περάσει πάσο.

**B. Δήλωση από το σωστό παίκτη που ακυρώνει δήλωση εκτός σειράς**

Μία δήλωση από τον παίκτη του οποίου είναι η σειρά να κάνει δήλωση, θεωρείται εντός σειράς όταν γίνεται προτού επιβληθεί επανόρθωση για δήλωση αντιπάλου εκτός σειράς. Αν ο παίκτης κάνει μια τέτοια δήλωση, χάνει το δικαίωμα επανόρθωσης για τη δήλωση εκτός σειράς. Οι αγορές συνεχίζονται σαν να μην έκανε δήλωση ο αντίπαλος σε αυτό το γύρο, αλλά εφαρμόζεται ο Νόμος 16Δ2.

**ΝΟΜΟΣ 29 – ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΔΗΛΩΣΗ ΕΚΤΟΣ ΣΕΙΡΑΣ****A. Απώλεια δικαιώματος επανόρθωσης**

Μετά από δήλωση εκτός σειράς, ο αντίπαλος στα αριστερά του υπαίτιου μπορεί να επιλέξει να κάνει δήλωση, χάνοντας έτσι το δικαίωμα για οποιαδήποτε επανόρθωση.

**B. Ακύρωση δήλωσης εκτός σειράς**

Εκτός αν εφαρμόζεται η παράγραφος Α, μία δήλωση εκτός σειράς ακυρώνεται και η αγορά επιστρέφει στον παίκτη που είχε σειρά να κάνει δήλωση. Ο υπαίτιος μπορεί να κάνει οποιαδήποτε νόμιμη δήλωση στη σωστή του σειρά, αλλά ο άξονάς του μπορεί να υπόκειται στις διατάξεις για επανόρθωση σύμφωνα με τους Νόμους 30, 31 ή 32.

**Γ. Συμβατική δήλωση εκτός σειράς**

Αν η δήλωση εκτός σειράς είναι συμβατική, εφαρμόζονται τα προβλεπόμενα από τους Νόμους 30, 31 και 32 για τα είδη που πραγματικά καθορίστηκαν και όχι για τα είδη που ονομάστηκαν.

**ΝΟΜΟΣ 30 – ΠΑΣΟ ΕΚΤΟΣ ΣΕΙΡΑΣ**

Όταν ένας παίκτης πασάρει εκτός σειράς και η δήλωσή του ακυρωθεί, επειδή δεν έγινε χρήση της δυνατότητας που δίνει ο Νόμος 29Α, ισχύουν οι παρακάτω διατάξεις (αν το πάσο είναι συμβατικό, βλέπε την παράγραφο Γ):

## **A. Προτού αγοράσει οποιοσδήποτε παίκτης**

Όταν ένας παίκτης πασάρει εκτός σειράς προτού αγοράσει οποιοσδήποτε παίκτης, ο υπαίτιος υποχρεούται να πασάρει την επόμενη φορά που θα είναι η σειρά του να κάνει δήλωση και μπορεί να εφαρμοστεί ο Νόμος 23.

## **B. Αφού αγοράσει οποιοσδήποτε παίκτης**

1. Όταν ένας παίκτης πασάρει εκτός σειράς ενώ ήταν η σειρά του αντιπάλου στα δεξιά του να κάνει δήλωση και έχει προηγηθεί αγορά οποιουδήποτε παίκτη, ο υπαίτιος υποχρεούται να πασάρει την επόμενη φορά που θα είναι η σειρά του να κάνει δήλωση.
2. (α) Όταν έχει προηγηθεί αγορά από οποιονδήποτε παίκτη, αν ο υπαίτιος πασάρει εκτός σειράς όταν είναι η σειρά του συμπαίκτη του να κάνει δήλωση, ο υπαίτιος υποχρεούται να περνά πάσο όποτε έρχεται η σειρά του να κάνει δήλωση και μπορεί να εφαρμοστεί ο Νόμος 23.  
  
(β) Ο συμπαίκτης του υπαίτιου μπορεί να κάνει οποιαδήποτε επαρκή αγορά ή μπορεί να πασάρει, αλλά δεν μπορεί να κοντράρει ή να ρεκοντράρει στο γύρο αυτό και μπορεί να εφαρμοστεί ο Νόμος 23.
3. Μετά από αγορά οποιουδήποτε παίκτη, ένα πάσο εκτός σειράς στη σειρά του αντίπαλου στα αριστερά του υπαίτιου θεωρείται ως αλλαγή δήλωσης. Εφαρμόζεται ο Νόμος 25.

## **Γ. Όταν το πάσο είναι συμβατικό**

Όταν το πάσο εκτός σειράς είναι συμβατικό ή πρόκειται για πάσο μιας συμβατικής δήλωσης, εφαρμόζεται ο Νόμος 31 και όχι ο Νόμος 30.

## **ΝΟΜΟΣ 31 – ΑΓΟΡΑ ΕΚΤΟΣ ΣΕΙΡΑΣ**

Όταν ένας παίκτης αγοράσει εκτός σειράς, περάσει συμβατικά πάσο ή πασάρει μια συμβατική δήλωση του συμπαίκτη του (βλέπε Νόμο 30Γ) και η δήλωσή του ακυρωθεί επειδή δεν έγινε χρήση της δυνατότητας που δίνει ο Νόμος 29Α, ισχύουν οι παρακάτω διατάξεις:

### **A. Σειρά του αντιπάλου στα δεξιά**

Όταν ο υπαίτιος κάνει δήλωση όταν είναι η σειρά του αντιπάλου στα δεξιά του να κάνει δήλωση, τότε:

1. Αν ο αντίπαλος αυτός πασάρει, ο υπαίτιος υποχρεούται να επαναλάβει την εκτός σειράς δήλωση και αν η δήλωση αυτή είναι νόμιμη δεν υπάρχει επανόρθωση.

2. Αν ο αντίπαλος αυτός κάνει κάποια νόμιμη<sup>10</sup> αγορά, κοντρ ή ρεκόντρ, ο υπαίτιος μπορεί να κάνει οποιαδήποτε νόμιμη δήλωση. Εάν η δήλωση αυτή:

(α) επαναλαμβάνει το είδος της εκτός σειράς αγοράς του, ο συμπαίκτης του υπαίτιου υποχρεούται να πασάρει την επόμενη φορά που θα είναι η σειρά του να κάνει δήλωση (βλέπε Νόμο 23).

(β) δεν επαναλαμβάνει το είδος της εκτός σειράς αγοράς του ή η δήλωση εκτός σειράς ήταν συμβατικό πάσο ή πάσο σε συμβατική δήλωση του συμπαίκτη του, μπορούν να εφαρμοστούν οι περιορισμοί για την έξοδο του Νόμου 26, και ο συμπαίκτης του υπαίτιου υποχρεούται να πασάρει όποτε έρχεται η σειρά του να κάνει δήλωση (βλέπε Νόμο 23).

## **B. Σειρά του συμπαίκτη ή του αντιπάλου στα αριστερά**

Αν ο υπαίτιος αγόρασε στη σειρά δήλωσης του συμπαίκτη του ή στη σειρά δήλωσης του αντιπάλου στα αριστερά του, ενώ δεν είχε αγοράσει προηγουμένως<sup>11</sup>, ο συμπαίκτης του υπαίτιου υποχρεούται να πασάρει οποτεδήποτε έρχεται η σειρά του να κάνει δήλωση (βλέπε Νόμο 23 για την περίπτωση που το πάσο προκαλεί ζημιά στον αναίτιο άξονα). Μπορούν να εφαρμοστούν οι περιορισμοί για την έξοδο του Νόμου 26.

## **ΝΟΜΟΣ 32 – ΚΟΝΤΡ Ή ΡΕΚΟΝΤΡ ΕΚΤΟΣ ΣΕΙΡΑΣ**

Ένα κοντρ ή ρεκόντρ εκτός σειράς μπορεί να γίνει δεκτό υπό την αίρεση του επόμενου στη σειρά αντίπαλου (βλέπε Νόμο 29Α), με εξαίρεση ένα απαράδεκτο κοντρ ή ρεκόντρ που δεν μπορεί ποτέ να γίνει δεκτό (βλέπε Νόμο 36 για την περίπτωση που, παρόλα αυτά, ο αντίπαλος στα αριστερά του υπαίτιου κάνει δήλωση). Αν η δήλωση εκτός σειράς δεν γίνει δεκτή, ακυρώνεται, μπορούν να εφαρμοστούν οι περιορισμοί για την έξοδο του Νόμου 26B και:

### **A. Στη σειρά δήλωσης του συμπαίκτη του υπαίτιου**

Αν το εκτός σειράς κοντρ ή ρεκόντρ έγινε ενώ ήταν η σειρά του συμπαίκτη του υπαίτιου να κάνει δήλωση, ο συμπαίκτης του υπαίτιου υποχρεούται να πασάρει οποτεδήποτε είναι η σειρά του να κάνει δήλωση (βλέπε Νόμο 23 για την περίπτωση που το πάσο προκαλεί ζημιά στον αναίτιο άξονα).

10 Οποιαδήποτε παράνομη δήλωση από τον αντίπαλο στα δεξιά επανορθώνεται με το συνηθισμένο τρόπο.

11 Επόμενες δηλώσεις στη σειρά δήλωσης του αντίπαλου στα αριστερά θεωρούνται ως αλλαγές δήλωσης και εφαρμόζεται ο Νόμος 25.

## **B. Στη σειρά δήλωσης του αντιπάλου στα δεξιά**

Αν το εκτός σειράς κοντρ ή ρεκόντρ έγινε στη σειρά δήλωσης του αντίπαλου στα δεξιά του υπαίτιου, τότε:

1. Αν ο αντίπαλος στα δεξιά του υπαίτιου πασάρει, ο υπαίτιος υποχρεούται να επαναλάβει το εκτός σειράς κοντρ ή ρεκόντρ και δεν υπάρχει επανόρθωση, εκτός αν το κοντρ ή ρεκόντρ είναι απαράδεκτο, οπότε εφαρμόζεται ο Νόμος 36.
2. Αν ο αντίπαλος στα δεξιά του υπαίτιου αγοράσει, κοντράρει ή ρεκοντράρει, ο υπαίτιος μπορεί στη σειρά του να κάνει οποιαδήποτε νόμιμη δήλωση αλλά ο συμπαίκτης του υπαίτιου υποχρεούται να πασάρει οποτεδήποτε είναι η σειρά του να κάνει δήλωση. Βλέπε το Νόμο 23 για την περίπτωση που το πάσο προκαλεί ζημιά στον αναίτιο άξονα.

### **ΝΟΜΟΣ 33 – ΤΑΥΤΟΧΡΟΝΕΣ ΔΗΛΩΣΕΙΣ**

Δήλωση που έγινε ταυτόχρονα με τη δήλωση κάποιου παίκτη του οποίου ήταν η σειρά να κάνει δήλωση, θεωρείται ότι αποτελεί επόμενη δήλωση.

### **ΝΟΜΟΣ 34 – ΔΙΑΤΗΡΗΣΗ ΤΟΥ ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΟΣ ΔΗΛΩΣΗΣ**

Όταν μετά από μια δήλωση ακολουθήσουν τρία συνεχόμενα πάσο και ένα ή περισσότερα από αυτά είναι εκτός σειράς, εφαρμόζεται ο Νόμος 17Ε2.

### **ΝΟΜΟΣ 35 – ΑΠΑΡΑΔΕΚΤΕΣ ΔΗΛΩΣΕΙΣ**

Οι παρακάτω δηλώσεις θεωρούνται απαράδεκτες:

1. Ένα κοντρ ή ρεκόντρ που δεν επιτρέπεται σύμφωνα με το Νόμο 19. Εφαρμόζεται ο Νόμος 36.
2. Οποιαδήποτε αγορά, κοντρ ή ρεκόντρ που γίνεται από έναν παίκτη που είναι υποχρεωμένος να περάσει πάσο. Εφαρμόζεται ο Νόμος 37.
3. Μια αγορά σε επίπεδο υψηλότερο του επτά. Εφαρμόζεται ο Νόμος 38.
4. Μια δήλωση που έγινε μετά το τελικό πάσο των αγορών. Εφαρμόζεται ο Νόμος 39.

**ΝΟΜΟΣ 36 – ΑΠΑΡΑΔΕΚΤΑ ΚΟΝΤΡ ΚΑΙ ΡΕΚΟΝΤΡ****A. Ο αντίπαλος στα αριστερά του υπαίτιου κάνει δήλωση πριν από την επανόρθωση**

Αν ο αντίπαλος στα αριστερά του υπαίτιου κάνει δήλωση πριν από την επανόρθωση ενός απαράδεκτου κοντρ ή ρεκόντρ, η απαράδεκτη δήλωση καθώς και όλες οι επόμενες δηλώσεις ακυρώνονται. Η σειρά των αγορών επιστρέφει στον παίκτη του οποίου ήταν η σειρά να κάνει δήλωση και οι αγορές συνεχίζονται σαν να μην είχε συμβεί ανωμαλία. Δεν εφαρμόζονται οι περιορισμοί για την έξοδο του Νόμου 26.

**B. Ο αντίπαλος στα αριστερά του υπαίτιου δεν κάνει δήλωση πριν από την επανόρθωση**

Όταν δεν ισχύουν τα αναφερόμενα στην παράγραφο A:

1. Οποιοδήποτε κοντρ ή ρεκόντρ που δεν επιτρέπεται από το Νόμο 19 ακυρώνεται.
2. Ο υπαίτιος υποχρεούται να το αντικαταστήσει με νόμιμη δήλωση, οι αγορές συνεχίζονται και ο συμπαίκτης του υπαίτιου υποχρεούται να πασάρει οποτεδήποτε είναι η σειρά του να κάνει δήλωση.
3. Μπορεί να εφαρμοστεί ο Νόμος 23. Μπορούν να εφαρμοστούν οι περιορισμοί για την έξοδο του Νόμου 26.
4. Αν η δήλωση είναι εκτός σειράς, οι αγορές επιστρέφουν στον παίκτη του οποίου ήταν η σειρά να κάνει δήλωση, ο υπαίτιος μπορεί να κάνει οποιαδήποτε νόμιμη δήλωση στη σειρά του και ο συμπαίκτης του υπαίτιου υποχρεούται να πασάρει οποτεδήποτε είναι η σειρά του να κάνει δήλωση. Μπορεί να εφαρμοστεί ο Νόμος 23. Μπορούν να εφαρμοστούν οι περιορισμοί για την έξοδο του Νόμου 26.

**ΝΟΜΟΣ 37 – ΕΝΕΡΓΕΙΑ ΠΟΥ ΠΑΡΑΒΙΑΖΕΙ ΤΗΝ ΥΠΟΧΡΕΩΣΗ ΠΑΙΚΤΗ ΝΑ ΠΕΡΑΣΕΙ ΠΑΣΟ****A. Ο αντίπαλος στα αριστερά του υπαίτιου κάνει δήλωση πριν από την επανόρθωση**

Αν η απαράδεκτη δήλωση ήταν μια αγορά ή ένα κοντρ ή ρεκόντρ από παίκτη που ήταν υποχρεωμένος από τον Νόμο να περάσει πάσο (αλλά δεν ήταν κάποια ενέργεια αντίθετη προς τους Νόμους 19A1 ή 19B1) και ο αντίπαλος στα αριστερά του υπαίτιου κάνει δήλωση προτού ο Διαιτητής επιδικάσει επανορθωτικά μέτρα, η δήλωση αυτή καθώς και όλες οι επόμενες δηλώσεις ισχύουν. Αν ο υπαίτιος ήταν υποχρεωμένος να περνά πάσο για το υπόλοιπο διάστημα των αγορών, υποχρεούται να περνά πάσο και στους επόμενους γύ-



ρους. Δεν εφαρμόζονται οι περιορισμοί για την έξοδο του Νόμου 26.

### **B. Ο αντίπαλος στα αριστερά του υπαίτιου δεν κάνει δήλωση πριν από την επανόρθωση**

Όταν δεν ισχύουν τα αναφερόμενα στην παράγραφο A:

1. Οποιαδήποτε αγορά, κοντρ ή ρεκόντρ που γίνεται από έναν παίκτη που είναι υποχρεωμένος από το Νόμο να περνά πάσο, ακυρώνεται.
2. Η δήλωση αντικαθίσταται με πάσο, οι αγορές συνεχίζονται και κάθε μέλος του υπαίτιου άξονα υποχρεούται να περνά πάσο οποτεδήποτε είναι η σειρά του να κάνει δήλωση. Μπορεί να εφαρμοστεί ο Νόμος 23. Μπορούν να εφαρμοστούν οι περιορισμοί για την έξοδο του Νόμου 26.

## **ΝΟΜΟΣ 38 – ΑΓΟΡΑ ΣΕ ΕΠΙΠΕΔΟ ΥΨΗΛΟΤΕΡΟ ΤΟΥ ΕΠΤΑ**

### **A. Δεν επιτρέπεται η εκτέλεση**

Δεν επιτρέπεται ποτέ η εκτέλεση ενός συμβολαίου σε επίπεδο ανώτερο του επτά.

### **B. Η αγορά και οι επόμενες δηλώσεις ακυρώνονται**

Μια αγορά σε επίπεδο ανώτερο του επτά ακυρώνεται μαζί με όλες τις τυχόν επόμενες δηλώσεις.

### **Γ. Ο υπαίτιος άξονας υποχρεούται να περάσει πάσο**

Η δήλωση αντικαθίσταται με πάσο, οι αγορές συνεχίζονται εκτός και αν έχουν ολοκληρωθεί και κάθε μέλος του υπαίτιου άξονα υποχρεούται να περνά πάσο οποτεδήποτε είναι η σειρά του να κάνει δήλωση.

### **Δ. Πιθανή απουσία προσφυγής στους Νόμους 23 και 26**

Μπορεί να εφαρμοστεί ο Νόμος 23 καθώς και οι περιορισμοί στην έξοδο του Νόμου 26, εκτός εάν ο αντίπαλος στα αριστερά του υπαίτιου κάνει κάποια δήλωση μετά την παραβίαση και προτού γίνει επανόρθωση οπότε δεν υπάρχει δυνατότητα αποκατάστασης με προσφυγή σε αυτούς τους Νόμους.

## **ΝΟΜΟΣ 39 – ΔΗΛΩΣΗ ΜΕΤΑ ΤΟ ΤΕΛΙΚΟ ΠΑΣΟ**

### **A. Δηλώσεις που ακυρώνονται**

Όλες οι δηλώσεις που γίνονται μετά το τελικό πάσο των αγορών ακυρώνονται.

## **Β. Πάσο από αμυνόμενο ή οποιαδήποτε δήλωση από τον άξονα του εκτελεστή**

Αν ο αντίπαλος στα αριστερά του υπαίτιου κάνει κάποια δήλωση προτού γίνει επανόρθωση ή αν η παραβίαση είναι ένα πάσο από κάποιον αμυνόμενο ή οποιαδήποτε δήλωση από τον παίκτη που πρόκειται να γίνει εκτελεστής ή μορ, δεν υπάρχει περαιτέρω επανόρθωση.

## **Γ. Άλλη ενέργεια αμυνόμενου**

Αν ο αντίπαλος στα αριστερά του υπαίτιου δεν κάνει δήλωση μετά την παραβίαση και η παραβίαση είναι μια αγορά, ένα κοντρ ή ρεκόντρ από κάποιον αμυνόμενο, μπορούν να εφαρμοστούν οι περιορισμοί για την έξοδο του Νόμου 26.

## **ΝΟΜΟΣ 40 – ΣΥΝΕΝΝΟΗΣΗ ΤΩΝ ΣΥΜΠΑΙΚΤΩΝ**

### **Α. Συμφωνίες των παικτών σχετικά με το σύστημα**

- (α) Η συνεννόηση μεταξύ συμπαικτών, όσον αφορά στις μεθόδους που έχει υιοθετήσει ο άξονας, μπορεί να επιτευχθεί είτε ρητά μέσω συζήτησης είτε να υπονοείται απορρέοντας από την αμοιβαία εμπειρία ή την αντίληψη των παικτών.

(β) Αποτελεί καθήκον κάθε ζεύγους συμπαικτών να ενημερώνει τους αντιπάλους για τις μεταξύ τους συμφωνίες προτού ξεκινήσει να παίζει εναντίον τους. Η Ρυθμιστική Αρχή καθορίζει τον τρόπο με τον οποίο πρέπει να γίνεται αυτό.
- Οι πληροφορίες που μεταδίδονται στο συμπαίκτη μέσω τέτοιων συμφωνιών είναι υποχρεωτικό να προκύπτουν από τις δηλώσεις, τα παιχνίματα και τις συνθήκες της τρέχουσας διανομής. Κάθε παίκτης έχει δικαίωμα να λαμβάνει υπόψη του τις νόμιμες αγορές και, εφόσον αυτό δεν εμπίπτει στις εξαιρέσεις που αναφέρονται σε αυτούς τους Νόμους, τα φύλλα που έχει δει. Έχει επίσης το δικαίωμα να χρησιμοποιεί τις πληροφορίες οι οποίες ορίζονται σύμφωνα με αυτούς τους νόμους ως νόμιμες. (Βλέπε Νόμο 73Γ.)
- Ένας παίκτης μπορεί να κάνει οποιαδήποτε δήλωση ή παίξιμο χωρίς προηγούμενη αναγγελία, αρκεί αυτή η δήλωση ή το παίξιμο να μη βασίζεται σε κρυφή συνεννόηση μεταξύ των συμπαικτών (βλέπε Νόμο 40Γ1).

## **B. Ειδική συνεννόηση μεταξύ συμπαικτών**

1. (α) Η Ρυθμιστική Αρχή μπορεί κατά την κρίση της να καθορίσει ορισμένες συμφωνίες συμπαικτών ως "Ειδική συνεννόηση μεταξύ συμπαικτών". Μια ειδική συνεννόηση μεταξύ συμπαικτών είναι εκείνη της οποίας η σημασία, κατά τη γνώμη της Ρυθμιστικής Αρχής, μπορεί να μην είναι άμεσα και εύκολα κατανοητή και αναμενόμενη από ένα σημαντικό αριθμό παικτών του αγώνα.

(β) Είτε πρόκειται για ρητή είτε για υπονοούμενη, κάθε συμφωνία μεταξύ των συμπαικτών αποτελεί συνεννόηση μεταξύ συμπαικτών. Εκτός και αν η Ρυθμιστική Αρχή αποφασίσει διαφορετικά, μεταξύ της συμπεριφοράς και των συμφωνιών που αποτελούν την «ειδική συνεννόηση μεταξύ συμπαικτών» συμπεριλαμβάνονται και οι συμβάσεις, όπως συμβαίνει στην περίπτωση που κάποια δήλωση έχει συμβατική (τεχνητή) έννοια.

2. (α) Η Ρυθμιστική Αρχή έχει την εξουσία, χωρίς περιορισμούς, να επιτρέπει, να απαγορεύει ή να επιτρέπει κατά περίπτωση οποιαδήποτε ειδική συνεννόηση μεταξύ συμπαικτών. Μπορεί να συντάξει μια Κάρτα Συστήματος, με ή χωρίς συμπληρωματικά φύλλα, προκειμένου να καταγράφονται εκ των προτέρων οι ειδικές συνεννοήσεις μεταξύ των συμπαικτών, και να ρυθμίσει τη χρήση της. Η Ρυθμιστική Αρχή μπορεί να ορίσει διαδικασίες προειδοποίησης και/ή άλλες μεθόδους αποκάλυψης των μεθόδων ενός ζεύγους. Μπορεί να τροποποιήσει τη γενική απαίτηση ότι η σημασία μιας δήλωσης ή ενός παιξίματος δεν θα πρέπει να διαφοροποιείται αναφορικά με το μέλος του ζεύγους από το οποίο έγινε (τέτοιοι κανόνες δεν πρέπει να περιορίζουν το στυλ και την κρίση, μόνο τις μεθόδους).

(β) Εκτός και αν η Ρυθμιστική Αρχή προβλέπει διαφορετικά, ένας παίκτης δεν μπορεί να συμβουλευτεί την κάρτα του συστήματός του αφού ξεκινήσει η περίοδος των αγορών και μέχρι να τελειώσει η εκτέλεση. Κατ'εξαίρεση, οι παίκτες του άξονα που εκτελεί (και μόνον αυτοί) μπορούν να συμβουλευτούν την κάρτα του συστήματός τους κατά τη διάρκεια της περιόδου διευκρινίσεων.

(γ) Εκτός και αν η Ρυθμιστική Αρχή προβλέπει διαφορετικά, ένας παίκτης μπορεί να συμβουλευτεί την κάρτα συστήματος των αντιπάλων:

(i) πριν από την έναρξη των αγορών,

(ii) κατά τη διάρκεια της περιόδου διευκρινίσεων και

(iii) κατά τη διάρκεια των αγορών και της εκτέλεσης, αλλά μόνον όταν είναι η σειρά του να κάνει δήλωση ή να παίξει.

(δ) Η Ρυθμιστική Αρχή μπορεί να περιορίσει τη χρήση τεχνητών δηλώσεων ψυχίκ.

3. Η Ρυθμιστική Αρχή μπορεί να απαγορεύσει προηγούμενη συμφωνία του άξονα να διαφοροποιεί τις συνεννοήσεις του κατά τη διάρκεια των αγώνων ή του παιξίματος μετά από ερώτηση που έχει υποβληθεί, απάντηση σε μια ερώτηση ή οποιαδήποτε ανωμαλία.
4. Αν ένας άξονας υποστεί ζημιά ως συνέπεια της παράλειψης των αντιπάλων να αποκαλύψουν την έννοια μιας δήλωσης ή ενός παιξίματος σύμφωνα με τις απαιτήσεις αυτού του Κώδικα, δικαιούται επανόρθωσης μέσω επιδίκασης επανορθωτικής βαθμολογίας.
5. Όταν ένας άξονας υποστεί ζημιά γιατί κάποιος αντίπαλος έκανε χρήση μιας ειδικής συνεννόησης μεταξύ συμπαίκτων η οποία δεν συμμορφώνεται με τους κανονισμούς που διέπουν τον αγώνα, επιδικάζεται επανορθωτική βαθμολογία. Αν ένας άξονας παραβιάσει αυτούς τους κανονισμούς, μπορεί να υπόκειται σε διαδικαστική ποινή.
6. (α) Εξηγώντας τη σημασία μιας δήλωσης ή ενός παιξίματος του συμπαίκτη σε απάντηση ερώτησης αντιπάλου (βλέπε Νόμο 20), ένας παίκτης θα αποκαλύπτει όλες τις ειδικές πληροφορίες που του μεταδόθηκαν μέσω της συμφωνίας μεταξύ των συμπαίκτων ή της εμπειρίας του ζεύγους, αλλά δεν είναι αναγκασμένος να αποκαλύπτει συμπεράσματα στα οποία κατέληξε με βάση τη δική του γνώση και εμπειρία σχετικά με ζητήματα που είναι γενικώς γνωστά στους παίκτες του μπριτζ.  
  
(β) Ο Διαιτητής επανορθώνει τη βαθμολογία εφόσον οι πληροφορίες που δεν δόθηκαν σε μια εξήγηση είναι ζωτικής σημασίας για την επιλογή ενέργειας εκ μέρους του αντιπάλου και, κατά συνέπεια αυτού, ο αντίπαλος υπέστη ζημιά.

### **Γ. Απόκλιση από το σύστημα και ενέργεια ψυχική**

1. Ένας παίκτης μπορεί να παρεκκλίνει από τις δηλωμένες συμφωνίες του άξονά του, πάντοτε όμως υπό την προϋπόθεση ότι ο συμπαίκτης του δεν έχει κανένα λόγο παραπάνω από τους αντιπάλους να αντιληφθεί την παρέκκλιση. Εάν οι παρεκκλίσεις επαναλαμβάνονται, οδηγούν σε έμμεση συμφωνία, η οποία τότε αποτελεί μέρος των μεθόδων του ζεύγους και είναι υποχρεωτικό να αποκαλύπτονται σύμφωνα με τους κανονισμούς που διέπουν την αποκάλυψη του συστήματος. Αν ο Διαιτητής κρίνει ότι υπάρχει κρυφή γνώση η οποία προκάλεσε ζημιά στους αντιπάλους, θα επανορθώσει τη βαθμολογία και μπορεί να επιβάλει διαδικαστική ποινή.
2. Εκτός από τα προαναφερθέντα, κανένας παίκτης δεν έχει καμία υποχρέωση να αποκαλύπτει στους αντιπάλους ότι έχει παρεκκλίνει από τις δηλωμένες μεθόδους του.
3. (α) Εκτός και αν το επιτρέπει η Ρυθμιστική Αρχή, κανένας παίκτης δεν έχει το δικαίωμα να χρησιμοποιεί οποιοδήποτε βοήθημα απομνημόνευσης, υπολογισμού ή τεχνική, κατά τη διάρκεια των αγώνων και της εκτέλεσης.

(β) Επαναλαμβανόμενες παραβιάσεις της υποχρέωσης αποκάλυψης της συνεννόησης μεταξύ των συμπαικτών μπορούν να τιμωρηθούν.

## **ΝΟΜΟΣ 41 – ΕΝΑΡΞΗ ΤΗΣ ΕΚΤΕΛΕΣΗΣ**

### **A. Κλειστή αντάμ**

Όταν μετά από μία αγορά, κοντρ ή ρεκόντρ ακολουθήσουν τρία πάσο εντός σειράς, ο αμυνόμενος στα αριστερά του υποτιθέμενου εκτελεστή κάνει την αντάμ με την όψη προς τα κάτω<sup>12</sup>. Η κλειστή αντάμ μπορεί να αποσυρθεί μόνο με εντολή του Διαιτητή μετά από ανωμαλία (βλέπε Νόμο 47E2). Το φύλλο που αποσύρεται είναι υποχρεωτικό να επιστραφεί στο χέρι του αμυνόμενου.

### **B. Επανάληψη αγορών και ερωτήσεις**

Προτού αποκαλυφθεί η αντάμ, ο συμπαίκτης του παίκτη που κάνει την αντάμ και ο υποτιθέμενος εκτελεστής (όχι όμως ο υποτιθέμενος μορ) μπορούν να ζητήσουν επανάληψη των αγορών ή επεξήγηση κάποιας δήλωσης αντιπάλου (βλέπε Νόμους 20ΣΤ2 και 20ΣΤ3). Ο εκτελεστής<sup>13</sup> ή οποιοσδήποτε αμυνόμενος μπορεί, την πρώτη φορά που είναι η σειρά του να παίξει φύλλο, να ζητήσει επανάληψη των αγορών – αλλά το δικαίωμα αυτό εκπνέει τη στιγμή που θα παίξει κάποιο φύλλο. Οι αμυνόμενοι (υποκείμενοι στο Νόμο 16) και ο εκτελεστής διατηρούν το δικαίωμα να ζητούν επεξηγήσεις καθ' όλη τη διάρκεια της εκτέλεσης, ο καθένας όταν είναι η σειρά του<sup>14</sup> να παίξει.

### **Γ. Ανοίγει η αντάμ**

Μετά από αυτή την περίοδο διευκρινίσεων αποκαλύπτεται το φύλλο της αντάμ, αρχίζει αμετάκλητα η περίοδος της εκτέλεσης και απλώνεται το χέρι του μορ (βλέπε όμως το Νόμο 54A για ανοικτή αντάμ εκτός σειράς). Όταν είναι πολύ αργά να αναφερθούν ξανά οι δηλώσεις που προηγήθηκαν (βλέπε την παράγραφο Β), ο εκτελεστής ή οποιοσδήποτε αμυνόμενος έχει το δικαίωμα, όταν είναι η σειρά του<sup>14</sup> να παίξει, να πληροφορηθεί ποιο είναι το συμβόλαιο και αν είναι κοντρέ ή ρεκοντρέ, αλλά όχι και το ποιος κόντραρε ή ρεκόντραρε.

12 Οι Ρυθμιστικές Αρχές μπορούν να ορίσουν ότι οι αντάμ γίνονται ανοικτές.

13 Ο εκτελεστής την πρώτη φορά που είναι σειρά του να παίξει παίζει από το μορ, εκτός αν έχει κάνει δεκτή μια αντάμ εκτός σειράς.

14 Ο εκτελεστής μπορεί να ρωτήσει στη σειρά του αν είναι να παίξει από το μορ ή από το χέρι του.

## **Δ. Το χέρι του μορ**

Αφού αποκαλυφθεί η αντάμ, ο μορ απλώνει το χέρι του μπροστά του πάνω στο τραπέζι με την όψη των φύλλων προς τα πάνω, ταξινομημένο κατά χρώματα, τα φύλλα σε ιεραρχική σειρά με τα μικρότερης αξίας φύλλα προς το μέρος του εκτελεστή και σε στήλες κατευθυνόμενες κατά μήκος προς τον εκτελεστή. Τα ατού τοποθετούνται στα δεξιά του μορ. Ο εκτελεστής παίζει και το δικό του χέρι και το χέρι του μορ.

## **ΝΟΜΟΣ 42 – ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΑ ΤΟΥ ΜΟΡ**

### **A. Απόλυτα δικαιώματα**

1. Ο μορ έχει το δικαίωμα, όταν είναι παρών ο Διαιτητής, να δίνει πληροφορίες σχετικές με γεγονότα ή το Νόμο.
2. Μπορεί να τηρεί λογαριασμό των λεβέ που κερδήθηκαν και χάθηκαν.
3. Παίζει τα φύλλα του μορ ως εντολοδόχος του εκτελεστή, σύμφωνα με τις οδηγίες του (για την περίπτωση που ο μορ υποδείξει παίξιμο, βλέπε Νόμο 45ΣΤ).

### **B. Περιορισμένα δικαιώματα**

Ο μορ μπορεί να ασκήσει και άλλα δικαιώματα, υποκείμενος στους περιορισμούς που αναφέρονται στο Νόμο 43.

1. Όταν ο εκτελεστής δεν ακολουθήσει το χρώμα σε μία λεβέ, ο μορ μπορεί να τον ρωτήσει αν έχει φύλλο του χρώματος της εξόδου (δεν μπορεί όμως να κάνει το ίδιο για κάποιον αμυνόμενο).
2. Μπορεί να προσπαθήσει να προλάβει οποιαδήποτε ανωμαλία του εκτελεστή.
3. Μπορεί να επιστήσει τη προσοχή σε οποιαδήποτε ανωμαλία, αλλά μόνο μετά το τέλος της εκτέλεσης.

## **ΝΟΜΟΣ 43 – ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΟΙ ΤΟΥ ΜΟΡ**

Εκτός από τα επιτρεπόμενα στο Νόμο 42:

### **A. Περιορισμοί στο μορ**

1. (α) Εκτός αν έχει ήδη επιστηθεί η προσοχή σε μια ανωμαλία από άλλον παίκτη, ο μορ δεν πρέπει να καλεί με πρωτοβουλία του το Διαιτητή κατά τη διάρκεια της εκτέλεσης.

(β) Ο μορ δεν μπορεί να επιστήσει την προσοχή σε ανωμαλία κατά τη διάρκεια της εκτέλεσης.

(γ) Ο μορ δεν πρέπει να συμμετέχει στην εκτέλεση ούτε μπορεί να επικοινωνεί με τον εκτελεστή ή να του μεταδίδει οτιδήποτε σχετικό με το παίξιμο.

2. (α) Ο μορ δεν μπορεί να ανταλλάσσει χέρια με τον εκτελεστή.

(β) Ο μορ δεν μπορεί να απομακρυνθεί από τη θέση του για να παρακολουθήσει την εκτέλεση του χεριού από τον εκτελεστή.

(γ) Ο μορ δεν μπορεί, με πρωτοβουλία του, να κοιτάξει την όψη ενός φύλλου στο χέρι οποιουδήποτε αμυνόμενου.

## **B. Εάν προκύψει παραβίαση**

1. Για οποιαδήποτε παραβίαση των περιορισμών που αναφέρονται στις παραγράφους A1 και A2, ο μορ υπόκειται σε ποινή σύμφωνα με το Νόμο 90.

2. Αν ο μορ, μετά από παραβίαση των περιορισμών που αναφέρονται στην παράγραφο A2:

(α) προειδοποιήσει τον εκτελεστή να μην παίξει από το λάθος χέρι, οποιοσδήποτε αμυνόμενος μπορεί να διαλέξει το χέρι από το οποίο θα παίξει ο εκτελεστής.

(β) είναι ο πρώτος που ρωτήσει τον εκτελεστή αν ένα παίξιμο από το χέρι του εκτελεστή αποτελεί ρενόνς, ο εκτελεστής υποχρεούται να αντικαταστήσει το φύλλο του με σωστό φύλλο, αν το παίξιμό του ήταν παράνομο, και ισχύουν όσα προβλέπει ο Νόμος 64 ως να έχει οριστικοποιηθεί η ρενόνς.

3. Αν ο μορ, μετά από παραβίαση των περιορισμών που αναφέρονται στην παράγραφο A2 είναι ο πρώτος που επιστήσει τη προσοχή σε ανωμαλία αμυνόμενου, δεν υπάρχει επανόρθωση. Η εκτέλεση συνεχίζεται σαν να μην είχε συμβεί καμία ανωμαλία. Στο τέλος της εκτέλεσης βλέπε το Νόμο 12B1.

## **ΝΟΜΟΣ 44 – ΕΞΕΛΙΞΗ ΚΑΙ ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΤΗΣ ΕΚΤΕΛΕΣΗΣ**

### **A. Έξοδος σε λεβέ**

Ο παίκτης που παίζει πρώτος σε μία λεβέ μπορεί να παίξει οποιοδήποτε φύλλο του χεριού του (εκτός αν υπόκειται σε περιορισμό μετά από ανωμαλία που διέπραξε ο άξονάς του).

## **B. Επόμενα φύλλα της λεβέ**

Μετά την έξοδο, κάθε άλλος παίκτης παίζει με τη σειρά του ένα φύλλο, και τα τέσσερα φύλλα που παίζονται κατ' αυτό το τρόπο αποτελούν μία λεβέ. (Για τον τρόπο με τον οποίο παίζονται τα φύλλα και τακτοποιούνται οι λεβέ, βλέπε τους Νόμους 45 και 65 αντίστοιχα).

## **Γ. Υποχρέωση παίκτη να ακολουθήσει το χρώμα**

Παίζοντας σε μία λεβέ, κάθε παίκτης υποχρεούται να ακολουθεί το χρώμα, αν αυτό είναι δυνατό. Η υποχρέωση αυτή προηγείται όλων των άλλων απαιτήσεων του παρόντος Κώδικα.

## **Δ. Αδυναμία παίκτη να ακολουθήσει το χρώμα**

Παίκτης που δεν είναι σε θέση να ακολουθήσει το χρώμα, μπορεί να παίξει οποιοδήποτε φύλλο (εκτός αν υπόκειται σε περιορισμό μετά από ανωμαλία που διέπραξε ο άξονάς του).

## **Ε. Λεβέ που περιέχουν ατού**

Μια λεβέ που περιέχει ατού κερδίζεται από τον παίκτη που έπαιξε σ' αυτή το μεγαλύτερο ατού.

## **ΣΤ. Λεβέ που δεν περιέχουν ατού**

Μια λεβέ που δεν περιέχει ατού κερδίζεται από τον παίκτη που έπαιξε σ' αυτή το μεγαλύτερο φύλλο του χρώματος της εξόδου.

## **Ζ. Έξοδος στη δεύτερη και τις επόμενες λεβέ**

Η έξοδος στην επόμενη λεβέ γίνεται από το χέρι το οποίο κέρδισε την τελευταία λεβέ.

## **ΝΟΜΟΣ 45 – ΠΑΙΓΜΕΝΟ ΦΥΛΛΟ**

### **A. Παίξιμο φύλλου από ένα χέρι**

Κάθε παίκτης, εκτός από το μορ, παίζει ένα φύλλο αποσπώντας το από το χέρι του και τοποθετώντας το ακριβώς μπροστά του πάνω στο τραπέζι με την όψη προς τα πάνω<sup>15</sup>.

15 Η αντάμ γίνεται αρχικά κλειστή (εκτός αν η Ρυθμιστική Αρχή ορίσει διαφορετικά).



## **Β. Παίξιμο φύλλου από το μορ**

Ο εκτελεστής παίζει ένα φύλλο από το μορ ονομάζοντάς το – μετά απ' αυτό ο μορ αποσπά το φύλλο και το τοποθετεί σε ξεχωριστή θέση στο τραπέζι με την όψη προς τα πάνω. Παίζοντας από το χέρι του μορ, ο εκτελεστής μπορεί, αν είναι απαραίτητο, να αποσπά ο ίδιος το φύλλο που επιθυμεί.

## **Γ. Υποχρεωτικό παίξιμο φύλλου**

1. Αμυνόμενος που κρατά φύλλο έτσι ώστε να είναι δυνατό να δει ο συμπαίκτης του την όψη του, υποχρεούται να το παίξει στην τρέχουσα λεβέ (βλέπε Νόμο 45Ε αν ο αμυνόμενος έχει ήδη παίξει νόμιμο φύλλο στην τρέχουσα λεβέ).
2. Ο εκτελεστής υποχρεούται να παίξει ένα φύλλο από το χέρι του αν το φύλλο αυτό
  - (α) το κρατά ανοικτό, αγγίζει ή σχεδόν αγγίζει το τραπέζι ή
  - (β) το κρατά σε τέτοια θέση ώστε να υποδεικνύει ότι το φύλλο αυτό έχει παιχτεί.
3. Ένα φύλλο του μορ παίζεται υποχρεωτικά αν ο εκτελεστής το άγγιξε εσκεμμένα, εκτός από την περίπτωση που έκανε κάτι τέτοιο προκειμένου να τακτοποιήσει τα φύλλα του μορ ή για να πιάσει ένα φύλλο μεγαλύτερο ή μικρότερο από το φύλλο ή φύλλα που άγγιξε.
4. (α) Ένα φύλλο παίζεται υποχρεωτικά αν ένας παίκτης το ονόμασε ή με άλλο τρόπο το προσδιόρισε ως το φύλλο που είχε πρόθεση να παίξει.  
(β) Μέχρι να παίξει φύλλο ο συμπαίκτης του, ένας παίκτης μπορεί να αλλάξει έναν ακούσιο προσδιορισμό εφόσον το κάνει χωρίς παύση για να σκεφτεί. Αν ένας αντίπαλος, με τη σειρά του, έχει ήδη παίξει ένα φύλλο που ήταν νόμιμο πριν από την αλλαγή προσδιορισμού, ο αντίπαλος αυτός μπορεί να αποσύρει το φύλλο που έπαιξε, να το επιστρέψει στο χέρι του και να το αντικαταστήσει με άλλο (βλέπε Νόμους 47Δ και 16Δ1).
5. Ένα τιμωρημένο φύλλο, μικρό ή μεγάλο, μπορεί να πρέπει να παιχθεί (βλέπε Νόμο 50).

## **Δ. Φύλλο που παίχτηκε λανθασμένα από το μορ**

Αν ο μορ τοποθετήσει στη θέση των παιγμένων φύλλων ένα φύλλο που δεν ονόμασε ο εκτελεστής, το φύλλο αποσύρεται υποχρεωτικά αν η προσοχή σ' αυτό επιστηθεί προτού κάθε πλευρά παίξει στην επόμενη λεβέ, και ένας αμυνόμενος μπορεί να αποσύρει και να επιστρέψει στο χέρι του το φύλλο που έπαιξε μετά το λάθος αλλά προτού επιστηθεί η προσοχή σ' αυτό. Αν ο αντίπαλος στα δεξιά του εκτελεστή αλλάξει φύλλο, ο εκτελεστής μπορεί να αποσύρει το φύλλο που είχε παίξει σ' αυτή τη λεβέ. (Βλέπε Νόμο 16Δ.)

### **Ε. Παίξιμο πέμπτου φύλλου σε μία λεβέ**

1. Πέμπτο φύλλο που παίχτηκε από αμυνόμενο σε μία λεβέ γίνεται τιμωρημένο φύλλο, υποκείμενο στις διατάξεις του Νόμου 50, εκτός αν ο Διαιτητής θεωρήσει ότι ήταν έξοδος, οπότε εφαρμόζεται ο Νόμος 53 ή 56.
2. Όταν ο εκτελεστής παίξει πέμπτο φύλλο σε μία λεβέ από το χέρι του ή από το μορ, το φύλλο επιστρέφεται στο χέρι του χωρίς περαιτέρω επανόρθωση, εκτός αν ο Διαιτητής θεωρήσει ότι ήταν έξοδος, οπότε εφαρμόζεται ο Νόμος 55.

### **ΣΤ. Υπόδειξη φύλλου από το μορ**

Μετά την έκθεση του χεριού του, ο μορ δεν μπορεί να αγγίξει ή να υποδείξει οποιοδήποτε φύλλο (εκτός προκειμένου να τα τακτοποιήσει) χωρίς εντολή του εκτελεστή. Αν κάνει κάτι τέτοιο, ο Διαιτητής πρέπει να κληθεί αμέσως και να πληροφορηθεί για την ενέργεια αυτή. Η εκτέλεση συνεχίζεται. Στο τέλος της εκτέλεσης ο Διαιτητής θα επιδικάσει επανορθωτική βαθμολογία αν θεωρήσει ότι ο μορ υπέδειξε ένα παίξιμο στον εκτελεστή και οι αμυνόμενοι ζημιώθηκαν από το παίξιμο που υποδείχτηκε.

### **Ζ. Κλείσιμο της λεβέ**

Κανένας παίκτης δεν πρέπει να κλείνει το φύλλο του, μέχρις ότου και οι τέσσερις παίκτες παίξουν στη λεβέ.

## **ΝΟΜΟΣ 46 – ΑΤΕΛΗΣ Ή ΛΑΝΘΑΣΜΕΝΗ ΟΝΟΜΑΣΙΑ ΦΥΛΛΟΥ ΤΟΥ ΜΟΡ**

### **Α. Σωστός τρόπος προσδιορισμού φύλλου του μορ**

Υποδεικνύοντας το παίξιμο ενός φύλλου από το μορ, ο εκτελεστής πρέπει να δηλώνει καθαρά και το χρώμα και την τάξη του φύλλου που επιθυμεί να παίξει.

### **Β. Ατελής ή λανθασμένη υπόδειξη**

Σε περίπτωση ατελούς ή λανθασμένης υπόδειξης από τον εκτελεστή οποιουδήποτε φύλλου για να παιχθεί από τον μορ, εφαρμόζονται οι ακόλουθοι περιορισμοί (εκτός αν είναι αδιαμφισβήτητη η διαφορετική πρόθεση του εκτελεστή):

1. (α) Αν, παίζοντας από το μορ, ο εκτελεστής πει "μεγάλο", ή άλλες λέξεις παρόμοιας σημασίας, θεωρείται ότι υπέδειξε το μεγαλύτερο φύλλο.  
(β) Αν δώσει εντολή στο μορ να κερδίσει τη λεβέ, θεωρείται ότι υπέδειξε το μικρότερο φύλλο που κερδίζει τη λεβέ.  
(γ) Αν πει "μικρό", ή άλλες λέξεις παρόμοιας σημασίας, θεωρείται ότι υπέδειξε το μικρότερο φύλλο.

2. Αν ο εκτελεστής προσδιορίσει το χρώμα αλλά όχι την τάξη, θεωρείται ότι υπέδειξε το μικρότερο φύλλο του χρώματος που υπέδειξε.
3. Αν ο εκτελεστής προσδιορίσει την τάξη αλλά όχι το χρώμα
  - (α) Στην έξοδο, ο εκτελεστής θεωρείται ότι συνεχίζει το χρώμα στο οποίο ο μορ κέρδισε την προηγούμενη λεβέ, εφόσον υπάρχει φύλλο της τάξης που προσδιόρισε σ' αυτό το χρώμα.
  - (β) Σε όλες τις άλλες περιπτώσεις, ο εκτελεστής υποχρεούται να παίξει από το μορ ένα φύλλο της τάξης που προσδιόρισε εφόσον μπορεί να κάνει κάτι τέτοιο νόμιμα, αλλά αν υπάρχουν δύο ή περισσότερα τέτοια φύλλα που μπορούν να παιχτούν νόμιμα, ο εκτελεστής υποχρεούται να προσδιορίσει ποιο είχε πρόθεση να παίξει.
4. Αν ο εκτελεστής υποδείξει φύλλο που δεν υπάρχει στο μορ, η υπόδειξη είναι άκυρη και ο εκτελεστής μπορεί να υποδείξει οποιοδήποτε νόμιμο φύλλο.
5. Αν ο εκτελεστής υποδείξει ένα παίξιμο χωρίς να προσδιορίσει ούτε το χρώμα ούτε την τάξη (όπως λέγοντας "παίξε οτιδήποτε" ή λέξεις παρόμοιας σημασίας), οποιοσδήποτε αμυνόμενος μπορεί να προσδιορίσει ποιο φύλλο θα παιχτεί από το μορ.

## **ΝΟΜΟΣ 47 – ΑΠΟΣΥΡΣΗ ΠΑΙΓΜΕΝΟΥ ΦΥΛΛΟΥ**

### **A. Στη διάρκεια επανόρθωσης**

Ένα παιγμένο φύλλο μπορεί να αποσυρθεί όταν αυτό απαιτείται για σκοπούς επανόρθωσης μετά από ανωμαλία (ένα φύλλο όμως που αποσύρθηκε από αμυνόμενο μπορεί να γίνει τιμωρημένο φύλλο, βλέπε Νόμο 49).

### **B. Για διόρθωση παράνομου παιχνίματος**

Ένα παιγμένο φύλλο μπορεί να αποσυρθεί προκειμένου να διορθωθεί ένα παράνομο παίξιμο (για τους αμυνόμενους, εκτός από τα προβλεπόμενα από τον παρόντα Νόμο, βλέπε Νόμο 49: Τιμωρημένο φύλλο). Για ταυτόχρονο παίξιμο, βλέπε Νόμο 58.

### **Γ. Για αλλαγή απρόσεκτου προσδιορισμού**

Ένα παιγμένο φύλλο μπορεί να αποσυρθεί και να επιστραφεί στο χέρι του παίκτη χωρίς περαιτέρω επανόρθωση μετά από αλλαγή προσδιορισμού, όπως επιτρέπεται από το Νόμο 45Γ4(β).

#### **Δ. Μετά από αλλαγή παιξίματος αντιπάλου**

Μετά από αλλαγή παιξίματος ενός αντιπάλου, ένα παιγμένο φύλλο μπορεί να αποσυρθεί και να επιστραφεί στο χέρι του παίκτη χωρίς περαιτέρω επανόρθωση και να αντικατασταθεί από άλλο φύλλο. (Μπορούν να εφαρμοστούν οι Νόμοι 16Δ και 62Γ2.)

#### **Ε. Αλλαγή παιξίματος βασισμένη σε λανθασμένη πληροφόρηση**

1. Μία έξοδος εκτός σειράς (ή παίξιμο ενός φύλλου) μπορεί να αποσυρθεί χωρίς περαιτέρω επανόρθωση αν ο παίκτης που βγήκε πήρε λανθασμένη πληροφορία από αντίπαλο ότι ήταν η σειρά του να βγει ή να παίξει. Στις περιπτώσεις αυτές, η έξοδος ή το παίξιμο δεν μπορεί να γίνει δεκτό από τον αντίπαλο στα αριστερά του.
2. (α) Ένας παίκτης μπορεί να αποσύρει το φύλλο που έπαιξε λόγω λανθασμένης επεξήγησης μιας δήλωσης ή ενός παιξίματος αντιπάλου και προτού διορθωθεί η εξήγηση, χωρίς περαιτέρω επανόρθωση, αλλά μόνον εφόσον κανένας παίκτης δεν έπαιξε φύλλο μετά απ' αυτόν σ' αυτή τη λεβέ. Η αντάμ δεν ανακαλείται εάν έχει φανεί οποιοδήποτε φύλλο του μορ.  
  
(β) Όταν είναι πλέον πολύ αργά για να διορθωθεί ένα παίξιμο σύμφωνα με τα αναφερόμενα στην παράγραφο (α), ο Διαιτητής μπορεί να επιδικάσει επανορθωτική βαθμολογία.

#### **ΣΤ. Άλλη απόσυρση**

1. Ένα φύλλο μπορεί να αποσυρθεί σύμφωνα με τις προβλέψεις του Νόμου 53Γ.
2. Εκτός από αυτά που ορίζονται σε αυτόν τον Νόμο, από τη στιγμή που θα παιχτεί ένα φύλλο δεν μπορεί να αποσυρθεί.

### **ΝΟΜΟΣ 48 – ΕΚΘΕΣΗ ΦΥΛΛΩΝ ΤΟΥ ΕΚΤΕΛΕΣΤΗ**

#### **Α. Ο εκτελεστής εκθέτει φύλλο**

Ο εκτελεστής δεν υπόκειται σε περιορισμούς για έκθεση φύλλου (βλέπε όμως το Νόμο 45Γ2) και κανένα φύλλο από το χέρι του εκτελεστή ή του μορ δεν γίνεται ποτέ τιμωρημένο φύλλο. Από τον εκτελεστή δεν απαιτείται να παίξει οποιοδήποτε φύλλο του έπεσε τυχαία.

#### **Β. Ο εκτελεστής δείχνει φύλλα**

1. Αν ο εκτελεστής δείξει τα φύλλα του μετά από αντάμ εκτός σειράς, εφαρμόζεται ο Νόμος 54.

2. Αν ο εκτελεστής δείξει τα φύλλα του οποιαδήποτε στιγμή εκτός από αμέσως μετά από μία αντάμ εκτός σειράς, μπορεί να θεωρηθεί ότι έκανε διεκδίκηση ή παραχώρηση λεβέ (εκτός αν ολοφάνερα δεν είχε την πρόθεση να διεκδικήσει), οπότε εφαρμόζεται ο Νόμος 68.

## **ΝΟΜΟΣ 49 – ΕΚΘΕΣΗ ΦΥΛΛΩΝ ΑΜΥΝΟΜΕΝΟΥ**

Εκτός και αν αυτό συμβεί στην κανονική διάρκεια της εκτέλεσης ή κατά την εφαρμογή του κανονισμού (βλέπε για παράδειγμα το Νόμο 47E), όταν κάποιο φύλλο αμυνόμενου βρίσκεται σε τέτοια θέση που θα ήταν δυνατόν να το δει ο συμπαίκτης του ή όταν κάποιος αμυνόμενος ονομάσει ένα φύλλο υποδεικνύοντας ότι βρίσκεται στο χέρι του, κάθε τέτοιο φύλλο γίνεται τιμωρημένο φύλλο (Νόμος 50). Ωστόσο, βλέπε την υποσημείωση στο Νόμο 68 για την περίπτωση που ένας αμυνόμενος έχει κάνει δήλωση που αφορά ημιτελή λεβέ σε εξέλιξη και το Νόμο 68B2 για την περίπτωση που ο συμπαίκτης φέρει αντίρρηση σε μια παραχώρηση αμυνόμενου.

## **ΝΟΜΟΣ 50 – ΔΙΑΘΕΣΗ ΤΙΜΩΡΗΜΕΝΟΥ ΦΥΛΛΟΥ**

Ένα φύλλο που εκτέθηκε πρόωρα από αμυνόμενο (αλλά δεν χρησιμοποιήθηκε για έξοδο, βλέπε Νόμο 57) είναι τιμωρημένο φύλλο, εκτός αν ο Διαιτητής αποφασίσει διαφορετικά (βλέπε Νόμο 49 και μπορεί επίσης να εφαρμοστεί ο Νόμος 23).

### **A. Το τιμωρημένο φύλλο παραμένει εκτεθειμένο**

Ένα τιμωρημένο φύλλο παραμένει υποχρεωτικά στο τραπέζι με την όψη προς τα πάνω, ακριβώς μπροστά από τον παίκτη στον οποίο ανήκει, μέχρις ότου επιλεγεί ένα επανορθωτικό μέτρο.

### **B. Μεγάλο ή μικρό τιμωρημένο φύλλο**

Ένα μοναδικό φύλλο τάξης κατώτερης από ονέρ, το οποίο εκτέθηκε από απροσεξία (όπως όταν παιχτούν δύο φύλλα σε μία λεβέ ή όταν το φύλλο πέσει τυχαία) γίνεται μικρό τιμωρημένο φύλλο. Οποιοδήποτε φύλλο τάξης ονέρ ή οποιοδήποτε φύλλο εκτέθηκε με εσκεμμένο παίξιμο (όπως σε έξοδο εκτός σειράς ή σε ρενόνς που μετά διορθώθηκε), γίνεται μεγάλο τιμωρημένο φύλλο. Όταν ένας αμυνόμενος έχει δύο ή περισσότερα τιμωρημένα φύλλα, όλα αυτά τα φύλλα γίνονται μεγάλα τιμωρημένα φύλλα.

### **Γ. Διάθεση μικρού τιμωρημένου φύλλου**

Όταν ένας αμυνόμενος έχει ένα μικρό τιμωρημένο φύλλο, δεν μπορεί να παίξει οποιοδήποτε άλλο φύλλο του ίδιου χρώματος και τάξης κατώτερης του ονέρ, μέχρις ότου παίξει πρώτα το τιμωρημένο φύλλο (έχει, όμως, το δικαίωμα να παίξει ένα ονέρ αντί γι' αυτό). Ο συμπαίκτης του υπαίτιου δεν υπόκειται σε περιορισμό εξόδου, αλλά κάθε πληροφορία που αποκτήθηκε βλέποντας το τιμωρημένο φύλλο είναι αθέμιτη (βλέπε την παράγραφο Ε που ακολουθεί).

### **Δ. Διάθεση μεγάλου τιμωρημένου φύλλου**

Όταν ένας αμυνόμενος έχει ένα μεγάλο τιμωρημένο φύλλο, τόσο ο υπαίτιος όσο και ο συμπαίκτης του μπορεί να υπόκεινται σε περιορισμούς: ο υπαίτιος όταν είναι η σειρά του να παίξει και ο συμπαίκτης του όταν είναι η σειρά του να κάνει έξοδο.

1. (α) Ένα μεγάλο τιμωρημένο φύλλο παίζεται υποχρεωτικά στην πρώτη νόμιμη ευκαιρία, είτε κάνοντας έξοδο, είτε ακολουθώντας χρώμα, είτε ξεσκαρτάροντας, είτε κόβοντας. Αν ένας αμυνόμενος έχει δύο ή περισσότερα τιμωρημένα φύλλα που μπορούν να παιχτούν νόμιμα, ο εκτελεστής υποδεικνύει ποιο θα παιχτεί.

(β) Η υποχρέωση του παίκτη να ακολουθεί το χρώμα ή να συμμορφώνεται με έναν περιορισμό εξόδου ή παιξίματος προηγείται της υποχρέωσης να παίξει ένα μεγάλο τιμωρημένο φύλλο, αλλά το τιμωρημένο φύλλο παραμένει υποχρεωτικά στο τραπέζι με την όψη προς τα πάνω προκειμένου να παιχτεί στην επόμενη νόμιμη ευκαιρία.

2. Όταν ένας αμυνόμενος έχει την έξοδο ενώ ο συμπαίκτης του έχει ένα μεγάλο τιμωρημένο φύλλο, δεν μπορεί να βγει μέχρις ότου ο εκτελεστής δηλώσει ποια από τις παρακάτω δυνατότητες επιλέγει (αν ο αμυνόμενος βγει πρόωρα, υπόκειται σε επανόρθωση σύμφωνα με το Νόμο 49). Ο εκτελεστής μπορεί να επιλέξει:

(α) Να επιβάλει<sup>16</sup> στον αμυνόμενο να βγει στο χρώμα του τιμωρημένου φύλλου ή να του απαγορεύσει<sup>16</sup> να βγει στο χρώμα αυτό για όσο χρόνο διατηρεί το δικαίωμα εξόδου (για την περίπτωση δύο ή περισσότερων τιμωρημένων φύλλων, βλέπε Νόμο 51). Αν ο εκτελεστής επιλέξει ένα από αυτά τα δύο, το φύλλο παύει να είναι τιμωρημένο και αποσύρεται.

(β) Να μην επιβάλει ή απαγορεύσει μια συγκεκριμένη έξοδο, οπότε ο αμυνόμενος μπορεί να βγει οποιοδήποτε φύλλο – το τιμωρημένο φύλλο όμως παραμένει τιμωρημένο<sup>17</sup>. Εάν επιλέξει κάτι τέτοιο, ο Νόμος 50Δ συνεχίζει να ισχύει για όσο διάστημα το φύλλο παραμένει τιμωρημένο.

16 Αν ο παίκτης δεν είναι σε θέση να βγει όπως του ζητείται, βλέπε Νόμο 59.

17 Εάν ο συμπαίκτης του αμυνόμενου που έχει το τιμωρημένο φύλλο διατηρεί την έξοδο και το τιμωρημένο φύλλο δεν έχει ακόμα παιχτεί, τότε όλες οι απαιτήσεις και οι επιλογές του Νόμου 50Δ2 ισχύουν ξανά στην επόμενη λεβέ.

## **Ε. Πληροφορία από τιμωρημένο φύλλο**

1. Η γνώση των απαιτήσεων για το παίξιμο ενός τιμωρημένου φύλλου είναι θεμιτή πληροφορία για όλους τους παίκτες.
2. Οποιαδήποτε άλλη πληροφορία που απορρέει από την έκθεση ενός τιμωρημένου φύλλου θεωρείται αθέμιτη για το συμπαίκτη του παίκτη που έχει το τιμωρημένο φύλλο, αλλά θεμιτή για τον εκτελεστή.
3. Αν ο Διαιτητής κρίνει ότι το εκτεθειμένο φύλλο μετέδωσε τέτοια πληροφορία ώστε να ζημιώσει τον αναίτιο άξονα, θα επιδικάσει επανορθωτική βαθμολογία.

## **ΝΟΜΟΣ 51 – ΔΥΟ Ή ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΑ ΤΙΜΩΡΗΜΕΝΑ ΦΥΛΛΑ**

### **A. Σειρά του υπαίτιου να παίξει**

Αν είναι η σειρά ενός αμυνόμενου να παίξει και αυτός ο αμυνόμενος έχει δύο ή περισσότερα τιμωρημένα φύλλα που μπορούν να παιχτούν νόμιμα, ο εκτελεστής καθορίζει ποιο από αυτά τα φύλλα θα παιχτεί σ' αυτό το γύρο.

### **B. Σειρά του συμπαίκτη του υπαίτιου να κάνει έξοδο**

1. (α) Όταν ένας αμυνόμενος έχει δύο ή περισσότερα τιμωρημένα φύλλα σε ένα χρώμα, και ο εκτελεστής απαιτήσει<sup>18</sup> από το συμπαίκτη του αμυνόμενου να βγει σ' αυτό το χρώμα, τα φύλλα αυτού του χρώματος παύουν να είναι τιμωρημένα φύλλα και αποσύρονται – ο αμυνόμενος μπορεί να κάνει οποιοδήποτε νόμιμο παίξιμο στη λεβέ.  
  
(β) Όταν ένας αμυνόμενος έχει δύο ή περισσότερα τιμωρημένα φύλλα σε ένα χρώμα και ο εκτελεστής απαγορεύσει<sup>18</sup> από το συμπαίκτη του αμυνόμενου να βγει σ' αυτό το χρώμα, ο αμυνόμενος παίρνει πίσω όλα τα τιμωρημένα φύλλα αυτού του χρώματος και μπορεί να κάνει οποιοδήποτε νόμιμο παίξιμο στη λεβέ. Η απαγόρευση συνεχίζεται μέχρις ότου ο παίκτης χάσει το δικαίωμα εξόδου.
2. (α) Όταν ένας αμυνόμενος έχει τιμωρημένα φύλλα σε περισσότερα από ένα χρώματα [βλέπε Νόμο 50Δ2(α)] και ο συμπαίκτης του έχει την έξοδο, ο εκτελεστής μπορεί να απαιτήσει<sup>18</sup> από το συμπαίκτη του αμυνόμενου να βγει σε οποιοδήποτε χρώμα έχει ο αμυνόμενος τιμωρημένο φύλλο [αλλά τότε εφαρμόζεται η παραπάνω παράγραφος B1(α)].

---

18 Αν ο παίκτης δεν είναι σε θέση να βγει όπως του ζητείται, βλέπε Νόμο 59.

(β) Όταν ένας αμυνόμενος έχει τιμωρημένα φύλλα σε περισσότερα από ένα χρώματα και ο συμπαίκτης του έχει την έξοδο, ο εκτελεστής μπορεί να απαγορεύσει<sup>18</sup> στο συμπαίκτη του αμυνόμενου να βγει σε ένα ή περισσότερα από αυτά τα χρώματα. Ο αμυνόμενος τότε παίρνει πίσω όλα τα τιμωρημένα φύλλα σε όλα τα χρώματα που απαγόρευσε ο εκτελεστής και μπορεί να κάνει οποιοδήποτε νόμιμο παίξιμο στη λεβέ. Η απαγόρευση συνεχίζεται μέχρις ότου ο παίκτης χάσει το δικαίωμα εξόδου.

## **ΝΟΜΟΣ 52 – ΠΑΡΑΛΕΙΨΗ ΕΞΟΔΟΥ Ή ΠΑΙΞΙΜΑΤΟΣ ΤΙΜΩΡΗΜΕΝΟΥ ΦΥΛΛΟΥ**

### **A. Αμυνόμενος παραλείπει να παίξει τιμωρημένο φύλλο**

Όταν ένας αμυνόμενος παραλείψει να χρησιμοποιήσει για έξοδο ή να παίξει ένα τιμωρημένο φύλλο όπως απαιτείται από το Νόμο 50 ή το Νόμο 51, δεν μπορεί, με πρωτοβουλία του, να αποσύρει οποιοδήποτε άλλο φύλλο έχει παίξει.

### **B. Αμυνόμενος παίζει άλλο φύλλο**

- (α) Αν ένας αμυνόμενος βγήκε ή έπαιξε άλλο φύλλο ενώ απαιτείτο από τους κανονισμούς να παίξει ένα τιμωρημένο φύλλο, ο εκτελεστής μπορεί να δεχθεί μια τέτοια έξοδο ή παίξιμο.

(β) Ο εκτελεστής υποχρεούται να δεχθεί μία τέτοια έξοδο ή παίξιμο αν μετά έπαιξε από το χέρι του ή από το μορ.

(γ) Αν το φύλλο που παίχτηκε γίνει δεκτό σύμφωνα με τις παραγράφους (α) ή (β), το τιμωρημένο φύλλο που δεν παίχτηκε παραμένει τιμωρημένο φύλλο.
- Αν ο εκτελεστής δεν κάνει δεκτό το φύλλο που παίχτηκε ή χρησιμοποιήθηκε για έξοδο παράνομα, ο αμυνόμενος είναι υποχρεωμένος να αντικαταστήσει το φύλλο που παίχτηκε ή χρησιμοποιήθηκε για έξοδο παράνομα με το τιμωρημένο φύλλο. Κάθε φύλλο που παίχτηκε ή χρησιμοποιήθηκε παράνομα για έξοδο από τον αμυνόμενο στη πορεία διάπραξης της ανωμαλίας, γίνεται μεγάλο τιμωρημένο φύλλο.



**ΝΟΜΟΣ 53 – ΕΞΟΔΟΣ ΕΚΤΟΣ ΣΕΙΡΑΣ ΔΕΚΤΗ****A. Έξοδος εκτός σειράς θεωρείται σωστή έξοδος**

Οποιαδήποτε έξοδος ανοιχτεί εκτός σειράς μπορεί να θεωρηθεί ως σωστή έξοδος (βλέπε όμως το Νόμο 47E1). Η έξοδος γίνεται σωστή αν ο εκτελεστής ή οποιοσδήποτε αμυνόμενος, ανάλογα με την περίπτωση, την αποδεχθεί κάνοντας σχετική δήλωση ή αν παίξει ο επόμενος στη σειρά παίκτης μετά τη μη κανονική έξοδο (βλέπε όμως την παράγραφο Γ). Αν δεν υπάρξει τέτοια δήλωση αποδοχής ή παίξιμο, ο Διαιτητής θα ζητήσει να γίνει η έξοδος από το σωστό χέρι (βλέπε το Νόμο 47B).

**B. Λάθος αμυνόμενος παίζει φύλλο μετά τη μη κανονική έξοδο του εκτελεστή**

Αν ο αμυνόμενος στα δεξιά του χεριού από το οποίο έγινε η έξοδος εκτός σειράς του εκτελεστή παίζει μετά τη μη κανονική έξοδο (βλέπε όμως την παράγραφο Γ), η έξοδος ισχύει και εφαρμόζεται ο Νόμος 57.

**Γ. Κανονική έξοδος μετά από μη κανονική έξοδο**

Σύμφωνα με τις διατάξεις του Νόμου 53A, αν έπρεπε κανονικά να βγει ένας αντίπαλος του παίκτη που βγήκε εκτός σειράς, ο αντίπαλος αυτός μπορεί να κάνει την κανονική του έξοδο στη λεβέ της παράβασης χωρίς να θεωρηθεί ότι το φύλλο του παίχτηκε στη λεβέ της μη κανονικής εξόδου. Όταν συμβεί αυτό, ισχύει η κανονική έξοδος και όλα τα φύλλα που παίχτηκαν λανθασμένα σ' αυτή τη λεβέ μπορούν να αποσυρθούν. Εφαρμόζεται ο Νόμος 16Δ αλλά δεν υπάρχει περαιτέρω επανόρθωση.

**ΝΟΜΟΣ 54 – ΑΝΟΙΚΤΗ ΑΝΤΑΜ ΕΚΤΟΣ ΣΕΙΡΑΣ**

Όταν μια αντάμ εκτός σειράς ανοιχτεί και ο συμπαίκτης του υπαιτίου έχει κάνει κλειστή αντάμ, ο Διαιτητής αποσύρει την κλειστή αντάμ. Επίσης:

**A. Ο εκτελεστής απλώνει το χέρι του**

Μετά από ανοικτή αντάμ εκτός σειράς, ο εκτελεστής μπορεί να απλώσει το χέρι του οπότε γίνεται μορ. Αν ο εκτελεστής αρχίσει να απλώνει το χέρι του και μ' αυτόν τον τρόπο εκθέσει ένα ή περισσότερα φύλλα, υποχρεούται να απλώσει ολόκληρο το χέρι του. Ο μορ γίνεται εκτελεστής.

**B. Ο εκτελεστής αποδέχεται την αντάμ**

Όταν ένας αμυνόμενος ανοίξει την αντάμ εκτός σειράς, ο εκτελεστής μπορεί να αποδεχθεί τη μη κανονική αντάμ σύμφωνα με το Νόμο 53, και ο μορ απλώνεται σύμφωνα με το Νόμο 41.

1. Το δεύτερο φύλλο στη λεβέ παίζεται από το χέρι του εκτελεστή.
2. Αν ο εκτελεστής παίξει το δεύτερο φύλλο της λεβέ από το μορ, το φύλλο του μορ δεν μπορεί να αποσυρθεί παρά μόνο προκειμένου να διορθωθεί μία ρενόνς.

### **Γ. Ο εκτελεστής υποχρεούται να αποδεχθεί την αντάμ**

Αν ο εκτελεστής θα μπορούσε να έχει δει οποιοδήποτε από τα φύλλα του μορ (εκτός από φύλλα που ο μορ τυχόν αποκάλυψε κατά τη διάρκεια των αγρών και τα οποία υπόκεινται στο Νόμο 24), υποχρεούται να αποδεχθεί την αντάμ.

### **Δ. Ο εκτελεστής δεν αποδέχεται την αντάμ**

Ο εκτελεστής μπορεί να απαιτήσει από τον αμυνόμενο να αποσύρει την ανοικτή του αντάμ εκτός σειράς. Το φύλλο που αποσύρθηκε γίνεται μεγάλο τιμωρημένο φύλλο και εφαρμόζεται ο Νόμος 50Δ.

### **Ε. Αντάμ από λάθος άξονα**

Αν ένας παίκτης του άξονα του εκτελεστή επιχειρήσει να κάνει αντάμ, εφαρμόζεται ο Νόμος 24.

## **ΝΟΜΟΣ 55 – ΕΞΟΔΟΣ ΕΚΤΟΣ ΣΕΙΡΑΣ ΤΟΥ ΕΚΤΕΛΕΣΤΗ**

### **A. Έξοδος εκτελεστή δεκτή**

Αν ο εκτελεστής κάνει έξοδο εκτός σειράς από το χέρι του ή το χέρι του μορ, οποιοσδήποτε αμυνόμενος μπορεί να δεχθεί την έξοδο όπως προβλέπεται από το Νόμο 53, ή να απαιτήσει να αποσυρθεί (μετά από λανθασμένη πληροφορία βλέπε Νόμο 47E1). Αν οι αμυνόμενοι επιλέξουν διαφορετικά, επικρατεί η επιλογή που δηλώνεται από τον επόμενο στη σειρά παίκτη.

### **B. Απαιτείται από τον εκτελεστή να αποσύρει την έξοδο**

1. Αν ο εκτελεστής κάνει έξοδο από το χέρι του ή το χέρι του μορ ενώ ήταν η σειρά ενός αμυνόμενου να κάνει έξοδο και αν οποιοσδήποτε αμυνόμενος απαιτήσει από τον εκτελεστή να αποσύρει μία τέτοια έξοδο, ο εκτελεστής επαναφέρει το φύλλο που βγήκε κατά λάθος στο σωστό χέρι. Δεν εφαρμόζεται περαιτέρω επανόρθωση.
2. Αν ο εκτελεστής έκανε έξοδο από το λάθος χέρι ενώ ήταν η σειρά του να κάνει έξοδο από το χέρι του ή το χέρι του μορ και αν οποιοσδήποτε αμυνόμενος απαιτήσει από αυτόν να αποσύρει την έξοδο, ο εκτελεστής αποσύρει το φύλλο που βγήκε κατά λάθος. Υποχρεούται να βγει από το σωστό χέρι.

## **Γ. Ο εκτελεστής θα μπορούσε να έχει λάβει πληροφορία**

Όταν ο εκτελεστής υιοθετεί μια γραμμή εκτέλεσης που θα μπορούσε να έχει βασιστεί σε πληροφόρηση που πήρε μέσω του παραπτώματος, ο Διαιτητής μπορεί να επιδικάσει επανορθωτική βαθμολογία.

## **ΝΟΜΟΣ 56 – ΕΞΟΔΟΣ ΕΚΤΟΣ ΣΕΙΡΑΣ ΑΜΥΝΟΜΕΝΟΥ**

Βλέπε Νόμο 54Δ.

## **ΝΟΜΟΣ 57 – ΠΡΩΩΡΗ ΕΞΟΔΟΣ Ή ΠΑΙΞΙΜΟ**

### **A. Πρόωρο παίξιμο ή έξοδος στην επόμενη λεβέ**

Όταν ένας αμυνόμενος κάνει έξοδο για την επόμενη λεβέ προτού ο συμπαίκτης του παίξει στην τρέχουσα λεβέ ή παίξει εκτός σειράς προτού παίξει ο συμπαίκτης του, το φύλλο που βγήκε ή έπαιξε γίνεται μεγάλο τιμωρημένο φύλλο και ο εκτελεστής διαλέγει μία από τις παρακάτω επιλογές. Μπορεί:

1. Να απαιτήσει από το συμπαίκτη του υπαίτιου να παίξει το μεγαλύτερο φύλλο που κρατά στο χρώμα που έγινε έξοδος ή
2. Να απαιτήσει από το συμπαίκτη του υπαίτιου να παίξει το μικρότερο φύλλο που κρατά στο χρώμα που έγινε έξοδος ή
3. Να απαγορεύσει στον συμπαίκτη του υπαίτιου να παίξει φύλλο ενός άλλου χρώματος που καθορίζει ο εκτελεστής.

### **B. Ο συμπαίκτης του υπαίτιου δεν μπορεί να συμμορφωθεί με την επανόρθωση**

Όταν ο συμπαίκτης του υπαίτιου δεν είναι σε θέση να συμμορφωθεί με την επανόρθωση που επέλεξε ο εκτελεστής, μπορεί να παίξει οποιοδήποτε φύλλο, σύμφωνα με το Νόμο 59.

### **Γ. Έπαιξε ο εκτελεστής ή ο μορ**

1. Ένας αμυνόμενος δεν υπόκειται σε επανόρθωση για παίξιμο πριν από το συμπαίκτη του αν ο εκτελεστής έχει ήδη παίξει και από τα δύο χέρια ή αν ο μορ έχει παίξει φύλλο ή έχει υποδείξει παράνομα το παίξιμο φύλλου. Ένα σόλο στο μορ ή ένα φύλλο από συνεχόμενα σε τάξη φύλλα του ίδιου χρώματος, δεν θεωρείται ότι έχει παιχτεί μέχρις ότου ο εκτελεστής δώσει οδηγία (ή υποδείξει<sup>19</sup>) να παιχτεί.

---

19 μέσω χειρονομίας ή νεύματος

2. Ένα φύλλο που παίχτηκε πρόωρα από τον εκτελεστή (όχι όμως μια έξοδος) από οποιοδήποτε χέρι θεωρείται παιγμένο φύλλο και δεν μπορεί να αποσυρθεί.

## **ΝΟΜΟΣ 58 – ΤΑΥΤΟΧΡΟΝΕΣ ΕΞΟΔΟΙ Ή ΠΑΙΞΙΜΑΤΑ**

### **A. Ταυτόχρονα παιχνίματα από δύο παίκτες**

Μια έξοδος ή ένα παίξιμο που έγινε ταυτόχρονα με νόμιμη έξοδο ή παίξιμο άλλου παίκτη θεωρείται ότι έπεται αυτής της εξόδου ή παιχνίματος.

### **B. Ταυτόχρονα φύλλα από ένα χέρι**

Αν ένας παίκτης κάνει έξοδο ή παίξει ταυτόχρονα δύο ή περισσότερα φύλλα:

1. Αν αποκαλύφθηκε μόνο ένα φύλλο, το φύλλο αυτό παίζεται – όλα τα άλλα φύλλα αποσύρονται και δεν υπάρχει περαιτέρω επανόρθωση (βλέπε Νόμο 47ΣΤ).
2. Αν αποκαλύφθηκαν περισσότερα από ένα φύλλα, ο παίκτης υποδεικνύει το φύλλο που προτίθεται να παίξει. Αν είναι αμυνόμενος, κάθε άλλο φύλλο από αυτά που εκτέθηκαν γίνεται τιμωρημένο φύλλο (βλέπε Νόμο 50).
3. Αφού ένας παίκτης αποσύρει φύλλο που αποκαλύφθηκε, ένας αντίπαλος που έχει παίξει φύλλο στη συνέχεια μπορεί να αποσύρει το παίξιμό του και να το αντικαταστήσει με άλλο χωρίς περαιτέρω επανόρθωση (βλέπε Νόμο 16Δ).
4. Αν το ταυτόχρονο παίξιμο δεν ανακαλυφθεί μέχρις ότου και οι δύο άξονες έχουν παίξει στην επόμενη λεβέ, εφαρμόζεται ο Νόμος 67.

## **ΝΟΜΟΣ 59 – ΑΔΥΝΑΜΙΑ ΓΙΑ ΕΞΟΔΟ Ή ΠΑΙΞΙΜΟ ΟΠΩΣ ΑΠΑΙΤΕΙΤΑΙ**

Ένας παίκτης μπορεί να παίξει οποιοδήποτε κατά τα άλλα νόμιμο φύλλο, αν δεν είναι σε θέση να κάνει έξοδο ή να παίξει όπως απαιτείται προκειμένου να συμμορφωθεί με την επανόρθωση, είτε γιατί δεν κρατά κανένα φύλλο στο χρώμα που του ζητείται, είτε γιατί έχει μόνο φύλλα χρώματος στο οποίο του απαγορεύεται να βγει, είτε γιατί είναι υποχρεωμένος να ακολουθήσει χρώμα.

**ΝΟΜΟΣ 60 – ΠΑΙΞΙΜΟ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΠΑΡΑΝΟΜΟ ΠΑΙΞΙΜΟ****A. Παίξιμο φύλλου μετά από ανωμαλία**

1. Παίξιμο από ένα μέλος του αναίτιου άξονα μετά από πρόωρη ή εκτός σειράς έξοδο ή παίξιμο του αντίπαλου στα δεξιά του και πριν από την επιδίκαση επανορθωτικού μέτρου, έχει σαν αποτέλεσμα την απώλεια του δικαίωματος επανόρθωσης αυτού του παραπτώματος.
2. Μόλις χαθεί το δικαίωμα επανόρθωσης, το παράνομο παίξιμο θεωρείται σαν να έγινε εντός σειράς (εκτός από την περίπτωση που εφαρμόζεται ο Νόμος 53Γ).
3. Αν ο υπαίτιος άξονας έχει προηγούμενη υποχρέωση να παίξει ένα τιμωρημένο φύλλο ή να συμμορφωθεί με κάποιον περιορισμό εξόδου ή παιξίματος, η υποχρέωση παραμένει για τους επόμενους γύρους.

**B. Αμυνόμενος παίζει προτού γίνει η απαιτούμενη έξοδος από τον εκτελεστή**

Όταν ένας αμυνόμενος παίζει φύλλο αφού έχει ζητηθεί από τον εκτελεστή να αποσύρει την εκτός σειράς έξοδο του από οποιοδήποτε χέρι, αλλά προτού ο εκτελεστής βγει από το σωστό χέρι, το φύλλο του αμυνόμενου γίνεται μεγάλο τιμωρημένο φύλλο (Νόμος 50).

**Γ. Παίξιμο από τον υπαίτιο άξονα προτού επιβληθεί επανορθωτικό μέτρο**

Παίξιμο από ένα μέλος του υπαίτιου άξονα προτού επιβληθεί επανορθωτικό μέτρο δεν επηρεάζει τα δικαιώματα των αντιπάλων και μπορεί αυτό το ίδιο το παίξιμο να υπόκειται σε επανόρθωση.

**ΝΟΜΟΣ 61 – ΠΑΡΑΛΕΙΨΗ ΠΑΙΚΤΗ ΝΑ ΑΚΟΛΟΥΘΗΣΕΙ ΧΡΩΜΑ – ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΡΕΝΟΝΣ****A. Ορισμός της ρενόνς**

Η παράλειψη να ακολουθήσει κάποιος παίκτης ένα χρώμα σύμφωνα με το Νόμο 44 ή η παράλειψη να κάνει έξοδο ή να παίξει, ενώ είναι σε θέση, το φύλλο ή το χρώμα που απαιτείται από το Νόμο ή καθορίστηκε από κάποιον αντίπαλο κατά την επιλογή επανορθωτικού μέτρου για την αποκατάσταση μιας ανωμαλίας, αποτελεί ρενόνς. (Αν ο παίκτης δεν είναι σε θέση να συμμορφωθεί, βλέπε Νόμο 59.)

## **B. Δικαίωμα ερώτησης σχετικά με ενδεχόμενη ρενόνς**

1. Ο εκτελεστής μπορεί να ρωτήσει έναν αμυνόμενο που δεν ακολούθησε στο χρώμα εάν έχει φύλλο του χρώματος της εξόδου.
2. (α) Ο μορ μπορεί να ρωτήσει τον εκτελεστή [βλέπε όμως το Νόμο 43B2(β)].  
(β) Ο μορ δεν μπορεί να ρωτήσει έναν αμυνόμενο και μπορεί να εφαρμοστεί ο Νόμος 16B.
3. Οι αμυνόμενοι μπορούν να ρωτήσουν τον εκτελεστή, καθώς και ο ένας τον άλλον, εκτός αν αυτό απαγορεύεται από τη Ρυθμιστική Αρχή (με κίνδυνο να μεταδώσουν αθέμιτη πληροφορία).

## **ΝΟΜΟΣ 62 – ΔΙΟΡΘΩΣΗ ΡΕΝΟΝΣ**

### **A. Η ρενόνς είναι υποχρεωτικό να διορθωθεί**

Ένας παίκτης υποχρεούται να διορθώσει ρενόνς που έκανε εάν αντιληφθεί την ανωμαλία προτού οριστικοποιηθεί η ρενόνς.

### **B. Διόρθωση ρενόνς**

Για να διορθώσει μια ρενόνς, ο υπαίτιος αποσύρει το φύλλο που έπαιξε και το αντικαθιστά με ένα νόμιμο φύλλο.

1. Ένα φύλλο που αποσύρθηκε με αυτό το τρόπο γίνεται μεγάλο τιμωρημένο φύλλο (Νόμος 50) αν παίχτηκε από κλειστό χέρι αμυνόμενου.
2. Το φύλλο μπορεί να αντικατασταθεί χωρίς περαιτέρω επανόρθωση αν παίχτηκε από το χέρι του εκτελεστή [σύμφωνα με το Νόμο 43B2(β)] ή του μορ ή εάν επρόκειτο για ανοιχτό φύλλο του αμυνόμενου.

### **Γ. Φύλλα που παίχτηκαν στη συνέχεια**

1. Κάθε μέλος του αναίτιου άξονα μπορεί να αποσύρει και να επαναφέρει στο χέρι του οποιοδήποτε φύλλο έπαιξε μετά τη ρενόνς, αλλά προτού επιστηθεί η προσοχή σ' αυτήν (βλέπε Νόμο 16Δ).
2. Αφού ένα μέλος του αναίτιου άξονα αποσύρει φύλλο κατ' αυτόν τον τρόπο, ο επόμενος στη σειρά παίκτης του υπαίτιου άξονα μπορεί να αποσύρει το παιγμένο φύλλο του, το οποίο γίνεται τιμωρημένο φύλλο αν ο παίκτης είναι αμυνόμενος (βλέπε Νόμο 16Δ).
3. Διεκδίκηση μιας ρενόνς δεν δικαιολογεί αυτόματα επιθεώρηση των προηγούμενων λεβέ (βλέπε Νόμο 66Γ).

#### **Δ. Ρενόνς στη δωδέκατη λεβέ**

1. Ρενόνς στη δωδέκατη λεβέ, ακόμα κι αν οριστικοποιήθηκε, διορθώνεται υποχρεωτικά, αν ανακαλυφθεί προτού και τα τέσσερα χέρια επανατοποθετηθούν στη θήκη.
2. Αν κάποιος αμυνόμενος έκανε ρενόνς στη δωδέκατη λεβέ προτού έρθει η σειρά του συμπαίκτη του να παίξει στη λεβέ αυτή, όταν ο συμπαίκτης του υπαίτιου έχει φύλλα σε δύο χρώματα, δεν μπορεί να επιλέξει το παίξιμο το οποίο θα ήταν δυνατόν να υποδειχθεί από την έκθεση του φύλλου της ρενόνς.

### **ΝΟΜΟΣ 63 – ΟΡΙΣΤΙΚΟΠΟΙΗΣΗ ΡΕΝΟΝΣ**

#### **Α. Η ρενόνς οριστικοποιείται**

Μια ρενόνς οριστικοποιείται:

1. Όταν ο υπαίτιος ή ο συμπαίκτης του κάνει έξοδο ή παίξει στην επόμενη λεβέ (οποιοδήποτε τέτοιο παίξιμο, νόμιμο ή παράνομο, οριστικοποιεί τη ρενόνς).
2. Όταν ο υπαίτιος ή ο συμπαίκτης του κατονομάσει ή με άλλο τρόπο υποδείξει το παίξιμο ενός φύλλου στην επόμενη λεβέ.
3. Όταν ένα μέλος του υπαίτιου άξονα κάνει ή συγκατατίθεται σε διεκδίκηση ή παραχώρηση λεβέ προφορικά ή δείχνοντας το χέρι του ή με οποιοδήποτε άλλο τρόπο.

#### **Β. Η ρενόνς δεν μπορεί να διορθωθεί**

Από τη στιγμή που οριστικοποιηθεί, μια ρενόνς δεν μπορεί πλέον να διορθωθεί (εκτός από όσα προβλέπει ο Νόμος 62Δ για ρενόνς στη δωδέκατη λεβέ) και η λεβέ στην οποία έγινε η ρενόνς παραμένει όπως παίχτηκε.

### **ΝΟΜΟΣ 64 – ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΟΡΙΣΤΙΚΟΠΟΙΗΣΗ ΡΕΝΟΝΣ**

#### **Α. Επανόρθωση μετά από ρενόνς**

Όταν οριστικοποιηθεί μια ρενόνς:

1. Και ο υπαίτιος παίκτης<sup>20</sup> κέρδισε τη λεβέ στην οποία συνέβη η ρενόνς, μετά το τέλος της εκτέλεσης η λεβέ στην οποία συνέβη η ρενόνς συν μία από τις επόμενες λεβέ που κέρδισε ο υπαίτιος άξονας, μεταφέρονται στον αναίτιο άξονα.

20 Για τους σκοπούς αυτού του Νόμου, μια λεβέ που κερδίζεται στο μορ δεν θεωρείται ότι κερδίζεται από τον εκτελεστή.

2. Και ο υπαίτιος παίκτης<sup>20</sup> δεν κέρδισε τη λεβέ στην οποία συνέβη η ρενόνς, τότε αν ο υπαίτιος άξονας κέρδισε αυτή η οποιαδήποτε επόμενη λεβέ, μετά το τέλος της εκτέλεσης μία λεβέ μεταφέρεται στον αναίτιο άξονα.

## **B. Καμία επανόρθωση**

Μετά την οριστικοποίηση μιας ρενόνς, δεν υπάρχει επανόρθωση όπως στα αναφερόμενα στην παράγραφο Α στις εξής περιπτώσεις:

1. Αν ο υπαίτιος άξονας δεν κέρδισε ούτε τη λεβέ της ρενόνς ούτε οποιαδήποτε επόμενη λεβέ.
2. Αν ο ίδιος παίκτης κάνει ξανά ρενόνς στο ίδιο χρώμα. Μπορεί να εφαρμοστεί ο Νόμος 64Γ.
3. Αν η ρενόνς έγινε από παράλειψη παιξίματος οποιουδήποτε φύλλου που είναι εκτεθειμένο πάνω στο τραπέζι ή που ανήκει σε χέρι εκτεθειμένο πάνω στο τραπέζι, συμπεριλαμβανομένου οποιουδήποτε φύλλου από το χέρι του μορ.
4. Αν η προσοχή στη ρενόνς επιστήθηκε για πρώτη φορά αφού ένα μέλος του αναίτιου άξονα έκανε δήλωση στην επόμενη διανομή.
5. Αν η προσοχή στη ρενόνς επιστήθηκε για πρώτη φορά μετά το τέλος του γύρου.
6. Αν η ρενόνς έγινε στη δωδέκατη λεβέ.
7. Όταν και οι δύο άξονες έκαναν ρενόνς στην ίδια διανομή.

## **Γ. Ο Διαιτητής υπεύθυνος για απόδοση δικαιοσύνης**

Εάν, μετά από οριστικοποίηση ρενόνς, συμπεριλαμβανομένων και αυτών που δεν υπόκεινται σε επανόρθωση, ο Διαιτητής θεωρεί ότι ο αναίτιος άξονας δεν αποζημιώνεται επαρκώς από το Νόμο αυτό για τη ζημιά που προκλήθηκε, θα επιδικάσει επανορθωτική βαθμολογία.

## **ΝΟΜΟΣ 65 – ΤΑΚΤΟΠΟΙΗΣΗ ΤΩΝ ΛΕΒΕ**

### **A. Συμπληρωμένη λεβέ**

Όταν έχουν παιχτεί τέσσερα φύλλα σε μία λεβέ, κάθε παίκτης αναστρέφει το δικό του φύλλο έτσι ώστε να βρεθεί με την όψη προς τα κάτω, κοντά του και πάνω στο τραπέζι.

### **B. Τήρηση λογαριασμού για το ποιος κέρδισε τις λεβέ**

1. Αν ο άξονας ενός παίκτη έχει κερδίσει τη λεβέ, το φύλλο τοποθετείται έτσι ώστε το μήκος του να κατευθύνεται προς το συμπαίκτη του.



2. Αν οι αντίπαλοι έχουν κερδίσει τη λεβέ, το φύλλο τοποθετείται έτσι ώστε το μήκος του να κατευθύνεται προς τους αντιπάλους.
3. Σε περίπτωση που ένα φύλλο έχει τοποθετηθεί λανθασμένα, ο εκτελεστής μπορεί να απαιτήσει να τοποθετηθεί όπως αναφέρεται προηγουμένως. Ο μορ ή οποιοσδήποτε αμυνόμενος μπορεί να επιστήσει την προσοχή σε ένα φύλλο που έχει τοποθετηθεί εσφαλμένα, αλλά το δικαίωμά τους αυτό εκπνέει όταν γίνει έξοδος στην επόμενη λεβέ. Αν αυτό γίνει αργότερα, μπορεί να εφαρμοστεί ο Νόμος 16B.

### **Γ. Τάξη**

Κάθε παίκτης τακτοποιεί τα φύλλα του με τάξη σε μία επικαλυπτόμενη γραμμή με τη σειρά που παίχτηκαν, έτσι ώστε να είναι δυνατή η αναπαράσταση της εκτέλεσης μετά την ολοκλήρωσή της σε περίπτωση που χρειαστεί να προσδιοριστεί ο αριθμός των λεβέ που κέρδισε ο κάθε άξονας ή η σειρά με την οποία παίχτηκαν τα φύλλα.

### **Δ. Συμφωνία για το αποτέλεσμα του παιχνιδιού**

Κανένας παίκτης δεν πρέπει να διαταράσσει τη σειρά των παιγμένων φύλλων του μέχρις ότου επιτευχθεί συμφωνία για τον αριθμό των λεβέ που κερδήθηκαν. Κάθε παίκτης που δεν συμμορφώνεται με τις διατάξεις του Νόμου αυτού θέτει σε κίνδυνο το δικαίωμά του να διεκδικήσει την κατοχή αμφισβητούμενων λεβέ ή να ισχυριστεί (ή να αρνηθεί) μια ρενόνς.

## **ΝΟΜΟΣ 66 – ΕΠΙΘΕΩΡΗΣΗ ΤΩΝ ΛΕΒΕ**

### **A. Τρέχουσα λεβέ**

Μέχρις ότου κλείσει το φύλλο του πάνω στο τραπέζι, ο εκτελεστής ή οποιοσδήποτε αμυνόμενος μπορεί να ζητήσει να επιδειχθούν όλα τα φύλλα που παίχτηκαν στη λεβέ, εφόσον ο άξονάς του δεν έχει κάνει ήδη έξοδο ή παίξει στην επόμενη λεβέ.

### **B. Το τελευταίο φύλλο του παίκτη**

Μέχρις ότου γίνει έξοδος στην επόμενη λεβέ, ο εκτελεστής ή οποιοσδήποτε αμυνόμενος μπορεί να επιθεωρήσει, αλλά όχι και να εκθέσει, το φύλλο που ο ίδιος έπαιξε τελευταίο.

### **Γ. Προηγούμενες λεβέ**

Από εκείνη τη στιγμή και μέχρις ότου τελειώσει η εκτέλεση, τα φύλλα προηγούμενων λεβέ δεν μπορούν να επιθεωρηθούν (εκτός αν ο Διαιτητής δώσει συγκεκριμένη εντολή, π.χ. αν χρειαστεί να επαληθεύσει έναν ισχυρισμό για ρενόνς).

## **Δ. Μετά την ολοκλήρωση της εκτέλεσης**

Μετά το τέλος της εκτέλεσης, τόσο τα φύλλα που παίχτηκαν όσο και εκείνα που δεν παίχτηκαν μπορούν να επιθεωρηθούν προκειμένου να διευκρινιστεί μια διεκδίκηση για ρενόνς ή ο αριθμός των λεβέ που κερδήθηκε ή χάθηκε – αλλά κανένας παίκτης δεν πρέπει να αγγίζει άλλα φύλλα εκτός από τα δικά του. Αν, μετά από μία τέτοια διεκδίκηση, ένας παίκτης αναμείξει τα φύλλα του με τέτοιο τρόπο ώστε ο διαιτητής να μη μπορεί πλέον να διαπιστώσει τα γεγονότα, ο Διαιτητής θα αποφασίσει ευνοϊκά υπέρ του άλλου άξονα.

## **ΝΟΜΟΣ 67 – ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΙΚΗ ΛΕΒΕ**

### **A. Προτού παίξουν και οι δύο άξονες στην επόμενη λεβέ**

Όταν ένας παίκτης παραλείψει να παίξει σε μία λεβέ ή παίξει πολλά φύλλα σε μία λεβέ, το λάθος διορθώνεται υποχρεωτικά αν η προσοχή στην ανωμαλία επιστηθεί προτού ένας παίκτης από κάθε άξονα παίξει στην επόμενη λεβέ.

1. Για να διορθώσει τη παράλειψη παιχνιδιού σε μία λεβέ, ο υπαίτιος δίνει ένα φύλλο που μπορεί να παίξει νόμιμα.
2. Για να διορθωθεί το παίξιμο πολλών φύλλων σε μία λεβέ, εφαρμόζεται ο Νόμος 45E (Παίξιμο πέμπτου φύλλου σε μία λεβέ) ή ο Νόμος 58B (Ταυτόχρονα φύλλα από ένα χέρι).

### **B. Αφού παίξουν και οι δύο άξονες στην επόμενη λεβέ**

Όταν η προσοχή σε ελαττωματική λεβέ επιστηθεί αφού και οι δύο άξονες έχουν παίξει στην επόμενη λεβέ ή όταν ο Διαιτητής διαπιστώσει ότι υπήρξε ελαττωματική λεβέ (από το γεγονός ότι ένας παίκτης έχει λιγότερα ή περισσότερα φύλλα απ' ό τι πρέπει στο χέρι του, ενώ υπάρχει ένας αντίστοιχα λανθασμένος αριθμός παιγμένων φύλλων), ο Διαιτητής προσδιορίζει ποια λεβέ ήταν ελαττωματική. Για να διορθώσει τον αριθμό των φύλλων, ο Διαιτητής θα πρέπει να ενεργήσει ως εξής:

1. Όταν ο υπαίτιος έχει παραλείψει να παίξει ένα φύλλο στην ελαττωματική λεβέ, ο Διαιτητής θα απαιτήσει από αυτόν να αποκαλύψει αμέσως ένα φύλλο και να το ανοίξει μπροστά του και στη συνέχεια να το τοποθετήσει κατάλληλα ανάμεσα στα παιγμένα φύλλα του (το φύλλο αυτό δεν επηρεάζει την κατοχή της λεβέ). Αν :
  - (α) ο υπαίτιος έχει φύλλο του χρώματος της ελαττωματικής λεβέ, υποχρεούται να διαλέξει ένα τέτοιο φύλλο και να το τοποθετήσει ανάμεσα στα παιγμένα φύλλα του. Θεωρείται ότι έκανε ρενόνς στην ελαττωματική λεβέ και υπόκειται στην απώλεια μίας λεβέ που μεταφέρεται στον αντίπαλο άξονα σύμφωνα με το Νόμο 64A2.

(β) ο υπαίτιος δεν έχει φύλλο του χρώματος της ελαττωματικής λεβέ, επιλέγει οποιοδήποτε φύλλο και το τοποθετεί ανάμεσα στα παιγμένα φύλλα του. Θεωρείται ότι έκανε ρενόνς στην ελαττωματική λεβέ και υπόκειται στην απώλεια μίας λεβέ που μεταφέρεται στον αντίπαλο άξονα σύμφωνα με το Νόμο 64Α2.

2. (α) Όταν ο υπαίτιος έχει παίξει περισσότερα από ένα φύλλα στην ελαττωματική λεβέ, ο Διαιτητής επιθεωρεί τα παιγμένα φύλλα και απαιτεί από τον υπαίτιο να επαναφέρει στο χέρι του όλα τα πρόσθετα φύλλα<sup>21</sup>, αφήνοντας ανάμεσα στα παιγμένα φύλλα αυτό που εκτέθηκε όταν έπαιξε στην ελαττωματική λεβέ (αν ο Διαιτητής δεν είναι σε θέση να προσδιορίσει ποιο φύλλο εκτέθηκε, ο υπαίτιος αφήνει το μεγαλύτερο από τα φύλλα που θα μπορούσε να έχει παίξει νόμιμα στη λεβέ). Η κατοχή της ελαττωματικής λεβέ δεν αλλάζει.

(β) Φύλλο που επαναφέρθηκε θεωρείται ότι ανήκε συνέχεια στο χέρι του υπαίτιου και η παράλειψη παιξίματός του σε προηγούμενη λεβέ μπορεί να αποτελεί ρενόνς.

## **ΝΟΜΟΣ 68 – ΔΙΕΚΔΙΚΗΣΗ Ή ΠΑΡΑΧΩΡΗΣΗ ΛΕΒΕ**

Προκειμένου μία δήλωση ή ενέργεια να αποτελεί διεκδίκηση ή παραχώρηση λεβέ σύμφωνα με τον παρόντα Κώδικα, είναι απαραίτητο να αναφέρεται σε λεβέ διαφορετικές από την τρέχουσα<sup>22</sup>. Αν αναφέρεται σε επόμενες λεβέ:

### **A. Ορισμός διεκδίκησης**

Οποιαδήποτε δήλωση που αναφέρει ότι ένας αγωνιζόμενος θα κερδίσει έναν ορισμένο αριθμό λεβέ, αποτελεί διεκδίκηση αυτών των λεβέ. Επίσης ένας αγωνιζόμενος διεκδικεί όταν υποδεικνύει ότι η εκτέλεση θα διακοπεί ή όταν δείχνει τα φύλλα του (εκτός αν ολοφάνερα δεν είχε πρόθεση να διεκδικήσει – για παράδειγμα αν ο εκτελεστής ανοίξει τα φύλλα του μετά από αντάμ εκτός σειράς, εφαρμόζεται ο Νόμος 54 και όχι ο παρών Νόμος).

21 Ο Διαιτητής πρέπει να αποφύγει, όταν είναι δυνατόν, να εκθέσει παιγμένα φύλλα αμυνόμενου, αλλά αν εκτεθεί ένα πρόσθετο φύλλο που πρόκειται να επαναφερθεί σε χέρι αμυνόμενου, γίνεται τιμωρημένο φύλλο (βλέπε Νόμο 50).

22 Αν η δήλωση ή η ενέργεια αναφέρεται μόνο στο κέρδιμα ή το χάσιμο μιας τρέχουσας ημιτελούς λεβέ, η εκτέλεση συνεχίζεται κανονικά. Τα φύλλα που εκτέθηκαν ή αποκαλύφθηκαν από έναν αμυνόμενο δεν γίνονται τιμωρημένα φύλλα, αλλά μπορεί να εφαρμοστεί ο Νόμος 16, Αθέμιτη πληροφόρηση. Βλέπε επίσης το Νόμο 57Α, Πρόωρο παίξιμο.

## **B. Ορισμός παραχώρησης**

1. Οποιαδήποτε δήλωση που αναφέρει ότι ένας αγωνιζόμενος θα χάσει έναν ορισμένο αριθμό λεβέ, αποτελεί παραχώρηση αυτών των λεβέ – διεκδίκηση κάποιου αριθμού λεβέ αποτελεί παραχώρηση των υπολοίπων, αν υπάρχουν. Ένας παίκτης παραχωρεί όλες τις υπόλοιπες λεβέ όταν εγκαταλείπει το χέρι του.
2. Ανεξάρτητα από τα αναφερόμενα προηγουμένως στην παράγραφο 1, αν ένας αμυνόμενος αποπειραθεί να παραχωρήσει μία ή περισσότερες λεβέ και ο συμπαίκτης του διατυπώσει αμέσως αντίρρηση, δεν έχει γίνει παραχώρηση. Ενδέχεται όμως να υπάρχει αθέμιτη πληροφορία, οπότε θα πρέπει να κληθεί αμέσως ο Διαιτητής. Η εκτέλεση συνεχίζεται. Κάθε φύλλο που εκτέθηκε από κάποιον αμυνόμενο υπό αυτές τις συνθήκες δεν θεωρείται τιμωρημένο φύλλο, αλλά εφαρμόζεται ο Νόμος 16Δ σχετικά με πληροφόρηση που προέκυψε από την έκθεσή του και η πληροφορία δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί από το συμπαίκτη του αμυνόμενου που εξέθεσε το φύλλο.

## **Γ. Απαιτείται διευκρίνιση για διεκδίκηση**

Κάθε διεκδίκηση θα πρέπει να συνοδεύεται άμεσα από σαφή δήλωση σχετικά με τη σειρά με την οποία θα παιχτούν τα φύλλα, τη γραμμή της εκτέλεσης ή της άμυνας μέσω της οποίας ο διεκδικών προτίθεται να κερδίσει τις λεβέ που διεκδικεί.

## **Δ. Διακοπή της εκτέλεσης**

Μετά από οποιαδήποτε διεκδίκηση ή παραχώρηση, η εκτέλεση διακόπτεται (βλέπε όμως το Νόμο 70Δ3). Αν υπάρχει συμφωνία για τη διεκδίκηση ή την παραχώρηση, εφαρμόζεται ο Νόμος 69. Αν υπάρξει αμφισβήτηση από οποιονδήποτε παίκτη (συμπεριλαμβανομένου του μορ), θα πρέπει να κληθεί αμέσως ο Διαιτητής και εφαρμόζεται ο Νόμος 70. Μέχρις ότου φθάσει ο Διαιτητής, δεν πρέπει να γίνει καμία ενέργεια.

## **ΝΟΜΟΣ 69 – ΣΥΜΦΩΝΙΑ ΣΕ ΔΙΕΚΔΙΚΗΣΗ Ή ΠΑΡΑΧΩΡΗΣΗ**

### **A. Όταν επιτευχθεί συμφωνία**

Επιτυγχάνεται συμφωνία όταν ένας αγωνιζόμενος συγκατατίθεται με διεκδίκηση ή παραχώρηση αντιπάλου και δεν φέρει αντίρρηση σ' αυτή, προτού ο άξονάς του κάνει δήλωση σε επόμενη διανομή ή πριν από το τέλος του γύρου, όποιο από τα δύο συμβεί πρώτο. Η διανομή βαθμολογείται ως οι λεβέ που διεκδικήθηκαν ή παραχωρήθηκαν να είχαν κερδηθεί ή χαθεί στην εκτέλεση.

## **B. Απόφαση του Διαιτητή**

Η συμφωνία σε διεκδίκηση ή παραχώρηση (βλέπε παράγραφο Α) μπορεί να αποσυρθεί εντός της περιόδου διόρθωσης που ορίζεται από το Νόμο 79Γ:

1. Αν ένας παίκτης συμφώνησε στο χάσιμο μιας λεβέ που, στην πραγματικότητα, ο άξονάς του είχε ήδη κερδίσει ή
2. Αν ένας παίκτης συμφώνησε στο χάσιμο μιας λεβέ που ο άξονάς του πιθανόν να είχε κερδίσει αν η εκτέλεση συνεχιζόταν κανονικά.

Η διανομή επαναβαθμολογείται και κάθε τέτοια λεβέ αποδίδεται στον άξονά του.

## **ΝΟΜΟΣ 70 – ΑΜΦΙΣΒΗΤΟΥΜΕΝΗ ΔΙΕΚΔΙΚΗΣΗ Ή ΠΑΡΑΧΩΡΗΣΗ**

### **A. Γενικός αντικειμενικός σκοπός**

Καλούμενος να κρίνει σχετικά με αμφισβητούμενη διεκδίκηση ή παραχώρηση, ο Διαιτητής αποφασίζει για το αποτέλεσμα της διανομής όσο το δυνατό πιο δίκαια και για τους δύο άξονες. Η απόφαση όμως για οποιοδήποτε αμφίβολο σημείο μιας διεκδίκησης θα λαμβάνεται εις βάρος του διεκδικητή. Ο Διαιτητής ενεργεί ως εξής:

### **B. Επανάληψη διευκρινιστικής δήλωσης**

1. Ο Διαιτητής ζητά από το διεκδικητή να επαναλάβει τη διευκρινιστική δήλωση που έκανε τη στιγμή της διεκδίκησής του.
2. Στη συνέχεια, ο Διαιτητής ακούει τις αντιρρήσεις των αντιπάλων στη διεκδίκηση (οι παράγοντες όμως που λαμβάνει υπόψη του ο Διαιτητής δεν περιορίζονται μόνο στις αντιρρήσεις των αντιπάλων).
3. Ο Διαιτητής μπορεί να ζητήσει από όλους τους παίκτες να αποθέσουν τα υπόλοιπα φύλλα τους ανοικτά στο τραπέζι.

### **Γ. Υπάρχει ακόμη ένα ατού στον αντίπαλο άξονα**

Όταν υπάρχει ένα ατού σε κάποιο από τα χέρια των αντιπάλων, ο Διαιτητής θα αποδώσει μία ή περισσότερες λεβέ στους αντίπαλους αν:

1. Ο διεκδικητής δεν έκανε δήλωση σχετικά με αυτό το ατού και
2. Υπάρχει οποιαδήποτε πιθανότητα ο διεκδικητής να μην είχε, τη στιγμή της διεκδίκησής του, επίγνωση ότι παρέμενε ατού σε χέρι αντιπάλου και

3. Μπορούσε να χάσει λεβέ από αυτό το ατού με οποιοδήποτε κανονικό<sup>23</sup> παίξιμο.

#### **Δ. Παράγοντες που λαμβάνει υπόψη του ο Διαιτητής**

1. Ο Διαιτητής δεν θα δεχθεί από το διεκδικητή οποιονδήποτε επιτυχή τρόπο παιχνιδιού που δεν συμπεριλαμβανόταν στην αρχική διευκρινιστική του δήλωση, εφόσον υπάρχει εναλλακτικά ένας κανονικός<sup>23</sup> τρόπος παιχνιδιού που θα αποδεικνυόταν λιγότερο επιτυχής.
2. Ο Διαιτητής δεν δέχεται οποιοδήποτε μέρος διεκδίκησης αμυνόμενου το οποίο εξαρτάται από την επιλογή εκ μέρους του συμπαίκτη του ενός συγκεκριμένου παιχνιδιού μεταξύ εναλλακτικών κανονικών<sup>23</sup> παιχνιδιών.
3. Σύμφωνα με το Νόμο 68Δ, η εκτέλεση θα πρέπει να έχει σταματήσει, αλλά αν έγινε οποιοδήποτε παίξιμο μετά τη διεκδίκηση, αυτό μπορεί να παρέχει ενδείξεις ώστε να θεωρηθεί ότι αποτελεί μέρος της διευκρίνισης της διεκδίκησης. Ο Διαιτητής μπορεί να το κάνει δεκτό ως απόδειξη του πιθανού παιχνιδιού του παίκτη μετά τη διεκδίκηση και/ή της ακρίβειας της διεκδίκησης.

#### **Ε. Τρόπος παιχνιδιού που δεν δηλώθηκε**

1. Ο Διαιτητής δεν θα δεχθεί από το διεκδικητή κανένα τρόπο παιχνιδιού που δεν δηλώθηκε και η επιτυχία του οποίου εξαρτάται από το να βρεθεί ο ένας αντίπαλος, αντί του άλλου, με ένα συγκεκριμένο φύλλο, εκτός αν ένας αντίπαλος δεν ακολούθησε το χρώμα αυτού του φύλλου προτού γίνει η διεκδίκηση, ή δεν θα ακολουθούσε στη συνέχεια αυτό το χρώμα με οποιονδήποτε κανονικό<sup>23</sup> τρόπο παιχνιδιού ή εκτός αν είναι παράλογη η μη εφαρμογή του παραπάνω τρόπου παιχνιδιού.
2. Η Ρυθμιστική Αρχή μπορεί να καθορίσει τη σειρά (π.χ. "από πάνω προς τα κάτω") με την οποία ο Διαιτητής θα θεωρήσει ότι παίχτηκε ένα χρώμα αν αυτό δεν διευκρινίστηκε στη δήλωση της διεκδίκησης (πάντα όμως σύμφωνα και με τις άλλες απαιτήσεις αυτού του Νόμου).

### **ΝΟΜΟΣ 71 – ΑΚΥΡΩΣΗ ΠΑΡΑΧΩΡΗΣΗΣ**

Από τη στιγμή που γίνει μια παραχώρηση, ισχύει υποχρεωτικά, εκτός από την περίπτωση που, εντός της περιόδου διόρθωσης που ορίζει ο Νόμος 79Γ, ο Διαιτητής θα ακυρώσει την παραχώρηση εάν:

---

23 Για τους σκοπούς των Νόμων 70 και 71, η έννοια της λέξης "κανονικό" περιλαμβάνει το απρόσεκτο ή κατώτερο του αναμενόμενου παίξιμο για την κατηγορία του παίκτη που αφορά.

1. Ένας παίκτης παραχώρησε λεβέ που, στην πραγματικότητα, ο άξονάς του είχε ήδη κερδίσει ή
2. Ένας παίκτης παραχώρησε λεβέ που ο άξονάς του δεν θα μπορούσε να χάσει με οποιοδήποτε κανονικό<sup>24</sup> παίξιμο των υπόλοιπων φύλλων.

Η διανομή επαναβαθμολογείται και κάθε τέτοια λεβέ αποδίδεται στον άξονά του.

## **ΝΟΜΟΣ 72 – ΓΕΝΙΚΕΣ ΑΡΧΕΣ**

### **A. Τήρηση του Κώδικα**

Οι αγώνες του αγωνιστικού μπριτζ πρέπει να παίζονται χωρίς καμία απολύτως παρέκκλιση από τις διατάξεις του παρόντος Κώδικα. Ο κύριος στόχος των αγωνιζόμενων είναι να επιτύχουν υψηλότερη βαθμολογία από τους άλλους αγωνιζόμενους, με την προϋπόθεση ότι συμμορφώνονται πάντοτε με τις νόμιμες διαδικασίες και τα δεοντολογικά πρότυπα που καθορίζονται σε αυτούς τους Νόμους.

### **B. Παραβίαση του Κώδικα**

1. Κανένας παίκτης δεν πρέπει να παραβιάζει σκόπιμα έναν Νόμο, ακόμη και αν είναι διατεθειμένος να δεχτεί τα προβλεπόμενα επανορθωτικά μέτρα.
2. Κανένας παίκτης δεν είναι υποχρεωμένος να επιστήσει την προσοχή σε μια παραβίαση του Νόμου που έκανε ο άξονάς του (βλέπε όμως το Νόμο 20ΣΤ για λανθασμένη εξήγηση και βλέπε επίσης τους Νόμους 62Α και 79Α2).
3. Κανένας παίκτης δεν πρέπει να αποπειράται να αποκρύψει μία παράβαση, όπως κάνοντας δεύτερη ρενόνς, αποκρύπτοντας φύλλο που έπαιξε ρόλο σε ρενόνς ή ανακατεύοντας πρόωρα τα φύλλα.

## **ΝΟΜΟΣ 73 – ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ**

### **A. Αρμόζουσα επικοινωνία μεταξύ συμπαικτών**

1. Κατά τη διάρκεια των αγορών και της εκτέλεσης, η επικοινωνία μεταξύ των συμπαικτών θα πραγματοποιείται μόνο μέσω δηλώσεων και παιξιμάτων.

---

24 Για τους σκοπούς των Νόμων 70 και 71, η έννοια της λέξης “κανονικό” περιλαμβάνει το απρόσεκτο ή κατώτερο του αναμενόμενου παίξιμο για την κατηγορία του παίκτη που αφορά.

2. Οι δηλώσεις και τα παιχνίδια πρέπει να γίνονται χωρίς αδικαιολόγητη έμφαση, επιτήδευση ή αλλοίωση της φωνής και χωρίς υπερβολικό δισταγμό ή βιασύνη. Ωστόσο, οι Ρυθμιστικές Αρχές μπορούν να επιβάλλουν υποχρεωτικές παύσεις, όπως π.χ. στον πρώτο γύρο των αγορών ή μετά από προειδοποίηση για αγορά με πήδημα ή στην πρώτη λεβέ.

## **Β. Ανάρμοστη επικοινωνία μεταξύ συμπαικτών**

1. Οι συμπαίκτες δεν θα επικοινωνούν μέσω του τρόπου με τον οποίο γίνονται οι δηλώσεις ή τα παιχνίδια, μέσω εξωτερικών σχολίων ή χειρονομιών, μέσω ερωτήσεων που έγιναν ή δεν έγιναν στους αντιπάλους ή μέσω προειδοποιήσεων ή επεξηγήσεων που δόθηκαν ή δεν δόθηκαν σ' αυτούς.
2. Η πιο σοβαρή παράβαση δύο συμπαικτών είναι η ανταλλαγή πληροφοριών με προσυνεννοημένες μεθόδους επικοινωνίας διαφορετικές από αυτές που επιτρέπονται από τον παρόντα Κώδικα.

## **Γ. Παίκτης δέχεται αθέμιτη πληροφορία από το συμπαίκτη**

Όταν ένας παίκτης έχει στη διάθεσή του αθέμιτη πληροφορία από το συμπαίκτη του, όπως π.χ. από σχόλιο, ερώτηση, εξήγηση, χειρονομία, επιτήδευμα, αδικαιολόγητη έμφαση, αλλοίωση της φωνής, βιασύνη ή δισταγμό, μη αναμενόμενη<sup>25</sup> προειδοποίηση ή έλλειψη προειδοποίησης, υποχρεούται να αποφύγει προσεκτικά να επωφεληθεί από οποιοδήποτε πλεονέκτημα από αυτήν την αθέμιτη πληροφορία.

## **Δ. Μεταβολές στο ρυθμό ή στον τρόπο**

1. Είναι επιθυμητό, αν και όχι πάντοτε απαραίτητο, οι παίκτες να διατηρούν σταθερό ρυθμό και αμετάβλητο τρόπο. Ωστόσο, οι παίκτες θα πρέπει να είναι ιδιαίτερα προσεκτικοί στις περιπτώσεις όπου μια τέτοια μεταβολή μπορεί να αποβεί προς όφελός τους. Διαφορετικά, η μη σκόπιμη μεταβολή στο ρυθμό ή τον τρόπο με τον οποίο γίνεται μια δήλωση ή παίξιμο δεν αποτελεί από μόνη της παράβαση. Τυχόν συμπεράσματα από μια τέτοια μεταβολή είναι σωστό να βγαίνουν μόνο από αντίπαλο, και με δική του ευθύνη.
2. Ο παίκτης δεν πρέπει να αποπειράται να παραπλανήσει έναν αντίπαλο μέσω σχολίου ή χειρονομίας, βιασύνης ή δισταγμού σε δήλωση ή παίξιμο (όπως διστάζοντας προτού παίξει ένα σόλο), με τον τρόπο με τον οποίο κάνει μία δήλωση ή ένα παίξιμο ή με οποιαδήποτε σκόπιμη απόκλιση από την ορθή διαδικασία.

---

25 δηλ. μη αναμενόμενη σε σχέση με τη βάση της ενέργειάς του.



## **Ε. Παραπλάνηση**

Είναι θεμιτό να αποπειράται οποιοσδήποτε παίκτης να παραπλανήσει έναν αντίπαλο μέσω δήλωσης ή παιξίματος (εφόσον η παραπλάνηση δεν καλύπτεται από μυστική συνεννόηση του ζεύγους ή εμπειρία).

## **ΣΤ. Παραβίαση των ηθικών αρχών**

Όταν μία παραβίαση των ηθικών αρχών που περιγράφονται σ' αυτόν το Νόμο έχει ως αποτέλεσμα να ζημιωθεί ένας αθώος αντίπαλος, αν ο Διαιτητής διαπιστώσει ότι ο αθώος παίκτης κατέληξε σε λανθασμένο συμπέρασμα από σχόλιο, τρόπο, ρυθμό (ή οτιδήποτε παρόμοιο) αντιπάλου ο οποίος ενέργησε έτσι χωρίς ευνόητο λόγο, απορρέοντα από το παιχνίδι, και ο οποίος θα μπορούσε να γνωρίζει τη στιγμή της ενέργειάς του ότι αυτή θα μπορούσε να αποβεί προς όφελός του, ο Διαιτητής θα επιδικάσει επανορθωτική βαθμολογία (βλέπε Νόμο 12Γ).

## **ΝΟΜΟΣ 74 – ΔΙΑΓΩΓΗ ΚΑΙ ΚΑΝΟΝΕΣ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑΣ**

### **A. Πρέπουσα στάση**

1. Ένας παίκτης πρέπει να τηρεί συνεχώς ευγενική στάση.
2. Ένας παίκτης πρέπει να αποφεύγει προσεκτικά οποιοδήποτε σχόλιο ή ενέργεια που θα μπορούσε να προκαλέσει ενόχληση ή αμηχανία σε άλλον παίκτη ή να μειώσει την ευχαρίστηση που του προκαλεί το παιχνίδι.
3. Κάθε παίκτης πρέπει να ακολουθεί μια αμετάβλητη και ορθή διαδικασία στις δηλώσεις και τα παιξίματα.

### **B. Κανόνες συμπεριφοράς**

Για λόγους ευγενείας, ένας παίκτης πρέπει να αποφεύγει να :

1. Μη δίνει επαρκή προσοχή στο παιχνίδι.
2. Κάνει περιττά σχόλια κατά τη διάρκεια των αγορών και της εκτέλεσης.
3. Βγάζει φύλλο προτού έρθει η σειρά του να παίξει.
4. Παρατείνει το παίξιμο χωρίς να χρειάζεται (όπως συνεχίζοντας το παίξιμο ενώ ξέρει ότι όλες οι λεβέ είναι σίγουρα δικές του) με σκοπό να ενοχλήσει έναν αντίπαλο.
5. Καλεί και απευθύνεται στο Διαιτητή με τρόπο αγενή γι' αυτόν ή για τους άλλους αγωνιζόμενους.

### Γ. Παραβιάσεις της διαδικασίας

Τα επόμενα αποτελούν παραδείγματα παραβιάσεων της διαδικασίας:

1. Χρήση διαφορετικών τρόπων για την ίδια δήλωση.
2. Ένδειξη επιδοκίμασας ή αποδοκίμασας δήλωσης ή παιξίματος.
3. Ένδειξη προσδοκίας ή πρόθεσης στο κέρδισμα ή χάσιμο μιας λεβέ που δεν έχει συμπληρωθεί.
4. Σχολιασμός ή ενέργεια κατά τη διάρκεια των αγορών ή της εκτέλεσης που μπορεί να επιστήσει τη προσοχή σε σημαντικό συμβάν ή στον αριθμό των λεβέ που χρειάζονται ακόμα για την επιτυχία.
5. Το να κοιτάζει κανείς έντονα οποιονδήποτε άλλον παίκτη κατά τη διάρκεια των αγορών ή της εκτέλεσης, ή το χέρι άλλου παίκτη προκειμένου να δει τα φύλλα του ή να παρατηρήσει τη θέση από την οποία βγάζει ένα φύλλο (αλλά είναι θεμιτό να ενεργεί κανείς με βάση πληροφορία που απέκτησε βλέποντας ακούσια φύλλο αντιπάλου<sup>26</sup>).
6. Το να δείχνει κανείς προφανή έλλειψη περαιτέρω ενδιαφέροντος σε μία διανομή (όπως κλείνοντας τα φύλλα του).
7. Μεταβολή του κανονικού ρυθμού αγοράς ή παιξίματος με σκοπό την ενόχληση αντιπάλου.
8. Απομάκρυνση από το τραπέζι χωρίς λόγο, προτού γίνει αλλαγή του γύρου.

### ΝΟΜΟΣ 75 – ΛΑΝΘΑΣΜΕΝΗ ΕΞΗΓΗΣΗ Ή ΔΗΛΩΣΗ

Το παρακάτω παράδειγμα περιγράφει αναλυτικά ποιες είναι οι ευθύνες των παικτών (και του Διαιτητή) σε περίπτωση που δοθεί λανθασμένη εξήγηση στους αντιπάλους:

Ο Βορράς άνοιξε 1ΧΑ και ο Νότος, που κρατά ένα αδύνατο χέρι με μακριά καρά, αγόρασε δύο καρά, με πρόθεση να κλείσει την αγορά. Όμως ο Βορράς, απαντώντας σε ερώτηση της Δύσης, εξήγησε ότι η αγορά του Νότου ήταν δυνατή και συμβατική, και έδειχνε ενδιαφέρον για τα μαζέρ.

#### Α. Λάθος που οδήγησε σε αθέμιτη πληροφορία

Ανεξάρτητα από το αν η εξήγηση του Βορρά αποτελεί ή όχι σωστή δήλωση της συμφωνίας του ζεύγους, ο Νότος, έχοντας ακούσει την εξήγηση του Βορρά, γνωρίζει ότι η δική του αγορά ερμηνεύτηκε λανθασμένα. Η γνώση αυτή αποτελεί "αθέμιτη πληροφορία" (βλέπε Νόμο 16Α) και, κατά συνέπεια, ο Νότος υποχρεούται να αποφύγει προσεκτικά να επωφεληθεί από αυτήν την αθέμιτη πληροφορία (βλέπε Νόμο 73Γ). (Σε περίπτωση που το κάνει, ο Διαι-

26 Βλέπε Νόμο 73Δ2 για την περίπτωση που ένας παίκτης μπορεί να έχει δείξει εκούσια τα φύλλα του.

τητής θα επιδικάσει επανορθωτική βαθμολογία.) Για παράδειγμα, αν ο Βορράς επαναδηλώσει δύο χωρίς ατού, ο Νότος έχει την αθέμιτη πληροφορία ότι αυτή η αγορά απλά αρνείται τετράφυλλο κράτημα σε οποιοδήποτε μεγάλο χρώμα – αλλά ο Νότος είναι υπεύθυνος να ενεργήσει σαν να είχε κάνει ο Βορράς μία δυνατή προσπάθεια για μανς απέναντι σε αδύνατο χέρι, δείχνοντας μάξιμουμ αξίες.

## **Β. Λανθασμένη εξήγηση**

Η πραγματική συμφωνία του ζεύγους είναι ότι τα δύο καρά είναι φυσικό κλείσιμο – το σφάλμα ήταν στην εξήγηση του Βορρά. Αυτή η εξήγηση αποτελεί παραβίαση του Νόμου, δεδομένου ότι ο άξονας Ανατολή – Δύση δικαιούται να γνωρίζει επακριβώς τη συμφωνία του άξονα Βορρά – Νότου (όταν αυτή η παραβίαση προκαλεί ζημιά στους Ανατολή – Δύση, ο Διαιτητής θα επιδικάζει επανορθωτική βαθμολογία). Αν στη συνέχεια ο Βορράς αντιληφθεί το λάθος του, υποχρεούται να ενημερώσει αμέσως το Διαιτητή. Ο Νότος δεν πρέπει να κάνει τίποτα για να διορθώσει τη λανθασμένη εξήγηση όσο συνεχίζονται οι αγορές. Μετά το τελικό πάσο, ο Νότος, αν πρόκειται να γίνει εκτελεστής ή μορ, θα πρέπει να καλέσει το Διαιτητή και να προθυμοποιηθεί να διορθώσει την εξήγηση. Αν ο Νότος γίνει αμυνόμενος, καλεί τον Διαιτητή και διορθώνει την εξήγηση στο τέλος της εκτέλεσης.

## **Γ. Λανθασμένη δήλωση**

Η συμφωνία του ζεύγους είναι αυτή που εξηγήθηκε – δύο καρά είναι δυνατά και συμβατικά – το σφάλμα ήταν στη δήλωση του Νότου. Εδώ δεν υπάρχει παραβίαση του Νόμου, εφόσον στον άξονα Ανατολή – Δύση δόθηκε πράγματι ακριβής περιγραφή της συμφωνίας των Βορρά – Νότου. Ο άξονας Ανατολή – Δύση δεν δικαιούται να έχει ακριβή περιγραφή των χεριών των Βορρά – Νότου. (Ανεξάρτητα από τη ζημιά, ο Διαιτητής θα αφήσει το αποτέλεσμα να ισχύσει αλλά, ελλείψει αποδείξεως του εναντίου, θα θεωρήσει ως δεδομένο ότι δόθηκε λανθασμένη εξήγηση και όχι ότι έγινε λανθασμένη δήλωση.) Ο Νότος δεν πρέπει να διορθώσει αμέσως την εξήγηση του Βορρά (ή να ενημερώσει το Διαιτητή) και δεν αποτελεί ευθύνη του να το κάνει στην συνέχεια.

## **ΝΟΜΟΣ 76 – ΘΕΑΤΕΣ**

### **Α. Έλεγχος**

1. Οι θεατές στο χώρο του παιχνιδιού<sup>27</sup> υπόκεινται στον έλεγχο του Διαιτητή σύμφωνα με τους κανονισμούς του αγώνα.

---

27 Ο χώρος του παιχνιδιού περιλαμβάνει όλα τα μέρη του χώρου διεξαγωγής στα οποία μπορεί να βρίσκεται ένας παίκτης κατά τη διάρκεια μιας ημερίδας στην οποία συμμετέχει. Ο χώρος του παιχνιδιού μπορεί να οριστεί αναλυτικότερα μέσω κανονισμού.

2. Οι Ρυθμιστικές Αρχές και οι Διοργανωτές αγώνων, οι οποίοι παρέχουν τις εγκαταστάσεις για την ηλεκτρονική μετάδοση του παιχνιδιού σε πραγματικό χρόνο, μπορούν να θεσπίσουν μέσω κανονισμών τους όρους θέασης αυτών των μεταδόσεων και να καθορίσουν την αποδεκτή συμπεριφορά των θεατών. (Κατά τη διάρκεια μιας ημερίδας, κανένας θεατής δεν πρέπει να επικοινωνεί με παίκτη που παίζει σε αυτήν.)

## **Β. Στο τραπέζι**

1. Ένας θεατής δεν μπορεί να κοιτάζει το χέρι περισσότερων του ενός παικτών, εκτός αν αυτό επιτρέπεται από τον κανονισμό.
2. Ένας θεατής δεν πρέπει να επιδεικνύει οποιαδήποτε αντίδραση στις αγορές ή την εκτέλεση ενόσω η διανομή βρίσκεται σε εξέλιξη.
3. Κατά τη διάρκεια ενός γύρου, κάθε θεατής υποχρεούται να αποφεύγει επιτηδεύματα ή σχόλια κάθε είδους και δεν επιτρέπεται να συνομιλεί με τους παίκτες.
4. Ένας θεατής δεν πρέπει να ενοχλεί τους παίκτες.
5. Ένας θεατής στο τραπέζι δεν εφιστά την προσοχή σε οποιαδήποτε πλευρά του παιχνιδιού.

## **Γ. Συμμετοχή**

1. Ένας θεατής μπορεί να μιλήσει σχετικά με κάποιο γεγονός ή Νόμο στο χώρο του παιχνιδιού<sup>27</sup> μόνον εφόσον ο Διαιτητής του ζητήσει να κάνει κάτι τέτοιο.
2. Οι Ρυθμιστικές Αρχές και οι Διοργανωτές αγώνων μπορούν να καθορίσουν τον τρόπο με τον οποίο θα αντιμετωπίζονται οι ανωμαλίες που τυχόν προκαλούνται από θεατές.

## **Δ. Κατάσταση**

Κάθε άτομο στο χώρο του παιχνιδιού<sup>27</sup>, που δεν είναι παίκτης ή δεν φέρει κάποια επίσημη ιδιότητα στον αγώνα, έχει την ιδιότητα του θεατή εκτός αν ο Διαιτητής ορίσει διαφορετικά.

## **ΝΟΜΟΣ 77 – ΠΙΝΑΚΑΣ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑΣ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΥ ΜΠΡΙΤΖ**

### **ΒΑΘΜΟΙ ΛΕΒΕ**

Απονέμονται στον άξονα του εκτελεστή, αν πραγματοποιηθεί το συμβόλαιο.

ΑΝ ΤΑ ΑΤΟΥ ΕΙΝΑΙ



Για κάθε λεβέ που αγοράστηκε και πραγματοποιήθηκε πέραν των 6

Χωρίς κοντρ	20	20	30	30
Κοντρέ	40	40	60	60
Ρεκοντρέ	80	80	120	120

### ΣΕ ΣΥΜΒΟΛΑΙΟ ΧΩΡΙΣ ΑΤΟΥ

Για την πρώτη λεβέ που αγοράστηκε και πραγματοποιήθηκε πέραν των 6

Χωρίς κοντρ	40
Κοντρέ	80
Ρεκοντρέ	160

Για κάθε επόμενη πρόσθετη λεβέ

Χωρίς κοντρ	30
Κοντρέ	60
Ρεκοντρέ	120

100 ή περισσότεροι βαθμοί λεβέ που κερδίζονται σε μία διανομή, αποτελούν ΜΑΝΣ. Λιγότεροι από 100 βαθμούς αποτελούν ΜΕΡΙΚΟ ΣΚΟΡ.

### ΠΡΟΣΘΕΤΟΙ ΒΑΘΜΟΙ

Απονέμονται στον άξονα του εκτελεστή.

### ΣΛΕΜ

Για πραγματοποίηση σλεμ	στην 1η μανς	στη 2η μανς
Μικρό σλεμ (12 λεβέ) που αγοράστηκε και πραγματοποιήθηκε	500	750
Μεγάλο σλεμ (και οι 13 λεβέ) που αγοράστηκε και πραγματοποιήθηκε	1000	1500

### ΛΕΒΕ ΑΝΩ

Για κάθε λεβέ άνω (λεβέ που κερδήθηκαν πέραν των απαιτούμενων για το συμβόλαιο)	στην 1η μανς	στη 2η μανς
Χωρίς κοντρ	αξία λεβέ	αξία λεβέ
Κοντρέ	100	200
Ρεκοντρέ	200	400

### ΠΡΟΣΘΕΤΟΙ ΒΑΘΜΟΙ ΓΙΑ ΜΑΝΣ, ΜΕΡΙΚΟ ΣΚΟΡ, ΕΠΙΤΥΧΙΑ ΣΥΜΒΟΛΑΙΟΥ

Για πραγματοποίηση μανς, στην πρώτη	300
-------------------------------------	-----

Για πραγματοποίηση μανς, στη δεύτερη	500
Για πραγματοποίηση οποιουδήποτε μερικού σκορ	50
Για πραγματοποίηση οποιουδήποτε κοντρέ, αλλά όχι ρεκοντρέ, συμβολαίου	50
Για πραγματοποίηση οποιουδήποτε ρεκοντρέ συμβολαίου	100

### ΠΟΙΝΕΣ ΓΙΑ ΛΕΒΕ ΜΕΣΑ

Απονέμονται στους αντιπάλους του εκτελεστή αν το συμβόλαιο δεν πραγματοποιηθεί

### ΛΕΒΕ ΜΕΣΑ

Λεβέ που υπολείπονται στον εκτελεστή για την πραγματοποίηση του συμβολαίου

Για την πρώτη λεβέ μέσα	στην 1η μανς	στη 2η μανς
Χωρίς κοντρ	50	100
Κοντρέ	100	200
Ρεκοντρέ	200	400
Για κάθε επιπλέον λεβέ μέσα		
Χωρίς κοντρ	50	100
Κοντρέ	200	300
Ρεκοντρέ	400	600
Πριμ για την τέταρτη και για κάθε επόμενη λεβέ μέσα		
Χωρίς κοντρ	0	0
Κοντρέ	100	0
Ρεκοντρέ	200	0

Αν και οι τέσσερις παίκτες περάσουν πάσο (βλέπε Νόμο 22), κάθε άξονας λαμβάνει μηδενική βαθμολογία.

**ΝΟΜΟΣ 78 – ΜΕΘΟΔΟΙ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑΣ ΚΑΙ ΟΡΟΙ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΑΓΩΝΩΝ****A. Βαθμολογία με βαθμούς αγώνα (Matchpoint)**

Στη βαθμολογία με βαθμούς αγώνα, σε κάθε αγωνιζόμενο απονέμονται, για αποτελέσματα που έφεραν άλλοι αγωνιζόμενοι οι οποίοι έπαιξαν την ίδια διανομή και των οποίων τα αποτελέσματα συγκρίνονται με τα δικά του: δύο βαθμολογικές μονάδες (βαθμοί αγώνα ή μισοί βαθμοί αγώνα) για κάθε αποτέλεσμα κατώτερο του δικού του, μία βαθμολογική μονάδα για κάθε αποτέλεσμα ίσο με το δικό του και μηδέν βαθμολογικές μονάδες για κάθε αποτέλεσμα καλύτερο του δικού του.

**B. Βαθμολογία με διεθνείς βαθμούς αγώνα (IMP)**

Στη βαθμολογία με διεθνείς βαθμούς αγώνα, η συνολική διαφορά μεταξύ των δύο αποτελεσμάτων κάθε διανομής μετατρέπεται σε IMP σύμφωνα με την ακόλουθη κλίμακα:

Διαφορά σε βαθμούς	IMP	Διαφορά σε βαθμούς	IMP	Διαφορά σε βαθμούς	IMP
20-40	1	370-420	9	1500-1740	17
50-80	2	430-490	10	1750-1990	18
90-120	3	500-590	11	2000-2240	19
130-160	4	600-740	12	2250-2490	20
170-210	5	750-890	13	2500-2990	21
220-260	6	900-1090	14	3000-3490	22
270-310	7	1100-1290	15	3500-3990	23
320-360	8	1300-1490	16	4000 & πάνω	24

**Γ. Βαθμολογία με ολικούς βαθμούς (Total Points)**

Στη βαθμολογία με ολικούς βαθμούς, το αποτέλεσμα κάθε αγωνιζόμενου είναι το καθαρό συνολικό αποτέλεσμα όλων των διανομών που έπαιξε.

**Δ. Όροι διεξαγωγής αγώνων**

Μπορούν να υιοθετηθούν και άλλες μέθοδοι βαθμολογίας, εφόσον είναι εγκεκριμένες από τις Ρυθμιστικές Αρχές [για παράδειγμα μετατροπή σε βαθμούς νίκης (Victory Points)]. Ο Διοργανωτής αγώνων θα πρέπει να ανακοινώνει τους όρους διεξαγωγής αγώνων πριν από κάθε αγώνα ή ημερίδα. Σε αυτούς θα πρέπει να περιγράφονται λεπτομερώς οι όροι συμμετοχής, οι μέθοδοι βαθμολογίας, ο προσδιορισμός των νικητών, η κατάταξη σε περίπτωση ισοπαλίας κλπ. Οι όροι διεξαγωγής δεν πρέπει να έρχονται σε αντίθε-

ση με κάποιον Νόμο ή κανονισμό και θα πρέπει να συμπεριλαμβάνουν οποιαδήποτε πληροφορία ορίζει η Ρυθμιστική Αρχή. Θα πρέπει να είναι διαθέσιμοι στους αγωνιζόμενους.

## **ΝΟΜΟΣ 79 – ΚΕΡΔΙΣΜΕΝΕΣ ΛΕΒΕ**

### **A. Συμφωνία για τις λεβέ που κερδήθηκαν**

1. Ο αριθμός των λεβέ που κερδήθηκαν θα συμφωνείται προτού και τα τέσσερα χέρια επιστραφούν στη θήκη.
2. Ένας παίκτης δεν πρέπει να δέχεται εν γνώσει του είτε βαθμούς για μία λεβέ που ο άξονάς του δεν κέρδισε είτε την παραχώρηση μίας λεβέ που οι αντίπαλοί του δεν θα μπορούσαν να χάσουν.

### **B. Διαφωνία για τις λεβέ που κερδήθηκαν**

Αν στη συνέχεια προκύψει διαφωνία, καλείται υποχρεωτικά ο Διαιτητής. Τότε:

1. Ο Διαιτητής διαπιστώνει κατά πόσον υπήρξε διεκδίκηση ή παραχώρηση και στην περίπτωση αυτή εφαρμόζει το Νόμο 69.
2. Αν δεν ισχύουν αυτά που αναφέρονται στην παράγραφο 1, ο Διαιτητής αποφασίζει ποια βαθμολογία θα καταγραφεί. Αν ο Διαιτητής δεν κληθεί πριν από το τέλος του γύρου, αποφασίζει σύμφωνα με την παράγραφο Γ παρακάτω ή με το Νόμο 87, όπως αρμόζει στην περίπτωση, χωρίς όμως να είναι υποχρεωτικό να αυξήσει τη βαθμολογία ενός άξονα.

### **Γ. Λάθος στη βαθμολογία**

1. Ένα λάθος στον υπολογισμό ή την καταγραφή της συμφωνημένης βαθμολογίας, είτε έχει γίνει από παίκτη είτε από καταγραφέα (scorer), μπορεί να διορθωθεί μέχρι την εκπνοή της προθεσμίας που έχει ορίσει ο Διοργανωτής αγώνων. Εκτός αν ο Διοργανωτής αγώνων ορίσει μεγαλύτερη προθεσμία<sup>28</sup>, η περίοδος διόρθωσης εκπνέει 30 λεπτά αφότου η επίσημη βαθμολογία διατεθεί για έλεγχο.
2. Μπορεί να υπάρχει πρόβλεψη από τους κανονισμούς για περιπτώσεις στις οποίες ένα λάθος στη βαθμολογία μπορεί να διορθωθεί και μετά την εκπνοή της περιόδου διόρθωσης, εφόσον ο Διαιτητής και ο Διοργανωτής αγώνων έχουν πειστεί πέραν κάθε εύλογης αμφιβολίας ότι η καταγραφή της βαθμολογίας είναι εσφαλμένη.

---

28 Σε περίπτωση που απαιτείται από την ειδική φύση κάποιου αγώνα, μπορεί να οριστεί και μικρότερη προθεσμία.



## **ΝΟΜΟΣ 80 – ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΚΑΙ ΟΡΓΑΝΩΣΗ**

### **A. Οι Ρυθμιστικές Αρχές**

1. Σύμφωνα με τις διατάξεις του παρόντος Κώδικα, Ρυθμιστικές Αρχές είναι
  - (α) Η Παγκόσμια Ομοσπονδία Μπριτζ, για τους διεθνείς αγώνες και τα τουρνουά που διοργανώνει η ίδια.
  - (β) Οι αντίστοιχες Διοικήσεις Ζωνών, για αγώνες και τουρνουά που διεξάγονται υπό την αιγίδα τους.
  - (γ) για οποιονδήποτε άλλο αγώνα ή τουρνουά, η Εθνική Ομοσπονδία Μπριτζ στην επικράτεια της οποίας διεξάγονται οι αγώνες.
2. Η Ρυθμιστική Αρχή έχει τις αρμοδιότητες και τα δικαιώματα που ορίζονται σε αυτούς τους Νόμους.
3. Η Ρυθμιστική Αρχή μπορεί να μεταβιβάσει τα δικαιώματά της (διατηρώντας την τελική ευθύνη για την άσκησή τους) ή να τα εκχωρήσει (όπου στην περίπτωση αυτή δεν φέρει περαιτέρω ευθύνη για την άσκησή τους).

### **B. Διοργανωτής αγώνων**

1. Η Ρυθμιστική Αρχή μπορεί να αναγνωρίσει επίσημα έναν φορέα, τον οποίον ορίζει ως «Διοργανωτή αγώνων», ο οποίος σύμφωνα με τις απαιτήσεις της Ρυθμιστικής Αρχής και του παρόντος Κώδικα είναι αρμόδιος για τη διευθέτηση και την προετοιμασία ενός αγώνα ή τουρνουά. Οι εξουσίες και τα καθήκοντα του Διοργανωτή αγώνων μπορούν να μεταβιβαστούν, αλλά η ευθύνη για την άσκησή τους διατηρείται. Η Ρυθμιστική Αρχή και ο Διοργανωτής αγώνων μπορούν να είναι ο ίδιος φορέας.
2. Στις εξουσίες και τα καθήκοντα του Διοργανωτή αγώνων περιλαμβάνονται:
  - (α) ο διορισμός του Διαιτητή. Αν δεν υπάρχει διορισμένος Διαιτητής, οι παίκτες θα πρέπει να ορίσουν ένα άτομο που θα αναλάβει τις αρμοδιότητές του.
  - (β) η διενέργεια προκαταρκτικών ετοιμασιών για τον αγώνα, συμπεριλαμβανόμενων των χώρων παιχνιδιού, του εξοπλισμού και όλων των άλλων απαραίτητων εργασιών διοικητικής μέριμνας.
  - (γ) ο καθορισμός της ημερομηνίας και ώρας διεξαγωγής κάθε ημερίδας.
  - (δ) ο καθορισμός των όρων συμμετοχής.

(ε) ο καθορισμός των όρων για τις αγορές και την εκτέλεση σύμφωνα με τον παρόντα Κώδικα, καθώς και η σύνταξη του ειδικού κανονισμού που καθορίζει τους ειδικούς όρους του αγώνα (όπως, για παράδειγμα, παιχνίδι με παραβάν (screens): τα προβλεπόμενα επανορθωτικά μέτρα για ενέργειες που δεν μεταδίδονται στην άλλη μεριά του παραβάν ενδέχεται να ποικίλλουν).

(στ) η ανακοίνωση κανονισμών συμπληρωματικών, αλλά όχι αντιτιθέμενων, στον παρόντα Κώδικα.

(ζ) (i) η διευθέτηση<sup>29</sup> για το διορισμό βοηθών που τυχόν χρειάζεται ο Διαιτητής.

(ii) ο διορισμός επιπλέον προσωπικού και ο καθορισμός των καθηκόντων και αρμοδιοτήτων τους.

(η) η διευθέτηση<sup>29</sup> της αποδοχής και της καταγραφής των συμμετεχόντων.

(θ) ο καθορισμός κατάλληλων όρων για τη διεξαγωγή των αγώνων και η ανακοίνωσή τους στους αγωνιζόμενους.

(ι) η διευθέτηση<sup>29</sup> της συγκέντρωσης και της καταγραφής των αποτελεσμάτων, καθώς και η σύνταξη επίσημου αρχείου από αυτά.

(ια) η πραγματοποίηση κατάλληλων ρυθμίσεων για τη διαδικασία άσκησης έφεσης σύμφωνα με το Νόμο 93.

(ιβ) οποιεσδήποτε άλλες αρμοδιότητες και καθήκοντα προβλέπονται από τον παρόντα Κώδικα.

## **ΝΟΜΟΣ 81 – Ο ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ**

### **A. Επίσημη ιδιότητα**

Ο Διαιτητής είναι ο επίσημος εκπρόσωπος του Διοργανωτή αγώνων.

### **B. Περιορισμοί και αρμοδιότητες**

1. Ο Διαιτητής είναι υπεύθυνος για την επιτόπου τεχνική διεύθυνση του αγώνα. Έχει το δικαίωμα να αποκαθιστά τυχόν παραλείψεις του Διοργανωτή αγώνων.
2. Ο Διαιτητής εφαρμόζει και δεσμεύεται από τον παρόντα Κώδικα και από τους συμπληρωματικούς κανονισμούς που έχουν ανακοινωθεί και συνταχθεί σύμφωνα με τις διατάξεις αυτού του Κώδικα.

---

<sup>29</sup> Είναι φυσικό, σε ορισμένες αρμοδιότητες, να αναλαμβάνει ο Διαιτητής την ευθύνη για κάποιες ή για όλες τις εργασίες τις οποίες ο Διοργανωτής αγώνων καλείται από τον παρόντα Νόμο να διευθετήσει.

## **Γ. Καθήκοντα και εξουσίες του Διαιτητή**

Ο Διαιτητής (και όχι οι παίκτες) φέρει την ευθύνη για την επανόρθωση ανωμαλιών και την αποκατάσταση ζημιών. Τα καθήκοντα και οι εξουσίες του Διαιτητή κανονικά περιλαμβάνουν ακόμα τα εξής :

1. Να διατηρεί την πειθαρχία και να διασφαλίζει την ομαλή πρόοδο του παιχνιδιού.
2. Να εφαρμόζει και να ερμηνεύει τον παρόντα Κώδικα και να συμβουλεύει τους παίκτες για τα δικαιώματα και τις ευθύνες τους που απορρέουν από αυτόν.
3. Να διορθώνει όποιο λάθος ή ανωμαλία υποπίπτει στην αντίληψή του με οποιονδήποτε τρόπο, εντός της περιόδου διορθώσεων που ορίζει ο Νόμος 79Γ.
4. Να επιβάλλει επανορθωτικά μέτρα, όπου εφαρμόζονται, και να ασκεί τις εξουσίες που του παραχωρούν οι Νόμοι 90 και 91.
5. Να ακυρώνει αιτιολογημένα επανορθωτικά μέτρα, κατά τη κρίση του, μετά από αίτηση του αναίτιου άξονα.
6. Να διευθετεί διαφωνίες.
7. Να αναφέρει οποιοδήποτε ζήτημα στην αρμόδια επιτροπή.
8. Να αναφέρει τα αποτελέσματα για τα επίσημα αρχεία όταν το απαιτεί ο Διοργανωτής αγώνων και να διευθετεί οποιαδήποτε άλλα ζητήματα του έχει αναθέσει ο Διοργανωτής αγώνων.

## **Δ. Ανάθεση καθηκόντων**

Ο Διαιτητής μπορεί να αναθέτει σε βοηθούς οποιοδήποτε από τα καθήκοντά του, αλλά μ' αυτό το τρόπο δεν απαλλάσσεται από την ευθύνη για τη σωστή τους εκτέλεση.

## **ΝΟΜΟΣ 82 – ΔΙΟΡΘΩΣΗ ΛΑΘΩΝ ΣΤΗ ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ**

### **A. Καθήκον του Διαιτητή**

Αποτελεί ευθύνη του Διαιτητή να διορθώνει λάθη στη διαδικασία και να διατηρεί το παιχνίδι σε εξέλιξη με τρόπο που δεν έρχεται σε αντίθεση με τον παρόντα Κώδικα.

### **B. Διόρθωση λάθους**

Για να διορθώσει κάποιο λάθος στη διαδικασία, ο Διαιτητής μπορεί να:

1. Επιδικάσει επανορθωτική βαθμολογία, όπου επιτρέπεται από τον παρόντα Κώδικα.

2. Ζητήσει να παιχτεί μια διανομή, να αναβάλει ή να ακυρώσει το παίξιμο μιας διανομής.
3. Ασκεί οποιαδήποτε άλλη εξουσία του παρέχει ο παρών Κώδικας.

### **Γ. Σφάλμα του Διαιτητή**

Αν ο Διαιτητής πάρει κάποια απόφαση που αργότερα διαπιστώσει ότι ήταν λάθος, και αν δεν υπάρχει κάποιο επανορθωτικό μέτρο που να επιτρέπει την κανονική βαθμολόγηση της διανομής, θα επιδικάσει επανορθωτική βαθμολογία, θεωρώντας για το σκοπό αυτό και τους δύο άξονες ως αναίτιους.

## **ΝΟΜΟΣ 83 – ΓΝΩΣΤΟΠΟΙΗΣΗ ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΟΣ ΕΦΕΣΗΣ**

Αν ο Διαιτητής πιστεύει ότι θα ήταν πρόπουσα μία αναθεώρηση απόφασής του σε θέμα γεγονότων ή στην άσκηση των διακριτικών του εξουσιών, θα συμβουλεύσει τον αγωνιζόμενο ότι έχει δικαίωμα να ασκήσει έφεση ή να παραπέμψει το ζήτημα στην αρμόδια επιτροπή.

## **ΝΟΜΟΣ 84 – ΑΠΟΦΑΣΕΙΣ ΟΤΑΝ ΥΠΑΡΧΕΙ ΣΥΜΦΩΝΙΑ ΓΙΑ ΤΑ ΓΕΓΟΝΟΤΑ**

Όταν ο Διαιτητής καλείται να αποφασίσει για ένα θέμα Νόμου ή κανονισμού και υπάρχει συμφωνία ως προς τα γεγονότα, θα αποφασίζει ως εξής:

### **A. Καμία επανόρθωση**

Αν οι κανονισμοί δεν προβλέπουν επανόρθωση και δεν υπάρχει λόγος να ασκήσει τις διακριτικές του εξουσίες, ο Διαιτητής ζητά από τους παίκτες να συνεχίσουν τις αγορές ή την εκτέλεση.

### **B. Προβλέπεται επανόρθωση από το Νόμο**

Αν η περίπτωση καλύπτεται σαφώς από κάποιο Νόμο, ο οποίος ορίζει επανόρθωση για την ανωμαλία, επιβάλλει το επανορθωτικό μέτρο και επιβλέπει την εφαρμογή του.

### **Γ. Δυνατότητα επιλογής από παίκτη**

Αν ο Νόμος δίνει στον παίκτη τη δυνατότητα επιλογής επανορθωτικού μέτρου, ο Διαιτητής εξηγεί τις επιλογές και επιβλέπει την επιλογή και την εφαρμογή της επανόρθωσης.

## **Δ. Δυνατότητα επιλογής από το Διαιτητή**

Ο Διαιτητής αποφασίζει για κάθε αμφίβολο σημείο υπέρ του αναίτιου άξονα. Επιδιώκει την απόδοση δικαιοσύνης. Αν κατά την κρίση του είναι προφανές ότι ο αναίτιος άξονας υπέστη ζημιά από μια ανωμαλία για την οποία ο Κώδικας δεν προβλέπει επανόρθωση, επιδικάζει επανορθωτική βαθμολογία (βλέπε Νόμο 12).

## **ΝΟΜΟΣ 85 – ΑΠΟΦΑΣΕΙΣ ΟΤΑΝ ΥΠΑΡΧΕΙ ΔΙΑΦΩΝΙΑ ΓΙΑ ΤΑ ΓΕΓΟΝΟΤΑ**

Όταν ο Διαιτητής καλείται να αποφασίσει για ένα θέμα του Νόμου ή του κανονισμού στο οποίο δεν υπάρχει συμφωνία ως προς τα γεγονότα, ενεργεί ως εξής:

### **A. Εκτίμηση Διαιτητή**

1. Για τον προσδιορισμό των γεγονότων, ο Διαιτητής θα βασίσει την άποψή του σταθμίζοντας τις πιθανότητες, δηλαδή σύμφωνα με τη σπουδαιότητα των στοιχείων που θα μπορέσει να συλλέξει.
2. Αν ο Διαιτητής τότε μείνει ικανοποιημένος ότι εξακρίβωσε τα γεγονότα, αποφασίζει σύμφωνα με το Νόμο 84.

### **B. Ανεξακρίβωτα γεγονότα**

Αν ο Διαιτητής δεν είναι σε θέση να εξακριβώσει τα γεγονότα κατά τρόπο ικανοποιητικό, θα πάρει μια απόφαση που θα επιτρέψει να συνεχιστεί το παιχνίδι.

## **ΝΟΜΟΣ 86 – ΣΕ ΑΓΩΝΕΣ ΟΜΑΔΩΝ Ή ΠΑΡΟΜΟΙΟΥΣ**

### **A. Βαθμολογία μέσου όρου σε αγώνες με IMP**

Όταν ο Διαιτητής επιλέξει να επιδικάσει τεχνητή επανορθωτική βαθμολογία, μέσο όρο-συν ή μέσο όρο-μείον σε αγώνες με IMP, η βαθμολογία αυτή είναι +3 IMP ή -3 IMP αντίστοιχα. Υπό την προϋπόθεση ότι έχει την έγκριση της Ρυθμιστικής Αρχής, ο Διοργανωτής αγώνων μπορεί να επιλέξει διαφορετικό τρόπο βαθμολογίας.

### **B. Μη συμπληρωματικές επανορθώσεις, αγώνες νοκ-άουτ**

Όταν ο Διαιτητής επιδικάζει μη συμπληρωματικές επανορθωτικές βαθμολογίες (βλέπε Νόμο 12Γ) σε αγώνες νοκ-άουτ, η βαθμολογία κάθε αγωνιζόμενου στη διανομή υπολογίζεται ξεχωριστά. Κάθε αγωνιζόμενος τότε λαμβάνει ως βαθμολογία το μέσο όρο των δύο σκορ.

### **Γ. Αντικατάσταση διανομής**

Ο Διαιτητής δεν θα ασκεί την εξουσία που του δίνει ο Νόμος 6 επιβάλλοντας το ξαναμοίρασμα της διανομής, όταν το τελικό αποτέλεσμα μιας συνάντησης χωρίς αυτή τη διανομή μπορεί να είναι ήδη γνωστό σε αγωνιζόμενο. Αντί γι' αυτό, θα επιδικάζει επανορθωτική βαθμολογία.

### **Δ. Αποτέλεσμα που λήφθηκε σε άλλο τραπέζι**

Σε αγώνες ομάδων, όταν ο Διαιτητής επιδικάσει επανορθωτική βαθμολογία (εκτός από οποιαδήποτε αποζημίωση που απορρέει από την εφαρμογή του Νόμου 6Δ2), και έχει ληφθεί ένα αποτέλεσμα<sup>30</sup> μεταξύ των ίδιων αγωνιζόμενων σε άλλο τραπέζι, ο Διαιτητής μπορεί να επιδικάσει μια επανορθωτική βαθμολογία σε IMP ή ολικούς βαθμούς (και θα πρέπει να το κάνει αυτό όταν αυτό το αποτέλεσμα φαίνεται ευνοϊκό για τον αναίτιο άξονα).

## **ΝΟΜΟΣ 87 – ΑΝΤΙΚΑΝΟΝΙΚΗ ΔΙΑΝΟΜΗ**

### **A. Ορισμός**

Μία διανομή θεωρείται ότι είναι "αντικανονική" αν ο Διαιτητής διαπιστώσει ότι ένα ή περισσότερα φύλλα τοποθετήθηκαν σε λάθος θέση στη θήκη, ή αν διαπιστώσει ότι ο μοιράζων ή οι μανς είναι διαφορετικές σε αντίγραφα της ίδιας διανομής, και οι αγωνιζόμενοι που θα έπρεπε να συγκριθούν απ' ευθείας μεταξύ τους δεν έπαιξαν τη διανομή αυτή με την ίδια ακριβώς μορφή για το λόγο αυτό.

### **B. Βαθμολογία**

Για να βαθμολογήσει μία αντικανονική διανομή, ο Διαιτητής υπολογίζει με τη μεγαλύτερη δυνατή προσέγγιση ποια σκορ επιτεύχθηκαν στη διανομή με τη σωστή της μορφή και ποια με την αλλαγμένη της μορφή ή μορφές. Πάνω σ' αυτή τη βάση διαχωρίζει τα αποτελέσματα σε δύο ομίλους και βαθμολογεί κάθε όμιλο ξεχωριστά, όπως προβλέπεται από τους κανονισμούς του αγώνα. (Αν δεν υπάρχει σχετικός κανονισμός, ο Διαιτητής επιλέγει μια μέθοδο και την ανακοινώνει.)

## **ΝΟΜΟΣ 88 – ΑΠΟΝΟΜΗ ΒΑΘΜΩΝ ΑΠΟΖΗΜΙΩΣΗΣ**

Βλέπε Νόμο 12Γ2.

30 η διανομή μπορεί να ολοκληρωθεί αν έχει ξεκινήσει μεταξύ των ίδιων αγωνιζόμενων σε άλλο τραπέζι.

**ΝΟΜΟΣ 89 – ΕΠΑΝΟΡΘΩΤΙΚΑ ΜΕΤΡΑ ΣΕ ΑΤΟΜΙΚΟ ΑΓΩΝΑ**

Βλέπε Νόμο 12Γ3.

**ΝΟΜΟΣ 90 – ΔΙΑΔΙΚΑΣΤΙΚΕΣ ΠΟΙΝΕΣ****A. Δικαιοδοσία Διαιτητή**

Επιπλέον της εφαρμογής των επανορθωτικών μέτρων που προβλέπονται από τον παρόντα Κώδικα, ο Διαιτητής μπορεί επίσης να καταλογίζει διαδικαστικές ποινές για οποιοδήποτε παράπτωμα καθυστερεί υπερβολικά ή διαταράσσει το παιχνίδι, ενοχλεί άλλους αγωνιζόμενους, παραβιάζει τη σωστή διαδικασία ή απαιτεί την επιδίκαση επανορθωτικής βαθμολογίας σε άλλο τραπέζι.

**B. Παραπτώματα που υπόκεινται σε διαδικαστική ποινή**

Τα παρακάτω αποτελούν παραδείγματα παραπτωμάτων που υπόκεινται σε διαδικαστική ποινή (τα παραπτώματα όμως δεν περιορίζονται σε αυτά):

1. Άφιξη αγωνιζόμενου μετά την καθορισμένη ώρα έναρξης.
2. Υπερβολικά αργό παίξιμο από αγωνιζόμενο.
3. Συζήτηση των αγορών, του παιχνιδιού ή του αποτελέσματος μιας διανομής, η οποία μπορεί να ακουστεί σε άλλο τραπέζι.
4. Μη εγκεκριμένη σύγκριση αποτελεσμάτων με άλλο αγωνιζόμενο.
5. Άγγιγμα ή επέμβαση σε φύλλα που ανήκουν σε άλλο παίκτη (βλέπε Νόμο 7).
6. Τοποθέτηση ενός ή περισσότερων φύλλων σε λανθασμένη θέση μιας θήκης.
7. Λάθη στη διαδικασία (όπως παράλειψη μετρήματος των φύλλων του χεριού, παίξιμο λάθος διανομής κλπ.) τα οποία απαιτούν την επιδίκαση επανορθωτικής βαθμολογίας για οποιονδήποτε αγωνιζόμενο.
8. Μη άμεση συμμόρφωση με τους κανονισμούς του αγώνα ή με τις οδηγίες του Διαιτητή.

## **ΝΟΜΟΣ 91 – ΤΙΜΩΡΙΑ Ή ΑΠΟΒΟΛΗ**

### **A. Εξουσίες του Διαιτητή**

Κατά την εκτέλεση των καθηκόντων του για τη διατήρηση της τάξης και της πειθαρχίας, ο Διαιτητής έχει την εξουσία να επιβάλλει πειθαρχικές ποινές σε βαθμούς ή να αναστέλλει τη συμμετοχή ενός αγωνιζόμενου στην τρέχουσα ημερίδα ή σε οποιοδήποτε μέρος της. Η απόφαση του Διαιτητή, σύμφωνα με τις προβλέψεις αυτής της διάταξης, είναι τελεσίδικη και δεν μπορεί να ανατραπεί από την Επιτροπή εφέσεων (βλέπε Νόμο 93B3).

### **B. Δικαίωμα αποκλεισμού**

Ο Διαιτητής έχει την εξουσία να αποκλείει αιτιολογημένα από τον αγώνα έναν αγωνιζόμενο, με την έγκριση του Διοργανωτή αγώνων.

## **ΝΟΜΟΣ 92 – ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΕΦΕΣΗΣ**

### **A. Δικαίωμα αγωνιζόμενου**

Ένας αγωνιζόμενος ή ο αρχηγός του μπορεί να ασκήσει έφεση για την αναθεώρηση οποιασδήποτε απόφασης που έλαβε ο Διαιτητής στο τραπέζι του. Οποιαδήποτε τέτοια έφεση, εάν θεωρηθεί ότι είναι αβάσιμη, μπορεί να υπόκειται σε κύρωση που επιβάλλεται από τους κανονισμούς.

### **B. Χρόνος έφεσης**

Το δικαίωμα αιτήματος ή έφεσης για μια απόφαση του Διαιτητή εκπνέει 30 λεπτά αφότου τα επίσημα αποτελέσματα είναι διαθέσιμα για έλεγχο, εκτός αν ο Διοργανωτής αγώνων έχει ορίσει διαφορετική χρονική περίοδο.

### **Γ. Τρόπος άσκησης έφεσης**

Όλες οι εφέσεις θα ασκούνται μέσω του Διαιτητή.

### **Δ. Συναίνεση των εφεσιβαλλόντων**

Η έφεση δεν θα εξετάζεται, παρά μόνον εφόσον:

1. Σε αγώνες ζευγών, και τα δύο μέλη του ζεύγους συναινούν για την υποβολή της έφεσης (σε ατομικό όμως αγώνα, ο εφεσιβάλλων δεν χρειάζεται τη συναίνεση του συμπαίκτη του).
2. Σε αγώνες ομάδων, ο αρχηγός της ομάδας συμφωνεί για την υποβολή της έφεσης.



## **ΝΟΜΟΣ 93 – ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΕΣ ΕΦΕΣΗΣ**

### **A. Δεν υπάρχει Επιτροπή εφέσεων**

Ο υπεύθυνος Διαιτητής θα εκδικάζει και θα αποφασίζει για όλες τις εφέσεις αν δεν υπάρχει Επιτροπή εφέσεων [ή εναλλακτική ρύθμιση σύμφωνα με τις προβλέψεις του Νόμου 80B2(κ)] ή όταν η Επιτροπή δεν μπορεί να συνέλθει χωρίς να διαταραχθεί η κανονική πρόοδος του αγώνα.

### **B. Υπάρχει Επιτροπή εφέσεων**

Αν υπάρχει Επιτροπή:

1. Ο υπεύθυνος Διαιτητής θα εκδικάζει και θα αποφασίζει για οποιοδήποτε μέρος της έφεσης αφορά αποκλειστικά τον Κώδικα ή τους κανονισμούς. Κατά της απόφασης αυτής μπορεί να ασκηθεί έφεση στην Επιτροπή.
2. Ο υπεύθυνος Διαιτητής θα παραπέμπει όλες τις άλλες εφέσεις στην Επιτροπή για εκδίκαση.
3. Κατά την εκδίκαση εφέσεων, η Επιτροπή μπορεί να ασκεί όλες τις εξουσίες που παρέχει ο παρών Κώδικας στο Διαιτητή, εκτός από το ότι η Επιτροπή δεν μπορεί να ανατρέψει απόφαση του Διαιτητή σε θέμα Κώδικα ή κανονισμών ή στην άσκηση των πειθαρχικών του εξουσιών που του παραχωρεί ο Νόμος 91. (Η επιτροπή μπορεί να συστήσει στον υπεύθυνο Διαιτητή να αλλάξει την απόφασή του.)

### **Γ. Περαιτέρω δυνατότητες έφεσης**

1. Οι Ρυθμιστικές Αρχές μπορούν να καθιερώσουν διαδικασίες για περαιτέρω δυνατότητες άσκησης έφεσης αφού εξαντληθούν οι προαναφερόμενες διαδικασίες. Οποιαδήποτε τέτοια περαιτέρω έφεση, εάν θεωρηθεί ότι είναι αβάσιμη, μπορεί να υπόκειται σε κύρωση που επιβάλλεται από τους κανονισμούς.
2. Ο υπεύθυνος Διαιτητής ή η Επιτροπή εφέσεων μπορεί να παραπέμπει κάποιο ζήτημα για περαιτέρω εξέταση από τη Ρυθμιστική Αρχή. Η Ρυθμιστική Αρχή έχει την αρμοδιότητα να επιλύσει τελεσίδικα οποιοδήποτε ζήτημα.
3. (α) Ωστόσο, πέραν των αναφερόμενων στις παραπάνω παραγράφους 1 και 2, σε περιπτώσεις που θεωρούνται ζωτικής σημασίας για την εξέλιξη του αγώνα, η Ρυθμιστική Αρχή μπορεί να εκχωρήσει στην Επιτροπή εφέσεων του αντίστοιχου αγώνα την ευθύνη για την τελεσίδικη απόφαση σχετικά με κάποια έφεση και δεσμεύεται από το αποτέλεσμα, όπως επίσης και τα εμπλεκόμενα μέρη.

(β) Εφόσον οι αγωνιζόμενοι έχουν ειδοποιηθεί εγκαίρως, η Ρυθμιστική Αρχή μπορεί να επιτρέψει την παράλειψη ή την τροποποίηση των σταδίων της διαδικασίας άσκησης έφεσης που ορίζει ο παρών Κώδικας<sup>31</sup>, όπως επιθυμεί.

---

31 Η Ρυθμιστική Αρχή φέρει την ευθύνη συμμόρφωσης με οποιονδήποτε εθνικό νόμο ο οποίος μπορεί να επηρεάσει τις ενέργειές της.

## Ευρετήριο στον Κώδικα του 2007

που συντάχθηκε από τον Richard Hills με βάση το αρχικό έργο του Rick Assad για τον Κώδικα του 1997

<b>Αγορά</b>	ορισμοί
βλ. επίσης <b>Δήλωση</b>	
Ανεπαρκής αγορά	27
Ανεπαρκής αγορά, δεκτή	27A1
Ανεπαρκής αγορά, εκτός σειράς	18ΣΤ
Ανεπαρκής αγορά, μη δεκτή	27B
Διαφορετικοί τρόποι	27A2, 31
Εκτός σειράς	31
Επαρκής	18Γ
Ιεραρχία ειδών	18Ε
Λανθασμένα	39
Μετά το τέλος των αγορών	30B
Πριν από πάσο εκτός σειράς	21B1(β), 75
Σε επίπεδο υψηλότερο του επτά	38
Σωστός τρόπος	18Α
Υπερκάλυψη	18B
<b>Αγορές</b>	ορισμοί
βλ. επίσης <b>Περίοδος αγορών</b>	
<b>Αγώνας ομάδων</b>	86
Αντικατάσταση διανομής	86Γ
Αποτέλεσμα που λήφθηκε σε άλλο τραπέζι σε αγώνα ομάδων	86Δ
Βαθμολογία μέσου όρου σε αγώνες με IMP	86Α
Μη συμπληρωματικές επανορθώσεις, αγώνες νοκ-άουτ	86B
<b>Αγωνιζόμενος</b>	ορισμοί
<b>Αθέμιτη πληροφορία</b>	16
Ανακληθείσα ενέργεια, υπαίτιος άξονας	16Δ2
Εξωγενής πληροφορία	16Α3
Εξωγενής πληροφορία από άλλες πηγές	16Γ
Εξωγενής πληροφορία από το συμπαίκτη	16B, 73Γ
Λογική εναλλακτική ενέργεια	16B1(β)
<b>Ακολουθώ το χρώμα</b>	ορισμοί
<b>Ακούσια</b>	ορισμοί
<b>Ακύρωση</b>	
βλ <b>Ενέργεια που ανακλήθηκε</b>	
<b>Αλλαγή παιχνιδιού</b>	47
Λανθασμένη πληροφορία	47Ε
<b>Αμυνόμενος</b>	ορισμοί
<b>Αναίτιος άξονας</b>	
Ενέργεια από τον αναίτιο άξονα	11Α
Θεμιτή πληροφορία από ενέργεια που έχει ανακληθεί	16Δ1

<b>Ανακάτεμα</b>	6A
Επιλογές του Διαιτητή	6E
Με εντολή του Διαιτητή	6Δ3
Νέο ανακάτεμα	6Δ
Όχι ανακάτεμα	6Δ2
<b>Ανεπαρκής αγορά</b>	18Δ, 27
Αντικατάσταση με άλλη ανεπαρκή αγορά	27B4
Αντικατάσταση με κοντρ ή ρεκόντρ	27B3
Αντικατάσταση με ταυτόσημη δήλωση	27B1(β)
Αντικατάσταση στο κατώτερο επίπεδο, όχι συμβατική	27B1(α)
Δεκτή	27A1
Εκτός σειράς	27A2, 31
Επανορθωτική βαθμολογία, ζημιά στον αναίτιο άξονα	27Δ
Μη δεκτή	27B
Ο συμπαίκτης του υπαίτιου ενδέχεται να περνά συνεχώς πάσο	27B2, 27B3, 27B4
Πρόωρη αντικατάσταση	27Γ
Σημασία ανεπαρκών δηλώσεων και δηλώσεων που τις αντικατέστησαν	27 υποσημείωση
<b>Αντάμ</b>	ορισμοί
Ανοικτή	41Γ
Εκτός σειράς	54
Κλειστή	41A
<b>Αντιγραφή διανομών (Ντουπλικάρισμα)</b>	6ΣΤ
<b>Αντικανονική διανομή</b>	87
<b>Αντικατάσταση διανομής</b>	6Δ3
Σε αγώνες ομάδων	86Γ
<b>Αντικατάσταση παίκτη</b>	4
<b>Αντίληψη πιθανής ζημιάς</b>	23
<b>Αντίπαλος</b>	ορισμοί
Δικαιώματα αντιπάλων	9B1(δ)
<b>Ανωμαλία</b>	ορισμοί
βλ. επίσης <b>Παράβαση</b>	
Αντίληψη πιθανής ζημιάς	23
Διαδικασία μετά από ανωμαλία	9
Διατήρηση δικαιωμάτων	9B1(γ)
Δικαιώματα αντιπάλων	9B1(δ)
Δικαιώματα του παίκτη	9B1(γ)
Επιβολή επανορθωτικού μέτρου	10
Επιλογή μετά από ανωμαλία	10Γ
Επισήμανση ανωμαλίας	9A
Καμία περαιτέρω ενέργεια	9B2
Κλήση του Διαιτητή	9B1(α), 9B1(β)
Μετά από επισήμανση	9B
Προκληθείσα από θεατή	76Γ2
Πρόληψη	9A3
Πρόωρη διόρθωση	9Γ

<b>Αξονας</b>	ορισμοί
<b>Απαράδεκτη δήλωση</b>	35
<b>Απόδειξη, μέτρο</b>	85Α1
<b>Απόδοση δικαιοσύνης</b>	12Γ1(γ)
<b>Αποζημίωση, δεν προβλέπεται από τον Νόμο</b>	12Α1
<b>Αποκάλυψη</b>	
Επεξήγηση δηλώσεων	20ΣΤ
Εσφαλμένη διαδικασία	20Ζ
Προειδοποίηση	βλ <b>Προειδοποίηση</b>
Συεννόηση μεταξύ συμπαικτών	βλ <b>Συεννόηση</b> <b>μεταξύ συμπαικτών</b>
<b>Αποτέλεσμα</b>	
βλ. επίσης <b>Βαθμολογία</b>	
Ακύρωση	13Γ
Δεν μπορεί να ληφθεί αποτέλεσμα	12Γ2
Κανένα αποτέλεσμα, μοίρασμα χωρίς ανακάτεμα	6Δ2
Σε αγώνες ομάδων, αποτέλεσμα που λήφθηκε σε άλλο τραπέζι	86Δ
Συμφωνία για το αποτέλεσμα	65Δ, 79Α
Το δυσμενέστερο αποτέλεσμα, ενδεχομένως	12Γ1(ε)(ii)
Το ευνοϊκότερο αποτέλεσμα, ενδεχομένως	12Γ1(ε)(i)
<b>Αποφάσεις</b>	
Μέτρο απόδειξης	85Α1
Όταν υπάρχει διαφωνία για τα γεγονότα	85
Όταν υπάρχει συμφωνία για τα γεγονότα	84
<b>Απώλεια δικαιώματος επανόρθωσης</b>	11
<b>Ατομικοί αγώνες</b>	12Γ3
<b>Ατού</b>	ορισμοί
Λεβέ που δεν περιέχουν ατού	44ΣΤ
Λεβέ που περιέχουν ατού	44Ε
<b>Βαθμοί αξίας λεβέ</b>	ορισμοί, 77
<b>Βαθμολογία</b>	
Άλλες μέθοδοι	78Δ
Αντικανονική διανομή	87
Βαθμός αγώνα	78Α
Διεθνής Βαθμός Αγώνα (IMP)	78Β
Κοντρέ συμβόλαιο	19Δ
Λάθος	79Γ
Ολικός βαθμός	78Γ
Πίνακας βαθμολογίας	77
Ρεκοντρέ συμβόλαιο	19Δ
<b>Βαθμολογία μέσου όρου</b>	12Γ2(α)

<b>Βαθμολογία μέσου όρου συν / μείον</b>	12Γ2, 86Α
<b>Βαθμολογία, επανορθωτική</b>	βλ <b>Επανορθωτική βαθμολογία</b>
<b>Βαθμός αγώνα</b>	ορισμοί, 78Α
<b>Βοηθήματα</b>	40Γ3(α)
<b>Γεγονότα</b>	
Διαφωνία	85
Μέτρο απόδειξης	85Α1
Συμφωνία	84
<b>Γύρος</b>	ορισμοί
Τέλος του γύρου	8Β
Τέλος του τελευταίου γύρου	8Γ
<b>Δήλωση</b>	ορισμοί
Αλλαγή δήλωσης, ακούσια	25Α
Αλλαγή δήλωσης από αντίπαλο μετά από διόρθωση	21Β2
Αλλαγή δήλωσης, σκόπιμη	25Β
Ανακληθείσα, αναίτιος άξονας	16Δ1
Ανακληθείσα, περιορισμοί στην έξοδο	26
Ανακληθείσα, υπαίτιος άξονας	16Δ2
Αντικαθιστώσα δήλωση δεκτή	25Β1
Αντικαθιστώσα δήλωση μη δεκτή	25Β2
Απαράδεκτη	35
Απαράδεκτη αγορά, σε επίπεδο υψηλότερο του επτά	38
Απαράδεκτη δήλωση, μετά το τελικό πάσο	39
Απαράδεκτη ενέργεια, υποχρέωση πασαρίσματος	37
Απαράδεκτο κοντρ	36
Απαράδεκτο ρεκόντρ	36
Από το σωστό παίκτη	28Β
Βασισμένη σε λανθασμένη πληροφορία	21Β
Βασισμένη σε παρανόηση του δηλούντος	21Α
Δήλωση που δεν έγινε κατανοητή	20Α
Δήλωση που θεωρείται εκτός σειράς	28
Διατήρηση του δικαιώματος δήλωσης	17Ε2
Εκτός σειράς	29
Εκτός σειράς, ακυρωθείσα (που ανακλήθηκε)	16Δ, 28Β
Εκτός σειράς, δεκτή	29Α
Εκτός σειράς, στη σειρά του αντιπάλου στα αριστερά	25, 28Β
Εκτός σειράς, συμβατική	29Γ
Επανάληψη και επεξήγηση	20
Επεξήγηση	20ΣΤ
Ο αντίπαλος στα δεξιά υποχρεούται να περάσει πάσο	28Α
Πολύ αργά για αλλαγή δήλωσης	21Β3
Ταυτόχρονη	33
<b>Δήλωση ψυχίκ</b>	ορισμοί, 40
βλ. επίσης <b>Συεννόηση μεταξύ συμπαικτών</b>	
<b>Διαγωγή</b>	74

<b>Διαδικασία</b>	
Διαδικασία της εκτέλεσης	44
Διόρθωση λάθους στη διαδικασία	82
Ευθύνη για τη διαδικασία	7Δ
Καθήκον του Διαιτητή	81, 82Α
Μετά από οριστικοποίηση ρενόνς	64
Περίοδος αγορών	βλ <b>Περίοδος αγορών</b>
Σωστή	βλ <b>Σωστή διαδικασία</b>
Σφάλμα του Διαιτητή	82Γ
<b>Διαδικαστική ποινή</b>	90
Άγγιγμα φύλλων	90B5
Αργό παίξιμο	90B2
Αργοπορία	90B1
Δικαιοδοσία του Διαιτητή	90Α
Επιβολή κατά την κρίση του Διαιτητή	90Α
Λάθη στη διαδικασία	90B7
Λανθασμένη τοποθέτηση φύλλων	90B6
Μεγαλόφωνη συζήτηση	90B3
Μη άμεση συμμόρφωση	90B8
Παραπτώματα που υπόκεινται σε διαδικαστική ποινή	90B
Σύγκριση αποτελεσμάτων	90B4
<b>Διαιτητής</b>	81
Ανάθεση καθηκόντων	81Δ
Αναστολή συμμετοχής παίκτη	91Α
Αποκλεισμός	91B
Αρμοδιότητες	81B
Διακριτικές εξουσίες	12
Εξουσίες	81Γ
Κατάσταση	81Α
Κλήση	9B1
Παραπομπή ερώτησης	83
Σφάλμα Διαιτητή	82Γ
<b>Διανομή</b>	ορισμοί
Αδύνατο το κανονικό παίξιμο	12Α2
Αντιγραφή (Ντουπλικάρισμα)	6ΣΤ
Αντικανονική διανομή	87
Λάθος διανομή	15
Λάθος διανομή, ανακάλυψη κατά τη διάρκεια των αγορών	15Γ
Λάθος διανομή, δεν έχει παιχθεί προηγουμένως	15Α
Λάθος διανομή, έχει παιχθεί προηγουμένως	15B
Μετακίνηση διανομών	8Α
<b>Διατήρηση του δικαιώματος δήλωσης</b>	17E2
<b>Διεθνής Βαθμός Αγώνα (IMP)</b>	ορισμοί, 78B

<b>Διεκδίκηση</b>	68, 69, 70
βλ. επίσης <b>Παραχώρηση</b>	
Αμφισβητούμενη	70
Διακοπή εκτέλεσης	68Δ, 70Δ3
Διευκρίνιση	68Γ, 70Β
Κανονικό παίξιμο	70 υποσημείωση
Ορισμός	68Α
Συμφωνία σε διεκδίκηση ή παραχώρηση	69
Συμφωνία σε διεκδίκηση ή παραχώρηση, ανάκληση	69Β
Συμφωνία σε διεκδίκηση ή παραχώρηση, οριστικοποίηση	69Α
Τρόπος παιξίματος που δεν δηλώθηκε	70Ε
Τρόπος παιξίματος, παράγοντες που λαμβάνει υπόψη ο Διαιτητής	70Δ
Υπάρχει ακόμα ατού	70Γ
<b>Διευθέτηση τραπεζιών</b>	3
<b>Δικαίωμα δήλωσης, διατήρηση</b>	17Ε2
<b>Δικαίωμα επιβολής επανορθωτικού μέτρου</b>	10Α
<b>Δικαιώματα</b>	
Δικαιώματα του μορ	42
Δικαιώματα του παίκτη, μετά από κλήση του Διαιτητή	9Β1(γ)
Δικαιώματα των αντιπάλων, μετά από κλήση του Διαιτητή	9Β1(δ)
<b>Διοικήσεις Ζωνών</b>	80Α1(β)
<b>Διοργανωτής αγώνων</b>	80Β
Αγορές και εκτέλεση, ειδικοί όροι	80Β2(ε)
Αγορές και εκτέλεση, όροι	80Β2(ε)
Αποδοχή και καταγραφή συμμετεχόντων	80Β2(η)
Βαθμολογία	80Β2(ι)
Διορισμός άλλου προσωπικού	80Β2(ζ)(ii)
Διορισμός βοηθών Διαιτητή	80Β2(ζ)(i)
Διορισμός Διαιτητή	80Β2(α)
Εξουσίες και καθήκοντα	80Β2
Εξουσίες και καθήκοντα, άλλα	80Β2(λ)
Εξουσίες και καθήκοντα, μεταβίβαση	80Β1
Εργασίες, ανάληψη ευθύνης από το Διαιτητή	80 υποσημείωση
Εφέσεις	80Β2(κ), 93Α
Ημερομηνία και ώρα διεξαγωγής ημερίδας	80Β2(γ)
Μπορεί να είναι η Ρυθμιστική Αρχή	80Β1
Όροι διεξαγωγής αγώνα	78Δ, 80Β2(ι)
Όροι συμμετοχής	80Β2(δ)
Περίοδος διόρθωσης	79Γ
Προκαταρκτικές ετοιμασίες	80Β2(β)
Συμπληρωματικοί κανονισμοί	80Β2(στ)
Χρόνος έφεσης	92Β
<b>Διόρθωση ανωμαλίας, πρόωρη</b>	9Γ
<b>Δυνατότητες</b>	
Επεξήγηση	10Γ1
Επιλογή	10Γ2
Πλεονεκτικές	10Γ3, 10Γ4



<b>Εθνική Ομοσπονδία Μπριτζ</b>	80A1(γ)
<b>Ειδική συνεννόηση μεταξύ συμπαικτών</b> βλ. επίσης <b>Συνεννόηση μεταξύ συμπαικτών</b>	40B1(α)
<b>Είδος</b> Ιεραρχία	ορισμοί 1, 18E
<b>Εκτέλεση</b> Αδυναμία παίκτη να ακολουθήσει το χρώμα Διαδικασία της εκτέλεσης Έναρξη της εκτέλεσης Έξοδος Επόμενα φύλλα της λεβέ Υποχρέωση παίκτη να ακολουθήσει το χρώμα	44Δ 44 41 44A 44B 44Γ
<b>Εκτελεστής</b> Εκτελεστής μετά από ανοικτή αντάμ εκτός σειράς	ορισμοί 54A
<b>Ελαττωματική λεβέ</b>	67
<b>Έλλειψη φύλλου</b> Ανακαλύπτεται οποιαδήποτε στιγμή μετά την έναρξη της εκτέλεσης Ανακαλύπτεται πριν από την έναρξη της εκτέλεσης Πληροφορία από την αντικατάσταση φύλλου	14 14B 14A 14Γ
<b>Έλλειψη φύλλου</b>	14
<b>Ενέργεια που ανακλήθηκε</b>	ορισμοί, 16Δ
<b>Ενέργεια που παραβιάζει την υποχρέωση παίκτη να περάσει πάσο</b>	37
<b>Έξοδος</b> Αδυναμία για έξοδο όπως απαιτείται Αντάμ, ανοικτή Αντάμ, κλειστή Εκτός σειράς Εκτός σειράς, δεκτή Εκτός σειράς, από τον εκτελεστή Εκτός σειράς, από αμυνόμενο Εκτός σειράς, ανοικτή αντάμ Εκτός σειράς, κλειστή αντάμ Εκτός σειράς, λανθασμένη πληροφορία Μη δεκτή Πρόωρη Περιορισμοί, αν ανακληθεί μια δήλωση Περιορισμοί, αν υπάρχει τιμωρημένο φύλλο ή φύλλα Ταυτόχρονη	ορισμοί 59 41Γ 41A 53, 54, 55 53, 54, 55A 53, 54E, 55 53, 54 54 41A, 47E2 47E1 54Δ, 55B 57 26 50, 51 58
<b>Εξουσίες</b> Διακριτικές εξουσίες του Διαιτητή Διοργανωτής αγώνων Καθήκοντα και εξουσίες του Διαιτητή Ρυθμιστική Αρχή	12 80B 81Γ 80A

<b>Εξωγενές</b>	ορισμοί
<b>Επανάληψη</b>	
Αγορές	20Γ2, 41B
Γίνεται από αντίπαλο	20Δ
Δηλώσεις	20
Δήλωση που δεν έγινε κατανοητή	20A
Διόρθωση λάθους	20E
Μετά την ολοκλήρωση του παιχνιδιού	65Γ
Μετά το τελικό πάσο	20Γ
Προηγούμενες λεβέ	66Γ
Στη σειρά δήλωσης του παίκτη	20B
Συμβόλαιο	41Γ
Το τελευταίο φύλλο του παίκτη	66B
Τρέχουσα λεβέ	66A
<b>Επανόρθωση</b>	ορισμοί
Ακύρωση της επιβολής επανορθωτικού μέτρου	10B
Αμφίβολο σημείο	84Δ
Ανωμαλία που προκλήθηκε από θεατή	76Γ2
Απώλεια δικαιώματος επανόρθωσης	11
Δικαίωμα επιβολής επανορθωτικού μέτρου	10A
Ενέργεια από τον αναίτιο άξονα	11A
Επιβολή επανορθωτικού μέτρου	10
Λανθασμένη	12A3
Μετά από απώλεια του δικαιώματος επιβολής επανορθωτικού μέτρου	11B
Παραίτηση	10B, 81Γ5
Ρενόνς	βλ Ρενόνς
Υπερβολικά αυστηρή ή ευνοϊκή	12B2
<b>Επανορθωτική βαθμολογία</b>	ορισμοί
Αγώνες ομάδων	86
Αδύνατο το κανονικό παίξιμο	12A2
Αίτημα παίκτη	12A
Αποζημίωση, δεν προβλέπεται από τον Νόμο	12A1
Επιδίκαση	12Γ
Ζημιά	12B1
Κατ' εκτίμηση επανορθωτική βαθμολογία	12Γ1
Λανθασμένη επανόρθωση ανωμαλίας	12A3
Μέσος όρος	12Γ2(α)
Μέσος όρος συν / μείον	12Γ2, 86A
Πρωτοβουλία του Διαιτητή	12A
Ριψοκίνδυνη ή τυχοδιωκτική ενέργεια, αναίτιος άξονας	12Γ1(β)
Συμπληρωματική, δεν είναι απαραίτητο	12Γ1(στ)
Τεχνητή επανορθωτική βαθμολογία	12Γ1(δ), 12Γ2
<b>Επεξήγηση</b>	
Δηλώσεις	20ΣΤ
Διόρθωση λαθών	20ΣΤ5, 75B
Θεωρούμενη ως λανθασμένη	21B1(β), 75Γ
Λανθασμένη, αθέμιτη πληροφορία	75A
Παίξιμο φύλλου από αμυνόμενο	20ΣΤ2

<b>Επικοινωνία</b>	73
βλ. επίσης <b>Πληροφορία</b>	
Αθέμιτη πληροφορία από το συμπαίκτη	73
Μεταξύ συμπαικτών, αθέμιτη	73B
Μεταξύ συμπαικτών, θεμιτή	73A
Προσυνεννοημένη	73B2
Ρυθμός (Τέμπο)	73Δ
Τρόπος	73Δ
<b>Ερμηνεία του Κώδικα</b>	εισαγωγή
<b>Ερώτηση</b>	
Αθέμιτη πληροφορία	16B1(α), 73Γ Δη-
λώσεις, που έγιναν	20ΣΤ1, 20ΣΤ2
Δηλώσεις, συμπεράσματα	20ΣΤ1, 20ΣΤ2
Δηλώσεις σχετικές, που όμως δεν έγιναν	20ΣΤ1, 20ΣΤ2
Μεμονωμένη δήλωση	20ΣΤ3
Σχετικά με τις αγορές προτού γίνει η αντάμ	41B
<b>Ευγένεια</b>	74A1
<b>Ευχαρίστηση που προκαλεί το παιχνίδι</b>	74A2
<b>Έφεση</b>	92, 93
Αβάσιμη	92A, 93Γ1
Αναφέρεται σε κανονισμό	93B1
Αρχηγός	92A, 92Δ
Άσκηση έφεσης μέσω του Διαιτητή	92Γ
Γνωστοποίηση δικαιώματος για έφεση	83
Διαδικασίες	93
Δικαίωμα αγωνιζόμενου για έφεση	92A
Εκδίκαση	93B2
Εξουσίες Επιτροπής	93B3
Όλες οι άλλες	93B2
Όταν δεν υπάρχει Επιτροπή εφέσεων	93A
Όταν υπάρχει Επιτροπή εφέσεων	93B
Περαιτέρω δυνατότητες	93Γ
Ρυθμίσεις για την άσκηση έφεσης	80B2(κ), 93A
Ρυθμιστική Αρχή, εκχώρηση ευθύνης για τελεσίδικη απόφαση	93Γ3(α)
Ρυθμιστική Αρχή, εθνικοί νόμοι	93 υποσημείωση
Ρυθμιστική Αρχή, παράλειψη ή τροποποίηση	93Γ3(β)
Ρυθμιστική Αρχή, παραπομπή σε	93Γ2
Ρυθμιστική Αρχή, περαιτέρω διαδικασίες	93Γ1
Ρυθμιστική Αρχή, τελεσίδικη απόφαση	93Γ2
Συναίνεση των εφεσιβαλλόντων	92Δ
Χρονική στιγμή	92B
<b>Ζεύγη</b>	4
<b>Ηθικές αρχές, παραβίαση</b>	73ΣΤ

<b>Ημερίδα</b>	ορισμοί
Αναστολή συμμετοχής αγωνιζόμενου στην ημερίδα	91Α
Βαθμολογία που ελήφθη στην ημερίδα	12Γ2
Διαφορετική έννοια	ορισμοί
Ημερομηνία και ώρα	80Β2(γ)
Κατεύθυνση κατά τη διάρκεια μιας ημερίδας	5
Λήξη ημερίδας	8Γ
Παίκτης σταθερός σε ένα τραπέζι καθ' όλη τη διάρκεια μιας ημερίδας	7Δ
Συμπαίκτες κατά τη διάρκεια μιας ημερίδας	4
<b>Θεατής</b>	76
Έλεγχος	76Α
Κατάσταση	76Δ
Προκάλεσε ανωμαλία	76Γ2
Στο τραπέζι	76Β
Συμμετοχή	76Γ
<b>Θεμιτή πληροφορία</b>	16
Απαιτήσεις των κανονισμών του αγώνα	16Α2
Εκτίμηση της βαθμολογίας	16Α2
Ενέργεια που ανακλήθηκε, αναίτιος άξονας	16Δ1
Ιδιαιτερότητες των αντιπάλων	16Α2
Νόμιμες δηλώσεις και παιχνίδια	16Α1(α)
Πληροφορία που κατείχε από πριν ο παίκτης και η χρήση της δεν απαγορεύεται από τον Κώδικα	16Α1(δ)
Πληροφορία που προκύπτει από νόμο ή κανονισμό	16Α1(γ)
<b>Θήκη</b>	ορισμοί
Επιστροφή των φύλλων στη θήκη	7Γ
Μετακίνηση των φύλλων από τη θήκη	7Β
Μοιράζων και μανς	2
Τοποθέτηση	7Α
<b>Ιεραρχία</b>	
Ατελής προσδιορισμός τάξης	46Β1, 46Β5
Είδη	18Ε
Προσδιορισμός τάξης	46Β3
Φύλλα και χρώματα	1
<b>IMP (Διεθνής Βαθμός Αγώνα)</b>	ορισμοί, 78Β
<b>Καθορισμός θέσεων</b>	5
Αλλαγή κατεύθυνσης ή τραπεζιού	5Β
Κανονικό παίξιμο αδύνατο	12Α2
<b>Κάρτα συμβάσεων</b>	40Β2(α)
Παίκτης συμβουλευεται	20Ζ2
Παίκτης συμβουλευεται τη δική του κάρτα	40Β2(β)
Παίκτης συμβουλευεται την κάρτα αντιπάλου	40Β2(γ)
<b>Κατ' εκτίμηση επανορθωτική βαθμολογία</b>	12Γ1
βλ. επίσης Επανορθωτική βαθμολογία	

<b>Κοντρ</b>	ορισμοί
Απαράδεκτο	19Α, 27Β3, 36
Βαθμολογία	77
Εκτός σειράς	32
Νόμιμο	19Α1
Σε αγορά που αναφέρθηκε λανθασμένα	19Α3
Σωστός τρόπος	19Α2
Υπερκάλυψη	19Γ
<b>Κοντρέ συμβόλαιο</b>	19Δ
Βαθμολογία	77
<b>Λανθασμένη δήλωση</b>	21Β1(β), 75
<b>Λανθασμένη εξήγηση</b>	21Β1(β), 75
<b>Λανθασμένη επανόρθωση</b>	12Α3
<b>Λανθασμένη πληροφορία</b>	
Αλλαγή παιξίματος	47Ε
Δήλωση βασισμένη σε λανθασμένη πληροφορία	21Β
<b>Λανθασμένος αριθμός φύλλων</b>	13
<b>Λεβέ</b>	ορισμοί
Ανάμειξη φύλλων από παίκτη	65Δ, 66Δ
Αναπαράσταση της εκτέλεσης	66Δ
Ελαττωματική	67
Επιθεώρηση	66
Κερδισμένη	79
Κλείσιμο	45Ζ
Παίξιμο πέμπτου φύλλου	45Ε
Τακτοποίηση	65
<b>Λεβέ άνω</b>	ορισμοί
<b>Λεβέ μέσα</b>	ορισμοί
Βαθμολογία	77
<b>Λεβέ πέραν των έξι</b>	ορισμοί, 18Α
<b>Λήξη ημερίδας</b>	8Γ
<b>Λογική εναλλακτική ενέργεια</b>	16Β1(β)
<b>Μανς</b>	ορισμοί
<b>Μανς πρώτη/δεύτερη</b>	ορισμοί
Μοιράζων και μανς	2
Βαθμολογία	77
<b>Μερικό σκορ</b>	ορισμοί
<b>Μεταβολές στο ρυθμό ή στον τρόπο</b>	73Δ

<b>Μετακίνηση</b>	
Μετακίνηση διανομών	8Α
Μετακίνηση παικτών	8Α
<b>Μέτρημα φύλλων</b>	7Β2
<b>Μέτρο απόδειξης</b>	85Α1
<b>Μηδενική βαθμολογία<sup>32</sup></b>	77
<b>Μοιράζων και μανς</b>	2
<b>Μοίρασμα</b>	ορισμοί, 6Β
Διαφορετική μέθοδος, μοίρασμα ή προμοίρασμα	6Ε4
Επιλογές του Διαιτητή για το μοίρασμα	6Ε
Κανένα αποτέλεσμα, μοίρασμα χωρίς ανακάτεμα	6Δ2
Μη κανονικό μοίρασμα ή έκθεση φύλλων	6Δ1
Ξαναμοίρασμα	6Δ
Ξαναμοίρασμα με εντολή του Διαιτητή	6Δ3
Όχι ξαναμοίρασμα	86Γ
<b>Μοιρασμένη διανομή</b>	ορισμοί, 6Δ2
βλ. επίσης <b>Τράπουλα</b>	
<b>Μορ</b>	ορισμοί
Δικαιώματα, απόλυτα	42Α
Δικαιώματα, περιορισμένα	42Β
Εκτεθειμένο χέρι	41Δ
Περιορισμοί	43
Προσδιορισμός φύλλου για να παιχτεί από το μορ	46
Υπόδειξη φύλλου	45ΣΤ
<b>Ξαναμοίρασμα</b>	6Δ
Όχι ξαναμοίρασμα	86Γ
<b>Ομάδα</b>	ορισμοί
βλ. επίσης <b>Αγωνιζόμενος</b>	
<b>Ονέρ</b>	ορισμοί
<b>Παγκόσμια Ομοσπονδία Μπριτζ</b>	80Α1(α)
<b>Παίκτες</b>	3, 4, 5
Μετακίνηση	8Α
<b>Παίξιμο</b>	ορισμοί
Μετά από παράνομο παίξιμο	60
Μετά από ανωμαλία	60Α
Αδυναμία για παίξιμο όπως απαιτείται	59
Πρώρο	57
Ταυτόχρονο	58

---

32 Η "μηδενική βαθμολογία" δεν ταυτίζεται με τη "βαθμολογία μέσου όρου".

<b>Παράβαση</b>	ορισμοί, 72B
βλ. επίσης <b>Ανωμαλία</b>	
Από τον άξονα του παίκτη	72B2
Απόκρυψη	72B3
Σκόπιμη	72B1
<b>Παραίτηση από επανορθωτικό μέτρο</b>	10B, 81Γ5
<b>Παραπλάνηση</b>	73E
<b>Παραχώρηση</b>	68, 69, 70, 71
βλ. επίσης <b>Διεκδίκηση</b>	
Ακύρωση	71
Αμφισβητούμενη	70A
Κανονικό παίξιμο	71 υποσημείωση
Ορισμός	68B1
Συμφωνία σε διεκδίκηση ή παραχώρηση	69
Συμφωνία σε διεκδίκηση ή παραχώρηση, ανάκληση	69B
Συμφωνία σε διεκδίκηση ή παραχώρηση, οριστικοποίηση	69A
Το παίξιμο συνεχίζεται μετά από αντίρρηση του συμπαίκτη	68B2
<b>Πάσο</b>	ορισμοί
Ενέργεια που παραβιάζει την υποχρέωση παίκτη να περάσει πάσο	37
Συμβατικό	30Γ
Ζημιά από υποχρεωτικό πάσο	23
Εκτός σειράς	30
Εκτός σειράς μετά από οποιαδήποτε αγορά	30B
Εκτός σειράς πριν από οποιαδήποτε αγορά	30A
Εκτός σειράς όταν είναι συμβατικό	30Γ
<b>Παύσεις, υποχρεωτικές</b>	73A2
<b>Πειθαρχική ποινή</b>	91A
<b>Περίοδος αγορών</b>	17
Αγορές	ορισμοί
Διαδικασία μετά την περίοδο αγορών	22B, 41
Έναρξη των αγορών	ορισμοί
Έναρξη της περιόδου αγορών	17A
Επανάληψη, κατά τη διάρκεια της περιόδου αγορών	20B
Επανάληψη, μετά το τελικό πάσο	20Γ
Επανάληψη, που γίνεται από αντίπαλο	20Δ
Επανάληψη, προτού αποκαλυφθεί η αντάμ	41B
Επεξήγηση δηλώσεων κατά τη διάρκεια των αγορών	20ΣΤ
Επόμενες δηλώσεις	17Γ
Λήξη της περιόδου αγορών	17E, 22B
Παίκτης αποκάλυψε ή βγήκε φύλλο στη διάρκεια των αγορών	24
Περίοδος διευκρινίσεων	22B1
Τέλος των αγορών	17E, 22A
Φύλλα που λήφθηκαν από λάθος θήκη	17Δ
<b>Περίοδος διευκρινίσεων</b>	22B1, 41
<b>Περίοδος διόρθωσης</b>	79Γ

<b>Περίοδος εκτέλεσης</b>	ορισμοί
Έναρξη της περιόδου εκτέλεσης	41Γ
Επεξήγηση δηλώσεων κατά τη διάρκεια της περιόδου εκτέλεσης	20ΣΤ2
<b>Πληροφορία</b>	16
βλ. επίσης <b>Επικοινωνία</b>	
Αθέμιτη	16
Δηλώσεις ή παιχνίδια, ανακληθέντα	16Δ
Δηλώσεις ή παιχνίδια, νόμιμα	16Α1(α)
Εξωγενής, από άλλες πηγές	16Γ
Εξωγενής, από το συμπαίκτη	16Β
Θεμιτή	16
Ιδιαιτερότητες των αντιπάλων	16Α2
Παραπλανητική, θεμιτή	73Ε
Παραπλανητική, αθέμιτη	73ΣΤ
<b>Ποινή</b>	ορισμοί
βλ. επίσης Επανόρθωση	
Διαδικαστική ποινή	90
Διαδικαστική ποινή, ατομικοί αγώνες	12Γ3
Επαναλαμβανόμενες παραβιάσεις της υποχρέωσης αποκάλυψης	40Γ3(β)
Πειθαρχική ποινή	91
<b>Προειδοποίηση</b>	ορισμοί
Αποκάλυψη	40Β2(α)
Μη αναμενόμενη, αθέμιτη πληροφορία	16Β1(α), 73Γ
Παράλειψη, λανθασμένη εξήγηση	20ΣΤ5(α)
Παράλειψη, αθέμιτη πληροφορία	16Β1(α), 73Γ
<b>Πρόσθετοι βαθμοί</b>	ορισμοί, 77
<b>Πρόωρες ενέργειες</b>	
Πρόωρη διόρθωση ανωμαλίας	9Γ
Πρόωρη έξοδος ή παίξιμο από αμυνόμενο	57
<b>Ρεκόντρ</b>	ορισμοί
Απαράδεκτο	19Β, 27Β3, 36
Εκτός σειράς	32
Νόμιμο	19Β1
Σε αγορά που αναφέρθηκε λανθασμένα	19Β3
Σωστός τρόπος	19Β2
Υπερκάλυψη	19Γ
<b>Ρεκοντρέ συμβόλαιο</b>	19Δ
Βαθμολογία	77



<b>Ρενόνς</b>	61, 62, 63, 64
Από παράλειψη παιξίματος ανοικτού φύλλου	64B3
Απόδοση δικαιοσύνης	64Γ
Δεν επιβλήθηκε επανορθωτικό μέτρο	64B
Διαδικασία μετά την οριστικοποίηση	64
Διόρθωση	62
Δωδέκατη λεβέ	62Δ
Επιβλήθηκε επανορθωτικό μέτρο	64A
Ερωτήσεις	61B
Μετά από δήλωση στην επόμενη διανομή	64B4
Μετά το τέλος του γύρου	64B5
Ορισμός	61A
Οριστικοποίηση	63A
Προτού παίξει ο συμπαίκτης στη δωδέκατη λεβέ	62Δ2
<b>Ρυθμιστική Αρχή</b>	80A
Αρμοδιότητες και εξουσίες	80A2
Διοικήσεις Ζωνών	80A1(β)
Εθνική Ομοσπονδία Μπριτζ	80A1(γ)
Εκχώρηση εξουσιών	80A3
Μεταβίβαση εξουσιών	80A3
Μπορεί να είναι ο Διοργανωτής αγώνων	80B1
Παγκόσμια Ομοσπονδία Μπριτζ	80A1(α)
Περαιτέρω δυνατότητες έφεσης	93Γ
<b>Ρυθμός ή τρόπος</b>	73Δ
Ακούσια απόκλιση	73Δ1
Παραπλάνηση	73Δ2
Σκόπιμη απόκλιση	73Δ2
Συμπεράσματα	73Δ1
<b>Σειρά</b>	ορισμοί
<b>Σλεμ</b>	ορισμοί
<b>Σύμβαση</b>	40B1(β)
βλ. επίσης <b>Συεννόηση μεταξύ συμπαίκτων</b>	
<b>Συμβατική δήλωση</b>	ορισμοί, 40B1(β)
Συμβατικό πάσο	ορισμοί, 30Γ
<b>Συμβόλαιο</b>	ορισμοί, 22
<b>Συμπαίκτης</b>	
Εξωγενής πληροφορία από το συμπαίκτη	ορισμοί, 16B
Συμφωνία	βλ <b>Συεννόηση μεταξύ συμπαίκτων</b>

<b>Συνεννόηση μεταξύ συμπαικτών</b>	40
Αποκάλυψη, επαναλαμβανόμενες παραβιάσεις	40Γ3(β)
Αποκάλυψη, μερική	40B6(β)
Αποκάλυψη, όλες οι ειδικές πληροφορίες	40B6(α)
Αποκάλυψη, παράλειψη	40B4
Αποκάλυψη, συμπεράσματα	40B6(α)
Απόκλιση	40B2(δ), 40Γ
Βοηθήματα απομνημόνευσης, υπολογισμού ή τεχνικής	40Γ3(α)
Ειδική συνεννόηση	40B
Ενέργεια ψυχική	40B2(δ), 40Γ
Επανορθωτική βαθμολογία	40B4, 40B6(β)
Καθήκον ενημέρωσης αντιπάλων για κάθε συνεννόηση πριν από την έναρξη του παιχνιδιού	40A1(β)
Κάρτα συστήματος	40B2(α)
Κάρτα συστήματος, συμβουλή από	20Z2
Κρυφή	40A3, 40B4, 40Γ1, 40Γ3(β)
Πληροφορίες που μεταδίδονται μέσω συνεννόησης	40A2
Ρητή	40A1(α)
Σύμβαση	40B1(β)
Συμβατική (τεχνητή) έννοια	40B1(β)
Υπονοούμενη	40A1(α), 40Γ1
<b>Σωστή διαδικασία</b>	74Γ, 90
Αγενής συμπεριφορά, κλήση Διαιτητή	74B5
Ανεπαρκής προσοχή	74B1
Απομάκρυνση από το τραπέζι χωρίς λόγο	74Γ8
Απόσπαση φύλλου	74B3
Αργό παίξιμο, άσκοπο	74B4
Αργό παίξιμο, ενόχληση	74Γ7
Αργό παίξιμο, υπερβολικό	90B2
Γρήγορο παίξιμο, ενόχληση	74Γ7
Έλλειψη περαιτέρω ενδιαφέροντος	74Γ6
Ευγένεια	74A1
Ευχαρίστηση που προκαλεί το παιχνίδι	74A2
Κανόνες συμπεριφοράς	74B
Μεταβολή του ρυθμού, ενόχληση	74Γ7
Παραβιάσεις της διαδικασίας, παραδείγματα	74Γ
Περιττά σχόλια	74B2
Σημαντικό συμβάν	74Γ4
Υποχρέωση παίκτη να ακολουθήσει το χρώμα	74A3
<b>Τελικό πάσο, επανάληψη των αγορών</b>	20Γ
<b>Τέλος του γύρου</b>	8B
<b>Τέλος του τελευταίου γύρου</b>	8Γ
<b>Τεχνητή επανορθωτική βαθμολογία</b>	12Γ1(δ), 12Γ2
βλ. επίσης Επανορθωτική βαθμολογία	

<b>Τιμωρημένο φύλλο</b>	ορισμοί, 50
Αμυνόμενος	49
Δύο ή περισσότερα	51
Εκτελεστής ή μορ	48A
Παράλειψη παιξίματος	52
<b>Τοποθέτηση θήκης</b>	7A
<b>Τουρνουά</b>	ορισμοί
<b>Τράπουλα</b>	ορισμοί, 1
<b>Υπερβολικά αυστηρή ή ευνοϊκή επανόρθωση</b>	12B2
<b>Υπόδειξη παιξίματος φύλλου</b>	βλ <b>Φύλλο</b>
<b>Υποχρεωτικές παύσεις</b>	73A2
<b>Φύλλο</b>	
Ανακάτεμα και μοίρασμα	6
Ανακάτεμα μετά την ολοκλήρωση του παιξίματος	7Γ
Δεν μπορεί να βρεθεί	14A2
Διατήρηση κατοχής φύλλου	7B3
Διόρθωση ακούσιου προσδιορισμού	45Γ4(β)
Έκθεση φύλλου από τον εκτελεστή	48
Έκθεση φύλλου από αμυνόμενο	49
Έκθεση φύλλου κατά τη διάρκεια της περιόδου αγορών	24
Έλλειψη φύλλου	14
Επιθεώρηση φύλλων	7B2, 66
Επιστροφή στη θήκη	7Γ
Ιεραρχία	1
Λανθασμένο παίξιμο φύλλου από το μορ	45Δ
Λανθασμένος αριθμός φύλλων	13
Μέτρηση	7B2
Μετακίνηση φύλλου από θήκη	7B1
Μετακίνηση φύλλου από λάθος θήκη	17Δ
Παιγμένο φύλλο	45
Παίξιμο πέμπτου φύλλου σε μια λεβέ	45E
Προσδιορισμός φύλλου του μορ, ακούσιος	45Γ4(β), 46B
Προσδιορισμός φύλλου του μορ, ατελής	46B
Προσδιορισμός φύλλου του μορ, λανθασμένος	46B
Προσδιορισμός φύλλου του μορ, πλήρης	46A
Ρενόνς	βλ Ρενόνς
Τιμωρημένα φύλλα, δύο ή περισσότερα	51
Τιμωρημένο φύλλο	49, 50
Τιμωρημένο φύλλο, παράλειψη παιξίματος	52
Υπόδειξη φύλλου από το μορ	45ΣΤ
Υποχρεωτικό παίξιμο φύλλου	45Γ
Φύλλο που ανακλήθηκε (αποσύρθηκε)	16Δ, 47
Φύλλο που προσδιορίστηκε ή ονομάστηκε	45Γ4(α)
<b>Φύλλο που αποσύρθηκε (ανακλήθηκε)</b>	47
βλ. επίσης <b>Ενέργεια που ανακλήθηκε</b>	
<b>Χέρι</b>	ορισμοί

**Χρώμα**

Ατελής προσδιορισμός  
Προσδιορισμός

ορισμοί, 1  
46B3, 46B5  
46B2

**Χώρος παιχνιδιού**

76 υποσημείωση







